



ソニーのゲーム機。〔プレイステーション〕の予告。



今年のクリスマスには すごいゲームが楽しめるよ。

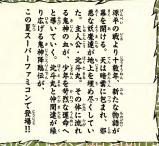


ソニーのゲーム機。〔プレ



イステーション〕の予告。









スーパー ファミコン は任天堂の商標です。
●表示価格はメーカー希望小売機能です。
●表示価格は税別になっております。
●写真・イラストに開起は多少異なることがあります。
●全国の有名ディート、英月底、スーパーでお求め下さい。



ロバンドラボックス CBANPRESTO 1894



CONTENTS

[第10号目次]

(1994年 6 月17日発行)

COVER イラスト/佐々木 晃 (TONG KING SHOW) デザイン/開野対象





電撃スーパーファミコン 発売スケジュール

●第11号=6/17(6月第3金曜日) ●第12号=7/1(7月第1金曜日) ●第13号=7/15(7月第3金曜日)



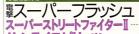
サッカー大特集

┃ サッカー普及の歴史 □ SFCサッカーゲーム徹底比

日『リリーグエキサイトステージ'94』

徹底攻略第3弾

サッカーゲームは!?



かまいたちの夜

ヘラクレスの栄光Ⅳ









FINALERANTASY V

パーフェクトデータブック



















話題のニューハード&対応ソフト	を徹底検証!
D-SCOPE18	またら学園付属幼稚園112
ソフトランキング22	愛すべきイマイチくん がんばれケムコ …114
新作チェッカー'9426	電撃少年団115
電撃ウラワザEX100	チョコボ日記123
電撃データEX	新作発売リスト146
ファイアーエムブレム 紋章の謎 …104	プレゼント+当選者発表60
電撃クリニックEX110	次号予告148

141

GAME INDEX アレサ[[------養食伝験シュート! …………… ガメラー・・ 140 無独伝統SPEC/AL ······ -14 グーフィーとマックス サムライスビリッツ …. -12 真・女神転生!! -50 Jリーグエキサイトステージ94····· -- 36 Jリーグサッカー プライムゴール 2 ····· ---41 実戦パチスロ必勝法 2 …………

ジャングル・ブック 少年忍者サスケ ……… スーパー高校野球 一球入境 …… スーパーストリートファイター[[……8 スーパー花札 -141 スーパーパチンコ …………… -139 スーパーフォーメーションサッカー94 ---40 137 タイムトラックス 139 たかこのウルトラ鉄馬 -137 テトリスフラッシュ[SGB] デモンズブレイゾン …… ドンキーコング[SGB] · 於關鍵級伝統 2 [SGB]

料開サムライスピリッツ[SGB] … 131 ハットリックヒーロー 2 ……… -41 136 ファイアーエムプレム 紋章の謎…… 104 ファイターズ ヒストリー・・・・・・・・・・・ -58 FIFAインターナショナル・サッカー… 41 組木試勝ハイブリッドレスラー間技伝承・ 140 3:43:4[SGB]------131 プロ麻雀 稲川 … 137 ヘラクレスの栄光 IV …… 144 ほっぷるメイル ……… -54 ボンバーマンGB[SGB] 131 MOTHER 2 142 幽立遊立白書 2 ······ -46 ワールドカップストライカー … -41 ワールドカップUSA'94 141 ワイルドトラックス -42

※「SGB】=スーパーゲームボーイ対応

(続者参加RPG) 聖獣魔伝

RPG --- C=1/71/12/2 A-RPG---アクション・ ロールブレイング SHPGいききュレーション・ ロールフレイング --- P29997 8LB --- 9E31/-- 9KV …ウェーライング ... TRYC/9-P

....7#w/Y .../536 +coes -148 労働格でとくにことわりのないものはすべて税別です。







カブコン

発売までに残された時間は 1か月。もういよいよって 感じだけど、今から待ちき れないって人も多いんじゃ ない? 今回は、全18人の 新技と、新たに採用された システムを紹介しよう!

ニルシニペ スーパーストリートファイターII

¥10,900

全16人の超す巫巌る技を一挙公開!!

4人の新キャラがいるってことは、以前 に紹介したからみんな知ってるよね。そう すると、おなじみの12人はどうなったかが 気になるところ。そこで今回は、全キャラ 16人の新技を完全紹介! これを見てもら えれば、あの技もこの技もバッチリ再現さ れているのがわかるはず。それでは、生ま れ変わった12人の勇姿をじっくりと見てほ しい、あ、もちろん新キャラも見逃すなよ!







の通り飛び進具をすり抜けます。





●版美国のコマンドは、逆向きに 昇齢率を入力する、変わりダネ。

SYSTEM 団体戦

トーナメント

「スパー」で見逃せない点は、対戦を盛 り上げるための新システムが2つ追加さ れたこと。「グループバトル」は、最高 で8人のキャラをお互いに出し合って戦 う団体戦モード。もう1つの『トーナメ ントバトル:は、8人の選手で、文字と おりトーナメント戦を行うモードなのだ。

り粒、腫ち抜き板の2つを 選択できる。勝ち抜き戦の ほうはハンデ付きも可能。



ループバトルコ

■1態負1ラウンドのみ! 総当たり戦は多く勝ったほ う、勝ち抜き戦は相手を全 員倒したほうが勝ちた。

□ トーナメントバトル

プレイ。たとえ人数が足り なくても、残りはCOMが 担当してくれるので安心。



●除っても負けても3款会 して、全員の順位を決定す る。引き分けの場合も、得 点差で誘敗を決めてしまう。

『スパ』」に「スーパー」という文字がある のは、新技、新キャラがあるためだけじゃな い! 」から作り直したグラフィック、路 を盛り上げる新システムの搭載が、スーパ ーである真の理由なのだ! SFC版は、

これらの忠実な再現はもちろん、アーケード にはないスピード調節なども可能。ゲーセ ン以上の興奮を味わえるのは保証つきだ!



T.HAW



●トマホークバスターは能力な対 空技、商は簡単にとび込めないぞ。



●ソニックブームに似た飛 び道具、コマンドも同じだ ったりする。でも、スキの大 きさはケンの波動薬やみ



ルローリングソバットは2段攻撃。







●電機設用周 は、上昇中に も攻撃利定で きた。でも形 力は弱いまま



●リュウと達 い、ケンの選 動学は昔と大 差ない、実は コレが痛いい。



VEGA



SAGAT

デビルソバーズ

●帝王の新技がコレ。相手 の背後に回り込んで攻撃す





●ダブルニーブレスは、2発目が ットすると相手を転ばせるぞ。









RALRO



スカイハイクロ

●壁に向かってジャンプし てからクルリと反転。新に 向かって、一直線に爪を差 す! しなやかに、そして 優雅に接物を狩るのだ。



●勝ちボーズがカッコイイぞ、バ ルログ。でも声が窓だぞ(笑)。







■そのかわりに、ターンパンチの 無効がなくなってしまったのね。



4つのアクション ボーナス

き上がり必殺技などの これらのボーナスは、今まで: テクを決めれば、すかさずボー の体力ボーナスなどと違い、対 ナスが表示される。キミの腕前 戦中に条件を満たせば、その場 が、コレでわかっちゃうぞ!

でスコアに加算される

のが特徴。連続技や起



リカバリーボーナス



★ラウンド中、最初に攻撃をクリーンヒッ トさせたプレイヤーが獲得する。



★起き上がりや、ガード状態が解けた機関 に必殺技を出すことが条件だ。

コンボボーナス



●大昇龍拳を決めれば、3条入ってボーナ ス獲得! 技によって点数が違う。



●制から攻撃を受けずに面復すれば、リカ パリーボーナスいただきだぜ!

電撃スーパーフラッシュ



キャラ選択時に押すボタンにより、合計8種類のカラー選択が可能になった! 16人のキャラそれぞれに8色、全部で128通りという豊富なレパートリーがイイね。







CHUN-LI



製造り手



E.HONDA













ガイル GUILE















ライングパワーボム



メルンム dhalsin





BLANKA

ヨガファイヤー ● 続だとヒットしても倒れなく なった。連続技に組み込め!







はずはほろにクル



●相手の頭上をねらい撃ち! これギブランカの割技だ。バーチカルローリングの軌道も変化し、税法の変更が必要かも。



容量末定

「餓狼伝説」と双璧をなすネオ・ジオの傑 作は、SFCへの移植も順調。待ちに待 った『サムスピ』のSFC画面を大公開。

俺の剣技をSFCで見せてやるぜっ!

♣♣ ア、格開ゲームファンは注 目! SFC移植発表のあ と、しばし沈黙を守っていた『サム スピ」が、ついにその姿を見せてく れたぞ! オープニングあり、つ ば聴り合いあり、白刃取りもあり

で、興奮度の移植は100%。キャ ラの拡大縮小はなくなるかもし れないけど、そのデメリットを まったく感じさせないキャラの 動きは、オドロキのひと言。キ ミの期待は絶対裏切らないぞ!





この「サムライスピリッツ ここにあり」の声が聞こえる ような、存在感あふれるグラ フィックを見てくれ! まる

でアニメのワンシーンを見る ような、主人公・覇王丸の剣 技。これがSFCでも見事に 再現されているのだ!

中世が舞台のジャパネスクバルを味わってね

チャな斬り合いの旅をする彼ら だが、その目的はまとも (例)外 あり)。ある者は部族の秘密を取り戻す ため、またある者は想いを寄せる女性 に捧げる花を探すため…。 そんな彼ら の前に、邪心のしもべとなって世に復 活した天草四郎が立ちはだかる! 彼 の野望を打ち砕き、目的を果たすのだ。







剣を交える感覚…これぞ醍醐味

スリルボ点なパトルのカイを接 あのは、特別がの存在だね。 SFCがも、例と関からは扱け合 いはもちみ、あのを受けほどの 緊急を手を乗取してめた。故に 向かってのタッシュ、攻撃を受ける と上手下表類ジーンー、より、集 を実践がかるを、私いつば 学規模性のも変形は、またが、それでは、対する機能をしては



飛りが運ぶは言か凶か?

対戦中に、財宝、回復アイテムの肉、は ては爆弾までも落として走り去っぷゆん



ラマチックに演出

「サムスビ」では、勝ったときのグラフィック にも力を入れている。チャチな顔グラフィッ クでごまかしてないのだ。こんな大画面で勝 利のセリフを決められると、すっごく気分イ

イよね! また、一本取ったときの決めボーズも、キャラの特徴をうまく表現していて、 実にカッコイイ。『サムスピ』の人気は、キャラ の魅力を存分に引き出していることにあるのだ。

剣に念じて繰り出すドハデな必殺技

ピンチの状態から逆転するほどの威力を持つ、数々の必殺技。これらは剣を用いて繰り出す技がほとんどだ。 よって、剣を落としてしまうと、必殺技が使えなくなって悲しい思いをするぞ。

つばめ返し

パメのごとき美 しさ、しかし成 力はすさまじい。



●両子に構えた 刻を、目にも止 まらぬ早さで突

*

13



発売間近となった。『餓狼伝説スペ シャル』。熱い戦いに向け、まずは 基礎知識を頭にたたきこもう。

7月29日発売 ACT 32M — タカラ ¥10,900



『2』から『スペシャル』へ! 気になる変更点を総チェック!

テリーたの活躍により、間の第王ク うりザーが聞されて1年。今年もまた異 種格施財大会・キングオファイターズ」 が開催され、血に類えた場だもの帰って くる。前性の「無数伝数2」に登場した 12人に加え、前々性からギース、ゲック、 クンを飾の3人が復活。テリー効ギース の風操技法や、は一ス対クラウザーのポ ス対決など、まさに「スペシャル」の名 にふさわしい、夢の対法が現実のものと なる! そこで今回は、新たに知った キャラターの紹介と、前性との違いを 機能的によっている。

NEOGEOファンも納得! こだわりの完全移植

前作の『親徳伝説2』が 移植されたとき、客種の別 特があるか、たくのかのグ ラフィックパターンが得除 されてしまっていた。しか この「スペシャル」で は32×ガの大客量を生かし ての完全移植! テリーの 変形がないまでキャンと移植 かな記さてキャンと移り

満足できるハズ。





新たに3人の挑戦者が加わった!

今回新たに加わったキャラは、いずれも 初代『綾狼伝説』に登場した前キャラ。特 にギースは、最終ポスだけあって凶悪な強 きを誇っていた。さて、『スペシャル』では?



かつてデーーたちに倒された、サ ウスタウンの支配者。ビルから転落 して死んだはずなのに、よさかの復 酒をとげた。長い宿命の戦いに、今 度こそ決議をつけられるか?



■凶悪な強さを発揮する「当て身投げ」。これでこそギースだ。



以前テリーに続れて以来、 野順テリーを関に管って秘 密のが終を置れてきた。 彼 はテリーのことを、也態の ライバルと思いこんでいる。 ダンスの動きを取り入れた オリジナルの格闘スタイル で戦う異色ファイターで、 でもりリンキーな動きは対



FU-EYFF-OB

ババた デリーとアシディの店 ディル 定点 たる 参照で、 木極 で、 率の使い手、 かつての宿 気は声 差十二人が復憲したこと を開いて、完全にことめ を到すため 差体に ムチ打 で「今十会に上場した。同じく 半人 行政「フロームー」と



リニューアルー ビリー・カーン

前作では頭しコマンドを入れな ければプレイできなかった4人の ポスも、今回は始めから使用でき るようになったぞ。もちろん、全員



パンチになって いる。前回通常 の必殺技だった 「アクセルラッ シュ」が、超必



テリーのライバル、ビリーカーン はもちろん健在、棒を駆使した攻撃 は、相変わらず強い。しかも、今回 はさらに超少教技「超火炎旋風棍」 までも修得。

ローレンス・ブラッド

冷酷なマタドール殺法の使い手、ローレンスも新 たに鉛必般接を覚えた。隠し持った剣でメッタ斬り にする。「ブラッディフラッシュ」だ。

ヴォルフガング・

前作の立ちキ ックが、新必殺 技「レッグトマ

ホーク」として リニューアル。 通常技にもバ リエーション が増えたおか げで、戦い方 かかなり変わっ ている。趣必較





★クラウザーの「カイザーウェーブ」がさく裂。 間の帝王復活なるか!



『餓狼伝説2』では、攻撃をく らったボーズのときは、無動に なっていて、連続でダメージを 与えることができなかった。し かし、今回はその部分が改集さ れ、バンバン連続技が決まるよ

うになったぞ。キャンセルを使 った連続技はもちろん、必殺技 の中には単体で2段攻撃になっ ているものもあるのだ。さらに、 ゲーム自体のスピードもアップ され、とても気持ちのいい試合

展開が可能になった。



★テリーの「クラックシュート」 は、2段攻撃になった。





深めに当てるようにする。



★まずは飛び込み攻撃、打点に注意して ★着地したらすぐさま様パンテ、うまく やれば2発まで入るぞ。



★少し相手と離れたところで強パンチ。 これにキャンセルをかけて…。



●間の「パーンナックル」へつなぐ。最 高5段の連続技の完成だ。



「かまいたちの夜」は、雪山のペンション で起きる連続殺人を題材とした本格ミステ リーだ。今回は、その魅力をシステム、登 場人物、舞台設定の点から徹底解析するぞ。

異択によって展開が変化!

このゲームの配制味は、べつの選択肢を 選ぶことによって、読むたびに違う話が楽 L.める占だろう。たとえば右のA~Dの選 択肢を選んだ場合、結果は下のようになる。 「きれいだ」……外国鉄道のようなそん

な台詞を、僕にはとても言えなかった















13人は、こんな人々だ!

スキー旅行に来た大学生――主人公・真理 主人公と恋人の真理は、同じ大学の学

生。スキー旅行のため、雪山のペンショ ンにやって来たのだ。ちょっとお調子者 の主人公と、明るいスポーツ好きの真理 は、お似合いのカップル。でも2人の仲 はそれほど進展していないみたい?



ペンションのスタッフー ベンションのオーナーで ある小林さんは、真理の叔

父。アルバイトの俊夫とみ どりも、世話好きないい人 たちのようだが.....?

つも得意





電撃スーパーフラッシュ





キャピキャピOL3人娘一亜希・可奈子・啓子



イケイケギャル可奈子、タ し男の子っぽい亜希、色気よ り食い気の啓子。まったく違 ラタイプの3人だが、スキー を楽しみにきた他向した。 こ の3人に見とれてた主人公が、 真理に「どの娘が好みなの?」 と詰め寄られるシーンも。

メガネの亜米、8字9日3 PURT TREESE

謎の男と陽気な夫婦一田中・香川夫妻 用中は、全身関すくめでサングラスをかけた、見るからに悩 しい男。 1人で泊まりに来たようだが、何の目的で来たのかは わからない。スキーをしに来たとは思えないのだが……。対し

て、香山夫妻は、大阪からやっ てきた明るい夫婦。とくに夫の ほうは、コテコテの大阪弁でう るさいくらいに、しゃべりまく る。陽気なので、すぐみんなと 打ちとけるようだ。

気さくなカメラマン―美樹木

最後に、カメラマンの美樹本。 山男 ふうの風貌のわりには軽そうな男だ。 W<0.810







? そして次々と事件が……

登場人物、舞台とそろえば、とうとう殺人劇の 開幕である。その断片を、チラリとお見せしよう。

第1の総件

調査会に大物価の中 、最初の犠牲者が手 足、脚などをバラバラに された死体となって発見 される。文字語り、かま いたちに切りきざまれた かのように、犯人はいっ



★特件剤は試によって変化すること も、ここでは田中が死体で発見される。

たい細なのかり **♪ペンションの外にも危険が!?** P人が外部の者であるなら、どこから侵入したのか!?

図は深まっていく……。

、路を見つけるため、屋外を調べる主人公たち。しかし、 危険は外にも待ち受けている! 吹雪に視界をさえきられ いつ、誰におそわれるか わからない状況なのだ。

> ●吹雪の中へ出かけていく 男たち、ここにも犯人の魔 の手が名けなる。





27タイトル同時発売が

ソニーの次世代機『プレイステーション』をついにキャッチ! このほど開かれたソニー・コンピュータエンタティ メントルの『フレイステーション』進捗報告会でついに新アシンのカタチが明らかになったのだ。ソフトハウス109社、1829イトルも同時に公表され、次世代のマシンパトルにまた大きな影響がかき着ある!

メモリーカートリッジ装備の本格ゲームマシンだった

「最初に申し上げますが、発売時期、発売値 格はここでは発表しません」というソニー側 の説明で始まった会は、多くのゲーム雑誌間 係者が見守る中、開かれた。

今回「プレイステーション連接報告」で発 表された内容は、ソフトライセンシー参入発 表と発売予定ソフトタイトルの一覧。それと モックアップの次世代機本体の公開だった。

グレイの本体はノートパソコンくらいの大きさ、パットは流度形のデザイン。そして本 体のパット接触等の4上にメモリーカートリ ッジが入るようになっ かったが「電気回路を 利用したゲームも得来 は可能」というコネク クーち、本体の優らに



ついている。ゲーム専

こみだけど、ちゃんとマルチな装備があると ころが、「It's a SONY」って感じなのだ。

従来機の名作ラインナップ ビッグタイトルが続々発売!

ップのすこさ。「ブリンセスメーカー3」 「程」がロディウス」「リッジレーサー」 「スタープレードない「フォーケーションサ ッカー」(仮称) などなどちょっとあげただ げでも、退去にヒットした名作シリーズがリ リースされるのが、銀行でも525年から朝 作する8タイトルが発表され、ほかにもAVG 「カリオストロの城」(アスミック) など、 気以なるソフトが開発部件なのが、右ベー

ジは、この日発表されたソフト182タイトル

から注目作をピックアップしたもの。新着面

而写真とあわせて、チェックしておこう。

/ メモリーカートリッジ



カートリッジがあれば、友だちの家に持って行って自分の育てたデータで文献ができる。

タ 縮小伸縮ができる

この写真 | 枚じゃわからないけど、 立体的に画面をぐ さかる動かしたり ゲーム画面を締め たりすることもで きるのだ。





プレイステーションが送る新作ラインナップ プリンセスメーカー 3 (ガイナックス)

スターブレードα(ナムコ)

メタルジャケット(ポニーキャニオン)

リッジレーサー(ナムコ)



*写真は素務用。 ONAMOO LIMITED

トライプシミュレーション 発売時期未定 ゲームスポットで人気の 3 Dレーシングの決定版。

激走体検索質は「デイトナ USA」と人気を二分する。 プレイステーションをひっ ばる超話類ソフトNO. 1。

GGAINAX



育成シミュレーション ●95年夏発売 少女育成という新しいジ

ヤンルを切りひらき、昨年 大ヒットしたパソコンゲー ムの誘編、PSでは新規向し 新発想を取り入れての新作 リリースとなる。

極上パロディウスロナミ)



●シューティング

●94年末発売 コナミお家芸、今やゲー センの定番になったシュー ティングゲームの決定版。 臨場感あふれるサウンドと ゲーム展開のスリリングさ

サイバースレッド〈仮称〉(ナムコ)



対戦シューティング ●発売日末定 ポリゴン3 D特術を駆使 したSF対戦パトル。過激 な前間シーンに多くの間ま ファンを持つ。マシンガン、 グラフィックが見物。



*写真は業務用。 GNAMCO LIMITED

●シューティング

18/08388499

●発売日末定 最新担助開榜「ジオソー ド」を駆り、レーザービー ムで道を切り聞く。スペー ユーティングは快感! 待

GRONY COMPUTER ENTERTAINMENT

は契決。PS完全移植。 ORA-194(仮称)(SCE)

●3Dシューティング ●発売日未定 人類の概念をはるかにお えた存在「裏星生命体フィ ロソマ」と関う、映像と視 点が新弦號(Eい3Dシュー ティング。「映画を超えた

ネオ・メディアゲーム: 1

がんばれ森川くん2号〈仮称〉(BCE) CEST 育成シミュレーション



発売日末定 人工知能をもったロボッ トを、プレイヤーが較青し たり、ステージで学習させ たりしながら、成長させて いく、どんなロボットにな るかはプレイヤーしだい。

写真は開発中のもの。ロボニーキャニオン

●94年未発売

世界崩壊後、新たな顆様 を求めて8人の勇者が対決 仮想空間の中を、廃墟のビ ルの中を、党野の砂漠を、 3 Dロボットが影響無尽に 暴れまわるぞ!

レッドプラズム〈仮称〉(BCE)



●アクション ●発売日末定

PSが持つ3次元CG表 示能力を最大限いかしたロ ボットの対抗パトル、フル ポリゴンによる滑らかな動 きは注目、ハードの特徴を いかしたニューゲームだ。

会社名	タイトル名	ジャンル	発売時期
アートティンク	A.IV.	SLG	34年末
アスキー	核木狩棋(仮称)	テーブルゲーム	八十十克克占司持
アスキー	ダービースタリオンPS-X(仮称)	SLG	务売日末定
アスミック	カリオストロの峡	AVG	95·F
ヴァージンケーム	7th Guest II:11th Hour	AVG .	34年末
カブコン	未定	格闘もの	末電
ココナッツジャパン	PS-Xバチ夫くん(仮称)	SLG	未定
コナミ	実況パワフルプロ野体"16"	SPG	84年末
サン電子	マージャン(仮得)	テーブルゲーム	34年末
シャノアール	麻黴悟空 天竺	テーブルゲーム	八十十角更之同時
ズーム	Zero Divide(版称)	ACT	八十一完造之同時
セイプ開発	「苦竜」シリーズ	STG	八一个竞选占领转
SCE	ホポロクロイス物語	RPG	35年春

般社名	タイトル名	ジャンル	免売時間
SCE	ボノボリサーカスグランプリ(仮称)	SLG	34年末
SCE	Vゾーン(仮称)	SLG	94年末 '
SCE	勝丸地獄変	SLG+RPG	85年春
SCE	アーク・サ・ラッド	RPG	35年春
ソフエル	ソフェルファンタジア	RPG	95年末
テクノスジャバン	BLOXX(仮称)	PZG	末定
テクノソフト	熱自以子	MBACT	ハード教徒と同時
テンゲン	RACE DRIVIN'(仮称)	SLG	ハード発売と同時
日本物像	デットヒートロード (仮称)	SLG	95年末定
ネオレックス	コズミックレース(仮称)	RCG	八一下先走占同時
ヒューマン	フォーメーションサッカー(仮称)	SPG	85年4月
ボリグラム	ツインゴッテス	MBACT	84年末
ライトスタッフ	ブルーフォレスト物語	RPG	34年末

今号のキーワード [ゲームCDの売れ線]

ゲームの第2次利用として発売され るCDが人気だ。売れ線は2つの傾 向があるようだ。ひとつは『ドラク エ」CDにみる本格志向のもの。も うひとつは、オリジナルの脚本で、 人気キャラによるドラマCDだ。

『餓狼伝説・映画化記念イベント第2章

。読者をご招待 東京で開催し、大好評を得 た「餓狼伝説」映画化記念イ ベントが関西地区でも開催さ れる運びとなった。題して、 「郷え! 全国の餓狼たち2 L 日程と会場は次の通り。6月 口目(土)、京都シルクホール 6月12日(日)、大阪SY角座 名古屋NBNホール。いずれ もゲストに大張正己監督、不

ん、ジョー東役の檜山修之さ んを招き、スペシャルトーク、 映画の名場画集 特報 予告 上映が開催される予定だ。そ こで、このイベントに読者を 二招待しちゃいます。 希望者 ■こちらも三人衆のⅠ人。水の



知火無ちゃん役の三石琴乃さ まれるところから話が始まるのだ。

は、ハガキに希望会場(京都、大阪、名古屋)を 明記の上、〒108 東京都中央区築地 1-13-5松 竹宣伝部「餓狼伝説」イベントD係まで応募して ね、さらに追加情報、6月12日にアニメイト阿佐 野で大張正己のサイン会、NEOGEOランドで 大張正己ゲーム大会もあるのでこちらもどうぞ。

7月31日まで実施!

あの「LIFO仮面ヤキソバン」が SFCゲームになって登場だって!

といっても、このソフト、今やっている日清 食品のプレミアムキャンペーンで当たらないと もらえない非売品なのだ。気になる応募方法だ けど、「日清焼きそばUFO」の上ブタにある日 清マーク3枚をハガキにはって送るだけ。欄外 が応募先だぞ。でも抽選で3,000名だから、運に まかせるしかない。商品として売り出してくれ ないかな、と願う電繁なのです。日清さん、お 願いっ。「ヤダヨ」(ケトラー)ってか。





★#おなじみの悪役「やかんあ くまケトラー」や「USO仮面 にせヤキソパン」もちゃんと発 職、必殺技、声もぜーんSIC M のまんまなのだ、彼らを相平に ステージ5までクリアしていく 横スクロール、梅間アクション 7-4. 8 M.



三人衆の1人、尾の仕事ハワー。



★大地の化身、ジャミン。こんな ヤツラが今後のゲームに登場?

●任天堂とスクウェアが共同でソフト 開発1っていう報道があったのだ。こ れによれば、SFC対応、ジャンルは スクウェアお得意のRPG。任天堂が ソフトハウスと共同開発するのも初め てのことだし、ソフトがRPGとなる とかなり気になる情報だよね。統報す るから待ってて。●こちらはセガ情報。 6月からCATV回線を利用したゲー ムソフト配信サービスが始まるぞ。東

京は杉並区ほか、長野県は諏訪市、三 重県は四日市市で開始。その地区のC ATV会社に、月に約3.000円払えば、 30本のソフトができるってちょっと魅 力じゃない? ●東芝が300ジャパ ンと契約した。すわ、3DO規格の東 芝新ハードか、と思ったけど、カーエ レクトロニクス部門での開発らしい。 1年以内をめどに発売する予定とのこ と。将来は車の中でゲームができる?

自然エッセイ出版記念 横山智佐サイン会 来る6月12日(日)、午後2時、 三省莹渋谷店(東急文化会館 5 F) で人気声優・横山智佐さん

のサイン会が関係されるぞ。| 年かけて書きおろした自伝エッ セイ「ルバンに会いたくて…」 構山智佐・声優への道ーの出 据記念として開かれる。 彼女が 座優になるまでの人生を語る。

マルチな住宅環境づくり第1弾! 「ハイパーデスクMIRAIが発売

イマジニアといったらミサワホーム系のソ フトハウスだけど、同社からマルチメディア 時代の住宅環境づくりの第1弾とした学習デ スク「ハイパーデスクMIRAI」がこの秋 発売される。イマジニアとセガが提携し開発 したもので、学習デスクにセガの育児教育コ ンピュータ「ピコ」を組み込んだものだ。今 後は、参入予定の教育関連出版社、大手の塾 とも提携し、ソフトを提供していくとのこと。 値段は15万円、発売時に5タイトルがリリー スされる予定だ。これで勉強もはかどる 17



『トルネコの大冒険』が

サウンドドラマCDに

SEC「トルネコの大型除」がドラマCD

化されるぞ。発売はエニックスから。音楽に

すぎやまこういちさん、脚本には、とまとあ

きさん、塚本裕美子さんを起用し、CDシア

ター「ドラクエ」シリーズの特別版としてリ

映画とSFCになって ガメラが復活するぞ

なつかしのガメラはゴジラとならぶ人気 怪獣映画のヒーローだけど、ついに映画「ガ メラ大怪獣空中決戦」の制作が決定! 来 年の春休みにロードショーされることにな った。さらに、映画公開と同時にSFCゲー ム「ガメラ」発売も決定したのだ。内容は やってくるガメラをうまく攻撃して街への 進路を避けるというSLG。サミー工業か ら発売だ。来年はガメラの年になる!?



10月27~28日に決定!

Silicon Graphics EXPO'94 「Silicon Graphics EXPO'94」の日程が決定

1.ナギ、最新の映像技術をボクらにみせて くれる。今年の一般公開日は10月27~28日 の2日。土日じゃないのが残念だけど興味 のある人はちと見逃せないぞ。ちなみに任 天学と次世代マシンでの技術提携をして話 題になった日本シリコングラフィックス社 のプースでは、ビジュアルパソコン、Indy新 モデル2機種を出展予定とのことだ。

名号の記事

特者参加企画「ダビスタII 電撃トロ フィー争奪戦」の結果発表におき、他人 がつくった馬のパスワードを無断で使用 し応募していた人がいた事実が判別しま した。サイキョウヌスットの2着が無効 (3 善以下繰り上げ) の措置をとると共 に、応募してもらった全員の人と、真のオ ーナーである、徳田氏にお詫び致します

イマドキ企業が ゲームを作るワケ 次世代機ブームが火をつけたのか

このところゲーム業界に新しい企業 が参入している。それも日本のエク セレントカンパニーが、なのだ。 例えば、大手広告代理店の置通。 「将来、ソフトビジネスにかかわっ ていくために、勉強をしようという のが、こういった形になったのです」 (雷漢・閩西支針メディア棚発館 = 浦文夫氏)。

市場がこの新ハードでさらに値び るとする分析もあるが、この背景を 「将来,企業の浮沈はマルチメディア 影略にかかっています。そのための 足場として、どの企業も足場確保に 必死」と解説する人もいる。企業が 生き残る道はマルチメディア化!?

年は2本を新た



OSEC このソフトは



チキチキマシンペレース



リースされることになったのだ。発売は7月 29日、2,800円(税込)。あの興奮を再体験!

CHANNA-BARBERA PRODUCTION INC. LICENSED BY TURNER PUBLISHING INC. @1994FUTURE PIRATES Inc.

4月18日~5月1日

データ提供 TOYNES

1.54%

1.39%

この売り上げランキングは(社)日本玩具協会の協力に より、全国約60店舗のデータをもとに作成しています。 2週間の全TVゲーム(SFC、FC、PC、MD) 売り 上げを100%として、各ソフト占有率を算出しています。

スターフォックス

任天堂 193年2月発売 ¥9,800 (込) STG 7 · S スペースインペーダー ザ・オリジナルゲーム

ゲームソフト売り上げ占有率TOP50

	7 4771969
1	ファイナルファンタジーVI スクウェア RPG 4月2日発売 VI1,400
18.84%	SFC 発売から1か月。 すいぶん落ち着い
期回1位 登場2回	てきたものの、そ 前評判最高位 1位 1位 エアをキープ。
2	スーパーボンバーマン 2 ハドソン ACT 4月28日発売 95,500
10.21%	SFC 定器アクション に統編が登場。「F
前回一位 登場1回	前野中最高位 13位 71割と出足快規
3	フリーグ エキサイトステージ94 エボック社 SPG (本語) 18月1日発表 19,800

2	初	ANY ACT COMMON TO SE	3	•	D	セガ '93年9月発売 V6,800 ACT	前回 登場 一位 2回
10.21%	SFC	28日発売 V8,500 定要アクション に終編が登場。「F F WI の形に関わ	10	t	SFC	スーパーマリオワールド 任天堂 '91年11月発売 V8,000 (込) ACT	1.14% NH 2312 145
前四一位 登場1回	前評判最高位 13位	ではいるが、シェ ア1割と出足快講。	10	1	SFC	テレビアニメ スラムダンク バンダイ 3月26日発売 V9,800 SPG	1.14% 前開 登1 2位 2月
3	2TI	リーグ エキサイトステージ94	12	t	S F C	スーパーファミスタ3 ナムコ 3月4日発売 V8,800 SPG	1.09% ## ## 2012 4 #
5.60%	5月 SFC	1日発売 ¥9,800 リリーグものの 中では最高のでき	12	*	S F C	スーパーマリオカート 任天堂 '92年8月発売 V8,900(込) RCG	1.09%
前回一位 登場1回	前評判最高位 8位	と評判のソフト。 次国以降も上位を キープレそう。	14	初	SFC	らんま1/2 超技乱舞篇 東北/小学館プログウション 4 月28日発売 ¥3500 ACT	1.04%
4		~ぱ~ぷよぷよ	14	初	SFC	F-1 GRAND PRIX PARTIII ビデオシステム 4月22日発売 ¥9,900 RCG	1.04% 前周 登3 一位 15
2.28%	SFC	12月発売 V8,200 またまたトップ 5内に復帰。ヒッ	16	1	SFC	スーパーメトロイド 任天堂 3月19日発売 V9,800 ACT	0.99%
前回6位 登場6回	前評判最高位 7位	トルモンフトの強さをよざまざと見せつけている。	16	•	S F C	美少女戦士セーラームーンR パンダイ '93年12月発売 'V9,800 ACT	0.99% 問題 整理 12位 8月

5	277	ろくでなしブルース パンダイ ACT 4月15日発売 V9,800
1.54%	SF	The section of the latter of t

■ 9イトー 3月25日発売 ¥4,980 STG	1042 238
7 s スーパーマリオコレクション C 任天堂 '93年7月発売 V9,80063) ACT	1.39%
9 † M ガンスターヒーローズ サガ 393年9月発生 V6,800 ACT	1.34%
10 + \$ スーパーマリオワールド	1.14%
10 1 き テレビアニメ スラムダンク	1.14%
19 · \$ スーパーファミスタ3	1.09%
C ナムコ 3月4日発売 V8,800 SPG	1.09%
【	1.04%
14 配 C 東宝/小学館プロダクション 4 用28日発売 ¥8,900 ACT	前田 登場 一位 1日
14 10 E またがまかりません 利用	RH 24
14 \$ F-1 GRAND PRIX PARTIII	1.04%
14 切 を F-1 GRAND PRIX PARTIII ビデオシステム 4月2日発売 **9500 PCG	1.04% 計画 全地一位 1回 0.99%
14 s = F-1 GRAND PRIX PARTIII 15 c ビデギンステム 4 R22B 発 91,000 ROG 16 s スーパーメトロイド 15 c 法文 第月31日発を 93,000 ACT	利益 全本 一位 1回 1.04% 前益 全本 一位 1回 0.99% 前回 全本 多位 3回 0.99%
14 *** F F-1 GRAND PRIX PARTIII ピデザンステル 4 月21日民党 **1500 RG	● 日本
14 15 c F-I GRAND PRIX PART III ビデザンステム 4 月2日原発 19300 RGG 16 1 s Z/メトロイド 6 2 Z/メトロイド 6 2 英少女戦士セーラームーンR パンダ 193812月度後 19300 AGT 18 1 p	新語 登季 一位 1回 1.04% 新語 登章 一位 1回 0.99% 新語 登章 8位 3章 0.99% 新語 登章 12社 3百 0.89%

DELY RELIGION

順位	タイトル	機模	メーカー	占有率		順位	タイトル	機種	メーカー	占有率
21	美少女戦士セーラームーン	SEC	エンジェル	0.84%		34	FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP 1993 HEAVENLY SYMPHONY	Mac	セガ	0.50%
22	スーパーロボット大戦EX「	920	バンブレスト	0.79%	l	37	いただきストリート2 ネオンサインはバラ色に	940	エニックス	0.45%
23	ドラゴンボール Z 超武闘伝 2	SEC	パンダイ	0.74%		37	スイッチ	MDO	セガ	0.45%
24	エコー・ザ・ドルフィン	M	セガ	0.69%		37	ワリオの森	C	任天堂	0.45%
24	カメレオンキッド	M	セガ	0.69%		37	クレヨンしんちゃん 薬を呼ぶ圏児	SEC	バンダイ	0.45%
26	マッスルポマー	SEC	カブコン	0.64%		37	ドラゴンボールZ武勇烈伝	MD	セガ・	0.45%
26	ファイナルファイトCD	Mac	セガ	0.64%		42	ロックマンX	SEC	カプコン	0.40%
26	ライズ・オブ・ザ・ドラゴン	MDC	セガ	0.64%		42	フォーチュン・クエスト ダイスをころがせ	81.0	ザムス・バンブレスト	0.40%
29	聖魔伝説 3×3EYES	Moc	セガ	0.59%		42	ホリフィールドボクシング	M	セガ	0.40%
29	新・熱血硬派 くにおたちの挽歌	S F C	テクノスジャパン	0.59%		42	スーパー桃太郎電鉄川	SEC	ハドソン	0.40%
29	機動警察パトレイパー	940	ベック	0.59%	П	46	ストリートファイターIIターボ	91.0	カプコン	0.35%
32	チキチキボーイズ	M	セガ	0.55%		46	太平記	M	セガ	0.35%
32	ファイアーエムブレム 紋章の謎	SFC	任天堂	0.55%		46	スーパーリアル麻雀PIV	SEC	セタ	0.35%
34	ダービースタリオンII	940	アスキー	0.50%		46	メルヘンアドベンチャー コットン100%	910	テータム・ボリスター	0.35%
34	ファイナルファンタジー・・・・	Ē	スクウェア	0.50%		50	スーパーテトリス 2 +BOMBLISS	91.0	BPS	0.30%

ランキング動向を多角分析! Ranking Watcher

『FFVI』パワーも2週間でほぼ鎮静! 落ち着きを取り戻したゲーム市場

前回45.27%のビッグシェアでトップを飾った「FFV!」。 ほぼ2人に1人が同ソフトを指名するという異常なまでの事 態も、発売翌週には鎮静化。以後はシェアも徐々に下がり、 今回のチャートでは18.84%と通常のヒットソフト並みに落ち 着いている。ゲームソフト全体の売り上げも「FFVII 発売 前と同じ程度にもどり、ブームも一段落と見ていいようだ。

一方、今回新たにランキングされた新作のなかでは、「スー パーボンバーマン2」と「Jリーグ エキサイトステージ94」 の2本が好調だ。「スーパーボンバーマン2」は昨年の前作同 様、ヒット定番ソフトとして地道に長く売れ続けることはほ ば確実。「」リーグ〜」の方は発売後にその完成度の高さが認 知され始めたので、次回はさらにランクアップすることも考 えられる。次回隻計期間は新作のリリースが少ない時期にあ たるため、今回からランキングされたソフトが好順位をキー プできる可能性は大きい。



発売前の新作を 読者がチェック!

キッドクラウンのクレイジーチェイス

8月上旬発売 ケムコ

「がんばれケムコ」は初回から楽 しく読んでいました。どんなゲー ムになるか期待していたのですが、 ついに発売されるんですね。AC Tは苦手ですが、これだけはやり たいです(神奈川県 金子くん)



スラップスティック

7月8日発売 エニックス

自分でロボットを造ってパーテ イのメンバーにするなんて、ちょ っと変わっていますね。 キャラク ターもかわいいし、今年の夏休みはこのゲームで過ごそうと考えて います。(北海道 安藤くん)



★主人公は発明家の少年。

Super Famicom 前評判TOP20



ファイナルファンタジーVI

前回一位 47.7% 登場1回 トップ! 約5割に達す 最高1位 る得事数を期待

登場8回







ほったものの、依然3位

			最高1位 に人の傾倒がり。	San Si
4	¥	観問っ位	ファイナルファンタジーV スクウェア '92年12月発売 V9,800 RPG	8.09
		40	VIII A LOUIS TOURS	

5	,	整都人位	ドラゴンクエストV 天空の花線 エニックス '82年9月発売 V9,600 RPG	7.3%
6	初	台田	真・女神転生=	6.7%

	位	アトラス 3月18日発売 V9,990 RPG	
7 初	萄	スーパーロボット大戦EX	6.0

	733	放	バンプレスト 3月25日発売 V9,800 S-RPG
0		8	伝説のオウガバトル

	_	140	ノエスト のかつりがん 40	,000	3-MFG	_
9	,	報酬の位	す~ば~ぶよぶよ	V8 20	o RPG	4.7%

10 初 高 スーパーメトロイド 任天堂 3月19日発売 V9,800 RPG 4.0%	1	10	初	ñ	スーパーメトロイド		4.0%
	Į	IU	-	仪	任天堂 3月19日発売 V9,800	RPG	110 /

=	=	=		
44	271	12	実況パワフルブロ野球94	3.7%
	120	100	コナミ 3月11日発売 ¥9,000 S	PG UII /

	_	仪	コナミ 3月11日発売 ¥9,000 SPG	
12	•	Bott	ファイナルファンタジーN スクウェア 191年7月9年 V8.800 RPG	3.3%

12	•	80	スクウェア '91年7月発売 V8,800 RPG	3.3 70
12	¥	百	いただきストリート2 ネオンサインはバラ色に	3.0%

13		000	エニックス 2月26日発売 V9,600 ETC	3.0 /6
14	初	部第一位	テレビアニメ スラムダンク バンダイ 3月28日発売 V9,800 SPG	2.9%
15	t	88	ダービースタリオン川	2,7%

		112 2 1 27720117625 10,000 01 0
15	1 10	ダービースタリオン川

サマーCES、新ハードの 展示はないかも?

サマーCES (6月23、24、25日に開催) での注目は新 ハードだと、前号で紹介したが、ソニーもセガも新ハード の展示を行わないという噂が流れ始めた。発売が日本より 遅いので、無理して発表する必要がないということなのだ ろうか? ソフトに大物がないだけにちょっと残念だ。

順位	ゲームタイトル/メーカー 日本でのタイトル/発売日/メーカー
1	LEGEND / SEIKI 日本未発売
2	MARIO'S TIME MACHINE/THE SOFTWARE 日本未発売
3	CLAYMATES / INTERPLAY 日本未発売
4	TURN & BURN no fly zone / ABSOLUTE 日本未発売
=	CHOPLIFTER III/ ENTRERNE

日本未発売

Z-//-NES CLAYMATES

丸いボールが主人公。いかにもア メリカな感じが印象的な権スクロー ルACTだ。ステージに散らばるさ まざまな色のボールを取ると、ネコ やネズミなどの動物に変身できる。 主人公は姿を答えることで触やトラ ップをクリアしていくのだ。 ポッ な色づかいとスピード紙が魅力



5月27日 ミラクル★ガールズ (¥8,800) エイリアン3 (¥8,800)

6月17日 剣勇伝説YAIBA (¥9,800) 6月24日 チャンピオンズ ワールド クラスサッカー (Y8.900)

す~ぱ~ぶよぶよ (¥8,200) 7月1日 ラスベガスドリーム (¥9,800)

くゲーマーズ アイ おハガキ大募集>

これから発売されるSFCかFCで、期待しているソフト1本と その理由、メーカーさんへの質問などを140文字くらいで、官製ハ ガキに書いて、編集部ゲーマーズアイ係宛てに送ってね。採用され た人には電撃テレカをプレゼントするぞ。

5.0%



をするより外で遊ぼう! なーんてね。やっぱりケームか1番だよね。



ゲーム界の生き字引き 遊びやすくて、ほかのゲ 一ムにない楽しさがある ものか理想。でも製作者 の情熱が感じられるゲー ムには、つい点が甘くな ってしまう。

一のゲームと家庭用の ゲームの楽しさは、遠 過去の平均点:67点 信条:ゲームとは大衆 う (べきだ) と思うん 件と特創性だ!

楽しいゲームが大好き システムがわかりやすく、



グラフィックが美しけれ ばすぐにホレこむ。他人 の印断より自分の第六時 がたよりなので好みのタ イブのゲームには海甘い。 過去の平均点:6.4点 信条:この世でいちば ん大切なのは直轄よ。

マニアックなゲーマー 好きなソフトは「ロマサ ガ」「FFW」「第3次ス 一パーロボット対戦。「オ ウガバトル」「スーパー メトロイドに、自分が幸 過去の平均点: 6.8点 個条:自分が楽しけれ びいず羽岡 ば他人はどうでもいい。

必殺」ゲーム専門家 操作的 触球性瘤样 どれだけドキドキさせて くれるか、価格と内容の つりあいはどうかで判断。 前評判や好き嫌いはなる べく年掲

過去の平均点:7.0点 信条:1に操作性、2 に発想、日にバランス。

最近ゲームが不調だけ ど、Xで倒けてたのね。 はっぴいえんど、谷山 浩子、アニメ系…たい ていあるもん。次は何 太清幸&ヤッターマ: 系、おまけて町田町蔵 も入れてくれり アメリカへ取材旅行に

あくまで個人的な意見

だけど、アーケードの

ゲームをそのまま移植

するのも、そろそろど

うかと思う。お金を払

って遊ぶゲームセンタ

TVを最近やっと買い

かえました。大型両面

でプレイする「FF狐」

は文句なく素晴らしい。

囲りの人よりずいぶん

出遅れちゃったけど、

自分が楽しきゃ他人な

んてどうでもいいもん。

でも忙しくてプレイす

るとマがないのようっ

X 2000 (カラオケ) は

いいなぁ。タイトーは

行ってきた。そのとき に大リーグの試合を観 戦した。試合そのもの は凡殺だったけれど、 地元のファンと一緒に なって大声を張りあげ て、おおいに盛り上が った。ますます野球が

5月27日

SDガンダムGX

GXチップの威力を見る

大将MSを登場させることで、一発逆転

の要素を持たせたこと自体は悪くないと

思う。ただ、対COM戦では大将MSの

存在がマイナスに働いてしまっている。

COMはその腰側にかなりの戦力を割い

てしまうので、戦力バランスが崩れてし

はっきり言ってどこがどうオモシロイの

ーションもキレイだれ

まう。このゲームをホン

トに楽しむには、長時間

のプレイにつきあってく

れる友人が必要不可欠。

¥9.800

15791

8M + 64K

サラブレッド ブリーダー

¥12.800 ヘクト 16M+64K

SLG

競馬30年史に挑脱! 『SDガンダムX』が起高性能GXチップ パスワード対戦が好評だった競走馬青成 を体散してパワーアップ! 長折のMS. S L Gの網編、今回は昭和39年-平成5 MA、動艦が続々登場するぞ。システム 年までの30年間プレイ。中央競馬の重賞 置でも前作を大きく上回るデキ。アニメ レースが忠実に再現され、歴代の名馬に

除てば歴史をぬり変えることもできる。 前作もそうだったけど、表情で肌の調子 を削削するところはこのゲームならでは の持ち味になっている。 1頭ずつ表情を 見ながら育てていると本当に自分の馬に

受着がわいてきてしまう。データだけで 馬の体調を表現するゲームではこうはい かない。ゲーム全体も遊 かなり洗練されていると Dot-EDSM. 馬音成モノは気が狙いとプレイできない。

かわかんない、ストーリーも何もあった けれどコレはグラフィックがキレイなの もんじゃないし、完全に陣取りゲーム。 でそういった不満は消える、かな? 内 植足的物はプレイ中に一切すり、何で今 容的には馬ビギナーでもプレイできる親 さらガンダムで、しかもこんなに不穏切 切システム。馬の能力についてもアドバ システムなのほどうして? こんなにと イスが受けられるしね。(お金はかかるけ っつきにくい内容じゃバ ど…)。今年から韓馬を給 ンピーにはオススメでき めた私もコレでジックリ ましょん。さすがのワタ おウマを育てて勧強させ シム学会にお手 F(代表数) ていただきまーす♡

島くもなく悪くもなくって感じのおなじ みのシリーズ。1人プレイだと最後のボ スまでコロニーレーザーで倒せるのが軽 略性を感じさせなくてトホホだが一対戦 なら楽しいでしょう。製指を痛くしなが らグリグリ低うのが好きな人にはお薦め かな、個人的には2作日 ってとこで、もう少しハ デな演出がないと買う気

最近のSLGは、ストーリー主導型の作 品が多く、純粋なウォーシミュレーショ ンが少なくなってしまった。その意味で この作品はひさびさのホンモノであり、 それだけで価値があると思う。とくにガ ンダムファンは満足できるはずだ。ただ 100以上のユニットの前 倒を見なくてはからない ので、初心者には少々つ AUMALANTIN

こはならないです.

馬を育てるSLGなんですが…なんかこ こまで自動だと物足りないっス。もっと たくさんやりこめば、味が出てくるのか もしれませんが(なにせ「2」ですから)、 今回プレイした限りではわかりませんで した。個人的に馬SLGに飽きたって形 じだから、ファンはオレ の言うことなど無視して 買ってください。馬の顔

がかわいくないのもX。

に必要ないのでは、

ゲームを30年前からスタートさせ、自分 の實でた馬を往年の名馬と対戦させると いうアイデアはなかなかおもしろいと思 う。でも、ゲームシステムそのものは、 既存の競走馬膏成SLGと変わらず、飛 び抜けた特徴があるわけではない。よく できたソフトではあるけ れど、同じようなソフト を持っているなら、とく







「ダンジョン&マジック」とは大流いた。 定価ではちょっと…だが、

キャラがかわいいので簡単なゲームなの

かと思ったら、当たり料定はデカいわ。

いわで、コレがなかなかの顕物。でも、

操作性がいいので、難しくても気持ちよ

くプレイできた。不満に思ったのは、オ

プションがすぐにやられ

てしまうこと、かんじん

なときにいないので、役

立たずの印象が強かった。

敵の攻撃は激しいわ、ポスキャラはカタ

量販店なんかで安くなっ てたら買うかもしれん。

しょうか?「5、6金」 なんていうアナウンスの 肉声もキレイにサンプリ ングされてるし...

> 私のようなシロウトが別載すると、確実 にスキをついて改め込んでくる。そんな わけで、強いソフトだということは実感 できるのだけれど、どの程度強いかにつ いては、私の際では申し訳ないが判断が つきかねる。将棋ソフトとしては堅実な

内容なので、将棋が好き T. 対数相手や展望相手 がいなくて困っている人 におすすめしたい。

雰囲気や内容からして、TVゲームユー ザー (子ども) 向けの簡単な「ウルティ マ」といった位置づけの作品のようで、 かなりヌルめに作ってある。バズル要素 か取りばめられているものの、今休的に はやはり物足りなさを感じてしまう。そ れと、キャラクターのグ

ラフィックを日本人ウケ する絵に変えたほうがよ かったような気もする。

てもオレは「ウルティマ」

だおって人は買っていい

です。許す。

スピーディでコンパクトなゲーム展開は 実際のサッカーとは感覚的に異なるけれ ど、リアルきにこだわるよりも、ゲーム としての楽しさを使失させた結果なんだ ろう。テンポがよく、エキサイト感覚も 良好、ただ、直接操作していない選手が

ンならお薦め?

ボーッと立ち止まってい ることが多く、「何やって んだもし」と明んでしま うこともしばしば。

すけど、自分で操作してないNPCの移

数も鍼慢だし、ボール側

の選手への切り替えも遅

い。ワールドカップファ

28





ジグザグキャット ダチョウ倶楽部も大騒ぎダ

ACT



ロックを博して進め 基本は紛スクロールするブロック難しゲ 一ムだけど、邪魔してくる敵も出現。全 5 ステージの中には、ところどころにダ チョウ保険器のギャグが装款! 単純か システムの中にするどいボケが光る!

プロック崩しの部分はなかなか楽しめる デキ。だけど、それ以外の部分がいかに も企画モノという感じで、作りの組さが 日立つ。例えばセーブ。残機0の状態で セーブすると、コンティニューしても残 機は0のまま。この手のゲームはどこま で到達したかのデータを

記録するだけでいいと思

うんだけど……。遊び手

に対する配慮がほしい。

テージが開べればなぁ。

りないような気がする。

う人がいれば、どうぞ。



ダチョウ俱楽部はキライだけど中味はオ モシロイ♥ 基本はブロック崩しで何だ かノスタルジイーって気分(学)。 3回は ずすとゲームオーバーって、私にはキビ シイけど何度でもトライしようと思っち ゃう。グラフィックもキュートでグッド シナリオにそったステー ジ展開というのが唯一不 満かな。自由に好きなス



ブロック前しは大好きなんでする。「誰 の壁」「アルカノイド」なんていう往年の 名作は全部クリアしてるし、だからプロ ック崩し部分はそそられました。触もか わいいし、でもそれ以外は…コンティニ ューは強引だし、セリフのスピード調整 もできないし…グチョウ 保楽部だし…システムに



プロック樹しが楽しいのは認めるが、も はや化石のようなシステムだ。今さらそ れだけで1万円近い定価というのはどう 考えてもつり合わない(アイテムやスク ロールなどは新しさのうちに入らない)。 プレイしても燃えないし、単調なのです ぐに約束ると思う。「S.F. Cでダチョウ供収部のギ ャグが関きたい!」とい

梅雨なんてへっちゃら!

新作チェッカーズ これがオススメ

雨音の旋律

梅雨の季節だね。こん女時は外に 出て遊ぶより家でゲーム三味。み んなで対戦するのもイイかも。さ てチェッカーたちはどんなゲーム を選んだのかな?

外で遊べない間の日には、テレビゲー ムの存在がありがたい。梅雨時の長雨 ならなおさらだよね。「サラブレッド ブリーダー [] など時間のかかるゲー ムを遊ぶにはいい時期かも。ジメジメ した気分を吹き飛ばしたいなら「幽☆ 遊☆白書2: あたりがオススメ。スト レスを発動するには持ってこいだ。フ ァンだけに遊ばせておくにはもったい たいかもしれたい

たとえ好きな人とケンカして別れても 明日地球が滅びると言われても、たぶ ん私は元気でしょう。悩んでも立ち直 りの早い私がオススメするのは「ぼっ ぶるメイル」。カワイイ女の子が世界を 救うなんてとてもいーじゃないかり 向かいくる敵にひるみもせず、次から 次へとなぎ倒す。強い女の子ってあこ がれちゃうよね。 私も来々目あたりか ら世界を救う天使にかるよーム

う~ん…なんだかなあ…今回はパス! ってダメですか? 格雨はエアコンの ドライをギンギンにかけた部屋で、昔 のゲームをほじくりかえして良い知識 ちってのが通だね、どうしても新しい ゲームがしたい! と、ダダをこねる お子様には網路のいらないSLG「ガ ンダムGX」でも与まておきましょう 他は…個人的にお金を使う気になりま せんでした。

今回のおすすめは「SDガンダムGX」 と「ぼっぷるメイル」、「GX」の売実ぶ りは、ガンダムファンとしてうれしい 限り。ユニット数が多くて、けっこう 苦労したけど(笑)。「ぼっぷる」は、横 成のうまさが光ってる。さすがはパソ コンで名作をたくさん作ってきたファ ルコムだな、ってカンジ、梅雨の湿っ ぼさを乗り切るには、この2本でOK でしょう。





スーパートロール アイランド シルキーまりな

女子高生の間でトロール人形が流行った頃は全然興味がなかった の。でもこのソフトは貰ったの……つい最近のことだけど。新作チ エック以来のプレイでしたが、やはり燃えました今回も、も一サル だもん、私。前回このソフトに日点つけたときに周囲はただ一書、

「ナゼヤ」でした(笑)。でもいいの、好きだから川 それだけ。 あのね、私このソフトにACTは求めちゃいないんです。ハッキ リ言って、他の攻撃システムや動きがオーソドックスで洗練されて ないし、オマケにキャラの慣性にはかなり無理があるし……。思い どおりには動かないの。

これだけ不満があって、じゃあどこがいいのかというと、面面の 色が変わるというコンセプト。これに限るリ トロールが進んがぶ んだけ、モノクロだった画面が色づいて窓枠の中には鮮やかな景色 が現われる、という色塗りの要素が何より新鮮なの。敵をボコボコ 倒すだけのACTゲームが山ほどある中、こんなタイプがあっても いいんじゃないかなって思うのね。

先に言ったようにキャラのスピードと慢性はかなりのモノ。バツ グンの触感という意味じゃなくてね(笑)。しかしそこは慣れですよ。 何度もプレイするうちに体が覚えるでしょう…ってムチャな話だと は思うけど。もうひとつ言えば、ステージクリア後のトロールのど アップはかなりキレるものがあります。逆毛で鼻の穴が3つあるよ うなトロールをカワイイと思うかそうじゃないかは好みの朝頭だね。 私自身キモチ悪いと思うけど、ソコがいいのよオー・これが意外と 見なれてきちゃうんだな。

万人にオススメではないけれど、AOTが苦手な女の子やカルト なゲームが好きな人は買ってください。基本的に心が純真な人、と こまでもコドモちゃんな人が楽しめる1本。ゲームにすっかりなれ ちゃってるオトナはやらなくて結構、心のキレイな人だけに私はオ ススメレまーす!!

なぜか何度もプレイ

してしま

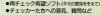






「新作チェッカー」では読者の新作チェック、両チェックの 要望、チェッカーたちへの意見などを募集しています。「あ の点数は変だし、とか「羽倒さん好きしなど、内容はなんで も口化。採用者には電撃オリジナルテレカをプレゼント!







〒101 東京都千代田区神田神保町2-22-11 カンナビル 電撃スーパーファミコン「新作チェッカー」係まで

人類は最も危険なものを目覚めをせてしまった。



2年目に突入したJリーグ。 世界が注目するワールドカップ。 今、もっともアツく燃えている、 男のスポーツ、サッカー。 ここへきてSFC界も燃えた! ずらりそろったサッカーゲーム。 プレイヤーの熱いハートをゲット 自信を持っておすすめする、 サッカーゲーム研究決定版。 題して、「燃える男のサッカー大特集」。



山寺の和尚さんが、ネコをカン袋につめこ んだところから、サッカーの歴史が始まった のだという。ポンと蹴りゃニャンと鳴くとい う発祥のエピソードが物語るがごとく、もと もとサッカーとは孤独な求道的な娯楽であっ た。静かなる男の、思わず燃える一瞬。それ がサッカーの醍醐味だった。ああ、メルヘン。 しかし、海を渡ってきた南蛮人が伝えた、

パンダイルカのような美しい白黒のボール。 そして11人対11人というルールが、日本の古 来の燃えるサッカーを大きく変えたのだった (ちなみに人数がなぜか11人とハンパなのは、 かつてヨーロッパのどこかで、パン屋さんの 1ダースは13個だった、という古事に関係が あるらしい)。ああ、ブルジョワジー。

そしていつのころか、サッカーは高貴な世 界とは無縁な、野蛮な超肉体派野郎のためだ けの代物となっていた。スポーツという、特 機能級のみの娯楽文化へと、大きくころんで しまったのだ。ああ、ミゼラブル。

元来、男とは燃えるモノなのだ。それに肉 体のみをイジメ抜いた「カラダでっかち」し



★燃えるサッカー野郎が爆発的に増加したのには、 コミック作品の強力な援護射撃があったことも見 逃せない。若さと友情をテーマとした数多くの作 品が現れ、読者の機を指さぶってきた。



IJリーグは新しいファッションを生み出し、ど こもかしこも「オーレオレ」となった。 いまやヨー ヨーなど昔ながらの伝統文化も「オーレオレ」な 音楽を姿でる。燃えるサッカー時代のあけばのだ。

か燃えないわけではない、誰もが自分に合っ た「燃える舞台」を求めている。血まみれに ならずとも、泥まみれにならずとも、心の底 から燃えてみたいのだ。ああ、ゼイタク。

そこでスポーツ至上主義のもとで迫害され てきた、虚弱な男たちも考えた。燃えるサッ カーを手にする方法を。オレたちには燃える 権利などないのだろうか?(いいやそんなこ とはない、反隔)。こうして一般民僚は「サッ カーで燃える手段」をテレビに、コミックに と求め続けた。釜本に燃え、ベッケンパウア ―やマラドーナらに燃え、「イレブン」や「キ ャプテン翼」に燃えた。その一方で、プレイ ヤー気分で燃えることができるサッカーゲー ムも大きく進化してきた。コンピュータゲー ムの登場が、さらなる興奮と感動を与えた。 こうして、不幸な時代は終わりを告げた。す べての燃える男の(もちろん女も)ためのサ ッカーがよみがえったのだ。

スーパーファミコン界でも、「燃える男の サッカー」は一大ジャンルを築き上げるほど の成長を遂げている。こうなってくると「ど れが一番燃えるだろうか?」という、ウレシ イ深いが伸じてくるのも人情(?)というも の。ソフト選びも大胆かつ慎重に燃えよう。 ああ、レッツビギンてなもんなのだ。

少人数ごも難えるサッカー!

赤き血のイレブンかそろわずともサ ッカーで燃えることはじゅうぶん可能 だ。政事子庫の店先、行楽の車内、は たまた自分の部屋の中でもサッカーは できる! ひとりぼっちでも口K。熱 く燃える男には遊び仲間などいらない。



★駄菓子屋のカードでひとりサッカー。当 たりがでないと、身も心も燃え尽きる。



トゲーム。君のいるところがフィールドだ。



★やっぱりお燃えるのがサッカー盤、サイ ズが大きいほど、燃え度も大きいわけだな。

サッカーの歴史は 古かった

本当のサッカーの歴史は中国に始まる。 日本の職職風のその球技は、今から5000年 ほど前にはもう行われていたと伝えられ、 漢の時代のレリーフにはその姿がはっきり と残っている。また、アステカやマヤ、エ スキモーなどでもこの球技は盛んだった。 特にマヤでは征服した部族の首を蹴ってブ レイするなど、儀礼的色彩が強かったらし い。このようにサッカーは、世界各国にそ

近代サッカーの直接的な起源は中世ヨー ロッパだ。ただしこの時代のフットボール の特徴は足を使うことではなく、手段を選 ばすボールをゴールに入れること。その中 には私毒なハンドボールのようなものや、 とにかくヨマイル先までボールを運ぶもの などさまざま。その中世フットボールが、 19世紀の英国でハンドリング+ランニング

キッキング+ドリブルという2つの特徴に したがって分けられた。ここから近代ラグ ビーと近代サッカーが始まったのである。



克 度 ★卯の多い方が電撃オススメ度が 高いソフト

登場チームが世 界の国であるソフトは全部で日本。」 リーグ施行前に発売された古いソフト も多いため、全体的に評価はきつめ。

プロサッカ・

SFCサッカーの祖。 その難度とスピードの速 さは、初心者には手がで ないほど。奥は深い。

* * * * *

スーパーフォーメーションサッカ

高度なテクニックがい くらでも開発できるとい う、SPGのお手本。今 ブレイすると違いか。

全盛を誇ったサイドビ ューの先駆け。選手数も 少なく、技術より楽しさ 確視の作り。初心者向け

¥8,000 | 192,3.27

中身はやや不満も。

SUPER CUP SOCCER W杯が収えるなど、初 期ソフトの割に設定面で



「ブロー」の紡績で、ス ピード、軽度とも一般人 の手の個く範囲となった。 それでも高難度。

スーパーフォーメーションサッカー!! 現在でもサッカーソフ トの最高峰の1つ。やや 遅く感じるが、その分テ クニックが発揮できる。





驚くほどのチーム数と スピード感、そしてテク ニックも駆使できるとい う、関れた佳作。

¥9.501 33.7.16

これはこれでけっこう 楽しいのだ。本物のこ

リーグにこだわること

はないのだね。

COMのプレイスタイ ルがリアルな、オーソド ックスサッカー。やや遅 く、操作性にも不満から

ック

れたSFCソフトをチェ

Jリーグ人気に便事。 サッカー菓子の野望



サッカー人気に便乗して、というとちょっと シツレイではあるが、やはり出ましたのマガイ モノの飲々。駄菓子屋さんもサッカー一色って わけだ。 Jリーグのマークをうまくアレンジし たものや、イエローカードやミサンガのオマケ つき(でも、何に使う のだろ) のものなど バラエティーに富んで



で似せても良いのだろうか? ●サッカー菓子大集合。チュッパ チャプスなどはスペイン製だぞい

大人気のJリーグの認可を受け、 選手、チーム名とも実名のソフトは今 まで3本。そのどれもが大ヒットして、 その売り上げは「人気RPG」といわ れるソフトをはるかにしのいでいる。

Jリーグサッカー ブライムゴーバ

Jリーグの点を除けば、 内容的には普通のサッカ - テンポよくブレイで



ゲームユーザー以外を も視野にいれた、遊びや すさを第1に考えたソフ 下。初心者向け。

¥9,500 | 94.3.18

Jリーク エキサイトステージ 84

テンポ、操作性、そし 🔇 て奥の深さとも、現在あ るサッカーゲームの中の





選手の名前がゲーム名に 入ったソフトは合わせて3本。その名 前の威力のおかげか、ソフト自体の売 り上げもますますのようだ。

武田修宏のスーパーサッカー

実は武田とあまり関係 がない、普通のソフト。 ハイボールの処理を除け ゴ 合格点。

ジャレコ			¥9,500		'93.11				
*	*	8	京	8	*	*	*	Ŕ	,
*	*	*	Ŕ	8	*	*	京	常	7

ラモス指便のワールドワイドサッカー

視点だけで好き嫌いが はっきりする、個性の強 いソフト。あまりテクニ ックは必要とされない?



1 P専用のサッカーS LG。けっしてSPGで はない。 とっつきにくい



変則サッカーも燃える!!

FCで人気のコ

マンド選択式SL G。万人向きだが、 やや館さる。

SDキャラが総

登場の、必殺シュ -トを打ちまくる 単純サッカー。

「ロックマン』キ ャラが必殺シュー でゴールを狙う いてまえゲーム。

前作とほぼ同し ストーリー分岐な ど、より 「キャブ 異、ファン向け。





違ってやる違ってやる、 サボーターの顔



類をチームカラーに塗ったくるのがサポータ 一の宿命。ベインティングってやつだな。全身 をコリークファッションで決めたとて、ペイン ティングなしでは競技場、特に国立ではゼーン セン地味なのだ。最近はシール式のものもある けれど、やはり通なら

途りの方を選びたい。 応援で完全燃焼した後 便所でコッソリ化粧を 落とす。これこそが原 流、日本古来の恥の文 化、てやつだ。





SPECIA

【 適材適所をこころがける 】

このゲームに登場するすべての選手には、 昨年までの実績をもとに、細かいパラメータ がわりふられている。足が違い、バスがうま いなど、各選手がいろんな個性を持っている ことが、このゲームのリアリティをさらにア ップさせているのだ。

さて、その個性を実際のフォーメーション に生かしてしまおうっていうのが、このST EP1の狙い。各選手を、それぞれの特徴を 最大限に発揮できるボジションに配置する。 そうすることで、より戦術的にゲームをプレ イできるってわけ。適材適所にバッチリはま れば、どんなチームでも強豪チームと互角に 戦うことも可能。だから、現在Jリーグ で調子を落としているチームのファンも、 も、このゲームでうっぷんをはらせるのだ。 「でも、選手の個性っていっても、デー タが画面で出るわけじゃないから、わか んないですよ、とお寝きのアナタ 士寸 夫、大丈夫、電撃編集部独自の調査によ

り、①走力②パス③ドリブル②キックカ⑤シ ュートカのうつじついて 各チームで飲わの 高い選手を1人ずつ(同じ能力の場合は複数) ピックアップ。あわせてどのボジションに配 置したらいいのかも、バッチリ紹介している から、Jリーグ監督なみに考えぬかれたポジ



★ヴェルディ相手に指田がやってくれた。これもひ とえに、適利適所を心がけたおかげ。さあレッズサ ボーターよ、日頃のうらみをはらせるぞ。

ション配置ができるぞ。選手の能力を把握す れば、チームに対する思い入れも侠燈、さら にメラメラと燃え上がることができるのだ。









延期

Re

Jリーグの外国人選手の知名度の高さ は、世界でもほとんどトップ。特に南米 の選手は本国ナショナルチームの現代表、 元代表、代表候補がぞろぞろ。世界でも っとも給料が高いゴリーグだけに、代表 の座を失ってもかまわす来日するのだろ う。また経済が苦しい東欧の選手も、元 チェコの主将ハシェックやガンバの口 SNUオなど 任長経験者でいっぱい。 来日した選手たちが再び代表に返り咲く、 そんなレベルの高いコリーグでありたい。 *アレイニコフも旧ソ連の中心選手、中盤の美

元代表の基準と言われたくないもんね。



としてW杯や欧州選手権で活躍していた。

三萬・山田・神野

六名









★ゴールエリア付折のこの位置

からの②シュートは入りやすい

6狙っていけるポジションだ。 グランスセ キックカが強い選手

FWの2列目がベスト。セン タリングは相えるし、前が架 サンフレッチェ いた時は、ゴール前への突破

キックカが強いと、単純に囚术 タンキックで、より遠くにボール を飛ばすことができる。ただし日 ボタンでのボレーシュートの力が 強いことも意味しているから、意 前列でもOK。



★最前線において、三角のフィ ニッシュをボレーで決める。

FW最前列の中央近辺に置くことで 三角シュートのフィニッシュを打た せることができる。

フェージュはまかせる!!

ヴェルディ	W NOR	アントラーズ	共級
ジェフ	トバルスキー	レッズ	福田
フリューゲルス =	F9-	ベルマーレ	ベッチ
サンフレッチェ ※	水 豚也	マリノス	7159
91 20 0	山物史	ガンバ	水島
All managers	2.5-	770007	WL55 H1

シュートカのある選手 注意して欲しいのは、このシュ トカというのは®ボタンシュー トのカってこと。②か有効なのは

ゴールエリア付近の最前線と、ロ ングシュートの時。つまり配置も

CEが中勢ということになる。

最期別の中央の位置。もしくは前か ら3、4列目に置けばロングシュー トを狙うことができる。





時代はJリーググッ



今や日本国民最大の製心事ともいえる Jリーグ(なんせワールドカップは適し ちゃったもんね)。 オフィシャルショッ プも全国に立ちならび、シャツだの帽子 だのミサンガなどガンガン売れているワ ケなのだ。「ウチの近所にゃあそんな店 ないぞ」という辺境の諸君も心配は無用 スーパーやコンビニ、雑貨店などに行け ば、1リーグ印の世界がワンサと稿まれて いるハズだ。CMでおなじみのカレーや ふりかけはもちろん。カップメンや菓子、 ** まりーグを食べて、よりーグで歯を磨く。 そのほかちょっとした雑貨が目由押しだ。れぞ正しいサポーターへの道じゃて。



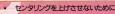
STEED ₹77ェンスはいかにあるべきか

このゲームにおけるディフェンスのやり方を一 言でいうと「敵に密着マークする」ということ。 ボールをキープしている新選手に密着していれば、 そう簡単に得点されることはない。 またセンタリ ングに対してもせりあう選手を置いておくのが重 要だ。そこで問題なのは、密着マークできるよう にポジショニングすること。だから、敵のそばに 常に味方選手がいるようにするための、ディフェ ンスのフォーメーションが重要になってくるのだ。

ここでは、下の3つのパターンにわけて、それ ぞれ動と密着(せりあう)できるフォーメーショ ンを考えてみた。それは、①センタリングを上げ させない、②シュートを打たせない、③三角シュ 一トの浮き球を上げきせない、の3つ。それぞれ のパターンについて、動の攻撃ポイントと、防御 フォーメーションを図で紹介し、あわせて、ディ フェンステクニックも説明するので、HFT/マスタ ーしてほしい。



せないというのが基本的な守備テクニック。



センタリングをさせないコツは、 絶対にスライディングをしないと いうこと。とにかく敵と差走して マークしているだけで、センタリ ングは上がらなくなる。図の位置 に置けば、密着マークできるハズ。





=角シュートの浮き球を防ぐために

器の位置にDFを置けば、三角 シュートの浮き球パサーに、密着 マークをつけることができる。も し浮き球パサーにパスが出たら、 すかさす除方DFに、体を入れさ

せてバスをカットさせるのだ。



ディフェンスまとめ

ここで紹介した3つのバターンを集約してい くと、下の2つのディフェンス型になっていく。 最終的には、この2つを相手の得意な攻撃パタ ーンに合わせて、使い分けるのか賢いやり方だ



このディフェ ンスの特徴は 上げさせて防ぐ。 にかく最後のシ ュートを防ぐの か得意な型だ。





燃えているのは男ばかりじゃないぞ! この5月29日には女子の日本リーグが関 奪したのだ。ふがいない男とちがい女子 はW杯出場も決まり、ますます意気盛ん。 9年の有力チームは、昨年2日だった読 売ペレーザと2位だった終与清水。特に ベレーザは高倉、野田、大竹など代表選 手を多くかかえたテクニカルなチームだ。 また達水は空田、木間のベテラン中心の 貼り強いチーム。他のチームも外国人選 手次等では、便勝もあり得るぞ。この夏 は西が丘球技術に別を選んでみよう。



★ペレーザ、そして代表でも中心の高金選手 TVでもおなじみだ。

STIP 【 各ポジションの役割を再確認してみる! 】

右の図は、フォーメーション配置時の図、このゲーム では、タテ7、ヨコ10あわせて70のマス目に、自由に10 人のフィールドプレイヤーを配置することができる。 ここでは、ヨコの10列に注目して、ポジションをDF、 MF、FWの3つに分類し、それぞれの役割を再確認す る。さらに、ポジションごとに、選手の行動範囲を紹介。









とにかく取 下初 FWをマーク して復占パタ 一ンを防ぐの が役目。行動 範囲は、味方

フィールド内 amFWを自由にしない。そ

れがD Fの使命だ。守れ!

もっとも早く追いつくかの参考になるハズだ。





最強のフォーメーションを求めて修練は続く!

前号までの攻略と、こ こまでのステップで、フ ォーメーションについて の説明はおしまい。後は、 キミの好きなチーム、好 きな戦術にあわせて、自 分なりの最強フォーメー ションを作りあげるため に修練をつんでほしい。 最後に、参考として網 集部でよく使われるフォ ーメーションを4つ紹介 することで、この攻略を フィニッシュしよう。





	•	変別的に配置 四サイドから 多彩な攻撃パ ーンをくりた
(> \ \ \ +		- るのが魅力だ







行楽のサポーター サッカーおにぎい



サッカー観覚の時にはお弁当にもこだわりた いもの。ここではサッカーおにぎりに挑戦だ。 ます、ご飯を炊く。もちろん国際派スポーツ なだけにブレンド米を使うのがツウなのだ。に ぎりの型はもちろん球形。大きく大きくにぎり

ましょ。一番の難所は. 5角形にノリを切る作 業。高校程度の数学知 識が必要だ。右の図面

を参考にキレイな正5 手を抜くと失敗するぞ。



4人のFWを

★正5角形の描き方。近所の受験 生のお兄さんお姉さんに教わる。 ●池袋東武デバート地下で売って いるより一グむすびは参考になる



定番サッカーソフトの第3弾。今度は'94W 杯バージョンで、参加24か国の中から遅んで プレイできる。操作体系に大幅な変更はない ものの、フィールドが広くなり、それにとも ないボールや動きの達さが増した。これによ り、細かいテクニックが必要ないわゆる「ゲ ーム的な」内容よりも、実際の「Jリーグ的」 な」スピード感極視の傾向が強まっている。



注目ボイント なんといってもスピード核+テク: ックのバランスはピカイチ。前作まで の細かいテクニックを、倍増したスピ ドにいかに対応させるかが、楽しめ るポイントだ。また、オブションの堆 MT1P60.



サッカー特集にちなんで、W杯モード を使って、実際のW杯をシミュレートし たぞ。「11」と異なり、本物の選手を忠 零に再現したため、チーム間の格差がな くなったこの「194」。 監督モードも使わ ずに、単にCOM同士を戦わせてみた。 結果は本物の予想通りドイツの優勝。 アジア勢(韓国の代わりに日本)は残念 ながら予選リーグで敗退してしまった。 対抗馬と見られたプラジルは、 進々決勝 でコロンビアにPK戦負け。準優勝のア ルゼンチンの健闘とともに、実際のW杯



でもこんな液臓が起こるかも1?

次に出るのは 誰のソフト!? ●「ワールド~」

拳紹介

●日で切りかえれば、敵のト

欧田、ラモス、ジーコときた選手名付き ソフト、次は誰の名前のソフトだろうか? ちょっと予想してみたぞ。 いま、見もありそうなのはもちろんカズ。

は松木監督が監

修している。

プルを止めることも可能だ。にGKを前に動かしておく。

まずDでGKに操作を移し…。 そして前へ飛び出せ!!

というよりいままでなかったのがウソの ようだ。でもどうも事情があるらしい。 「やはりネックになるのがお金。葉大な ライセンシーを支払ってまでも名前だけ でソフトが売れるかどうかが心配なので しょう」(事情通)とか。また人気者リティ ーは、ジェフをセガがサポートしている 点が軽点。となると、次はゴン中山かり Mで人気の藤吉、そしてスキラッチあた りが有力だろう。電撃では大穴として

強終が大事だ



FIFA (国際サッカー連盟) の名前を冠 した本格的サッカーソフト。視点が独特で斜 め上からの見下ろしパターン。スピード感に やや欠けるが、細かい戦後設定が可能だった り、いろいろな技術を駆使できたりと、その 分テクニカルなゲームに仕上がっている。視 点切りかえが自由自在なリプレイ機能も、C OM選手の穀物的な動きがわかって楽しい。



注目ボイント 設体所でのこだわりがスゴイ。FW DF、MFの各選手の行動範囲を指定

できたり、攻撃的か守備的かはもちろ ん、ロングボールの放りこみなどの戦 術も指定可能なのだ。 フォーメーショ ンも多彩。



爆発的スピード感と、そのチーム数の多さ で人気だった「ワールドサッカー」の続編。 今回は、そのスピードがプレイしやすい程度 に抑えられた。相変わらず32か国と選べるチ 一ムが多く、また、設定が豊富な反面頃雑だ った前作にくらべ、切りかえなどがワンタッ チで行えるようになるなど操作性がよくなっ ている.



注目ボイント 膨大な32か国の選手が、なんと実名 (日本を除く)。 あのマラドーナやバッ ジオを実名で操作できるのはやっぱり 快感。また、審判の能力やグラウンド 状態、風などが設定できるなど、オブ ションもいろいろある。



SFC初期に発売され人気だった サイドビューSPGの綾羅、今回は 前作からのスーパーシュートに加え て、スーパーキャッチも登場。より





Jリーグ公認第1弾で大ヒットし たソフトの練編。あの1対1の勝負 も健在だ。前作にくらべてスピード、 フォーメーションなどの設定がパワ ーアップ。PK戦モードも新設。



そのほかのサッカーゲーム発売日

20	タイトル	メーカー	優格	コメント
7∕ ₈	ドラッキーの Aリーグサッカー	イマジニア ズーム	¥9.800	サイドビュー視点の 人気キャラソフト
	ワールドカップ USA'84	サンソフト	¥9.800	斜め見下ろし型の戦 術メインのサッカー
3/	スーパーウルトラ サッカー	カルチャー ブレーン	¥9.800	魔球が乱れとぶ、超 人サッカーゲーム
%	着き伝説 シュート	ケイエス エス	未定	ビジュアルがつりの サイドビューソフト
1/2	実況Jアルサッカー バーフェクトイレブン	コナミ	未定	リアルさ重視の戦術 型サッカーゲーム
2/4	高校サッカー 全国制覇の夢	サンソフト	未定	高校サッカーが舞台 のトップピューもの
未定	キャプテン質 V	テクモ	未定	人気日LG第5弾。 今度の舞台は?

W杯の栄光は との国のもとに?

ソフト名の次に電撃が予想するのが、目 前に迫ったW杯だ。FIFAのワールドラ ンキングではほとんどドイツが1位をキー プレている。願当な予想をすればドイツの 優勝で決まりだろう。人材的には申しぶん なく、スタミナを除けば弱点もなさそうだ。 また、夫婦げんかの勝敗まで賭けの対象 になるとウワサの英国のブックメーカーの 発表ではブラジルの人気が高い。このブラ

ジルも得点王候補の天才ロマーリオに加え て、伝統的な堅い守備も健在。中離さえき ちんとすれば、実力はドイツ以上かも。

この名類に続くのがイタリアとアルゼン チン、それにオランダだ。いずれも天才を 線し (バッジオとマラドーナとフリット) ているが、安定性に欠けている。しかし地 力はあるので、調子に乗ってしまえば優勝

の可能性もちょっとだけある。 その他の国には、優勝する目はほとんど ない。友だち同士で賭けるなら、このらか 困にしておくように。



ュレートではドイツが優勢、本大会では、

TM

FXチップが贈るチキチキレース。コミカルで いて、しかもワイルドなこのゲームが、ついに 発売された。さっそく攻略をぶちかますぜ。

> いよいよ発売となり、出走開始とあいなったこの コミカルレース。明るいノリとはウラハラに、ゲー ムの方は、奥がディープ。そんなわけで苦労してい る人も多いんじゃないかな。アクロバティックなスタント ラックス、対戦が熱いバトルトラックスと、遊べるモードも 盛りだくさんだけど、今回はメインモードともいえるスピー

ドトラックスに絞って徹底攻略、これでパッチリだせ。

攻略ポイント

レースもので大切なのが、きちんとコ 一スを覚えるということ。今回は、ス ビードトラックスに登場する8つのコ ースと基礎テクを雷撃攻略だ。

> 6月4日発売 RCG (B) ¥9.800 任天堂

この つばなだけあって、起伏も少なく走りやすいハス。 ここで操作感覚になれておくべし。

まずはカーブでの 車の感覚をつかむこ とが重要だ。①の部 分はきついヘアピン になっているから、 ここで、コーナリシ グ感覚をつかむとい い。アイテムもきち んと取るようにする

■ コースの半分は水中トンネルという美しいコース。 ハトンネル内部では、水中を泳ぐ魚や、洗没船まで 見ることができる。でも見とれてちゃダメだそ。

COURSE MAD ドーナツを半分に 切ったような断面を 持つ半チューブゾー ンが危険。ここでは、 なるべくチューブの -

真ん中を走行してい くこと。端を走ると、 海に落っこちるぞ。



■このように、まん中を慎重に定っていく。 触車との限り合いもなるべく避けよう。 ■ほーら海面に、まっ遊さまに実っ込 んでしまった。これで大事な車のスト

ックが1つなくなる。トホホー







● アイテムはしっかり取る

22.



★毎周回、同じ場所にでるから、取 りのがさないようにすること。特に ブーストは、必憐品といえるぞ。

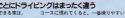


★このヘアピンで、カーブの感覚を つかむ。ドリフトの練習にもなる。 なるべくゆっくり曲がるといい。

たドライビング

ゲーム開始時に選ぶことができる車は、

下の3種類。どれもクセのある事なので、 ひとつコレと決めたら、しばらくその車で がんぱってみること。コーナリング感覚が 車ごとに、まったく違うから、次々に乗り 換えるのは得策ではないのだ。 4WD



車はCOUPEタイプとなる。 どんなコースで もそこそこのタイムを出すことができるし、 耐久度も結構あるので使えるのだ。他の恵 種で行き詰まったら使ってみるといい。扱 いやすさナンバーワンのオススメマシンだ



COLLEG



F-TYPE

Ç

阿尔克巴巴西

★最高泳は遅いけれど、加速車根のセッティングで悪路 にも強い。ステアリングが重く、ドリフト走行には向か ない事だから、グリップ走行でいくのが賢い乗り方。

★ほどよいステアリングの乗さは、ドリフトもグリップ 走行もこなせるオールラウンドタイプ。プーストの消費 景も少ないので、アイテム拾いにアクセクしなくてすむ

★切れすぎるステアリングは、完全にドリフト向き。最 高速が早いので、乗り方しだいでは、驚異的なタイムを 叩き出すことができる。でもボディが強いのが群点。 とにかくドリフトドリフト

グリップ走行で行け!



こと。道路わきの標準でチェックだ。

100万ドルの夜景をバックに、夜の都会を疾走する コース。空港が近くにあるらしく、飛行機の離着 **陸シーンに、出くわすことができる。**

①の部分はコース 左側が切り立った崖。 落ちないように、山 側を走るクセをつけ ておこう。 Dでは、 3周目に落石が降っ てくる。イン側であ

スタート直後のデ コボコとしたバンド 一な路面では、あま リスピードを出しす ぎないようにする。 そして飛行機が見え た後の、①のヘアビ ンでは、フルブレー

れないぞ。

アルンピーな路面



るコース右を走れば





★コース左が確になっている。ここ ★3周目には、ここで落石がある。 で落ちることはないが、後半のコー イン側を走っていれば問題はないけ スのために推では安全運転のクセを、 ど、アウト意だと…どっかーん。



★スタート直径のパンピーな特面。 ジャンプしてしまった場合、十字キ 一て協断と平行に着地しよう。

くだりのちヘアピン



★長いくだりの後に待ちかまえてい るのがこのヘアビン。スピードがノ リ過ぎているから要注意だ。

・月でドリフトを染める ドリフト走行こそタイムアップの近道だ

①または、Rボタンを押 簡単に言えば、「すべらせず

しながらコーナリングする と、車体を滑らせたドリフ ト走行ができる。きついカ ープも、素早く曲がれる高 第テクニックだ。このドリ フトをバッチリ決めるには、 ちょっとしたコツが必要。

★コーナー進入と同時に、①または

Rでドリフト開始。アウトコースか

6インコースへ・ギュンと切れ込ん、

でいく。思いきって幸っ込むといい。

ぎない」ってこと。コーナー 脱出に必要な体勢まで、車 をドリフトさせたら、すぐ に①Rボタンを離し、イッ キに加速していくこと。す べらせすぎるとスピンして



★立ち上がっていくコースが、まっ すぐ見えるまで体勢を変えたら、① (尺ボタンを離すこと。 ヘタにカウン



★②資ポタンを踏したら、十字キー を左右に入れたりせず、まっすぐ加 速していくこと。フラフラするとコ ースアウトしやすいから注意

コース中に浮いている宝石は、回復ア1 テム。青い宝石は、ブーストメーターを半

分だけ回復する。そして赤い宝石は、ダメ ージメーターを半分回復。どちらも毎週、 同じ場所に出るから、必ず取っていきたい。



ホーンや矢印で、後続車の接近がわかっ たら、すかさず(X)ボタンで車体をジャンプ させよう。ジャンプ中は、アタリ判定がな いので、ダメージをくらわずにすむのだ。

美しい湖上に造成された、難度の高いコース。曲

がりくねった半チューブソーンが2つもあり、ブ

森の中に設置された、さまざまなカーブを持つコ ース。レース開始時には、霧が立ちこめているが、 3周目には、晴れ間がのそりてくる。

GOURSE MAE このコースの最大 のポイントが①の部 分。ヘアビンとその 次の右カーブが連結 した、複合コーナー になっているのだ。

ヘアビン直後の、右 カーブの手前で、す こしだけ直進するよ

うに曲がるといい。 T ヘアピン後の複合コーナーがムズイ 上げておきたい。

レイヤーを水面に誘い込む。落下注意だ。 ここでの戦略は、 半チューブゾーンを

慎重にゆっくりと走 り、そして2本の直 線で、かっ飛ばして いくというもの。そ のためにも、ぜひ① の青い宝石を取って、 直線でのスピードを



↑青宝石は必ずとる ↑チューブゾーンはゆっくりと



重にある青い空石は必ず取る。直線 な、絶対に仕掛けてはダメ。他率が でのスピードをのせるのに必要だ。 接近してきたら図ボタンでかわせ。



(S)(C)



★ヘアピンを通常どおりクリアして いく。難しいと思ったら、減速して コーナーに進入する。



すぐ逃む。その後すぐに次の右コー ナーへのアプローチだ。

れば、レースも楽になる



★特に、F-TYPEではアイテムをちゃんと絵 って行かないと、完定することすらできない。 アイテムの位置をカンベキに徐えて、アイテ ムの前では、減速しておいたほうがいい。

ボタンを押すだけで、急加速できるブースト はついつい使いがち、最高速の時に使っても、 それ以上加速しないから意味はないぞ。ドリフ トの最中も、スピンしやすいので使わないこと。 スタート直後の競り合いや、コーナー脱出時に 使うのが賢い使い方。さらに、くだり坂で使え ば少ないブースト演奏量で加速できる。

くだり坂で ⇒くだり板で使えば、 で最高速までスピード おトクな使い方だ。



/ 使いすぎはキンモツ

●コーナーの立ち上が りでは、必ず使うよう にする。特に加速の二 ブイF-TYPEでは、重

セレクトボタンで担点が変わる

レース中にセレクトボタンを押すことで、自 由に視点を切り換えることができる。今回攻略 しているスピードトラックスでは、ロングショ ット、クローズアップ、コックビットの3つの 視点でレースを楽しめる。慣れないうちは、-器後ろから見たロングショットの視点で練習し よう。コーナリングが他より簡単なのだ。





★この組みできめに施 を探ることができれば、 もうなにもいうことは ない。迫力満点のコー ナリングを堪能できる

とりあえず⊗ボタンを押せ



プ中は、接触し ても大丈夫なの だ。接近戦は3 がものをいうぞ

雪の降りしきる、スリッピーな踏面が特徴。しか い難コース。コースわきの雪ダルマがうらめしい。

° 0

↑ 雪ボゴロゴロ

要な戦池だ。 PEA

直角コーナーと、短い直線の連続で構成されたコ ース。夕焼けの美しい都会に、4台のマシンが疾 駆する。コース途中のダンボールに注意せよ。

①の凸凹路を、い 〇〇〇 かにまっすぐ走るか がポイント。ゆっく り走ってジャンプせ

ずにいくのが一番安 全だ。①の雪玉は、 コース真ん中を走る ことでよけられる。。 とにかく慎重に、急 がばまわれの精神で、0

Tバンプを乗りこなせ



続は、なるべくまっ すぐスムーズにきり ぬけていくと、タイ ムも上がってくる。

Dでは、自分の状態 にあわせて、ブース トか、ダメージ回復 かを選ぶこと。あて ずっぽうはダメ



赤か書か、それが問題だ アダンボールでも固いのだ



★ここの分岐では、右にいけば、背 ★直角コーナーに置いてあるダン い宝石、左に行けば赤い宝石が始え、ボールは、ちゃんと遊けて通るこ る。状態にあわせて拾いわけるべし。と、







次号はMASTER COURSEだ!!



攻略ポイント

システム紹介、各アクションの活用法、コマン ドー覧8需整解析の、豪華3本立て攻略だ!

格闘ゲームの基本は、それぞれ技の特性をつ かむことにあり! このことは、『幽遊2』でも 例外ではないのだ。そこで今回は、今まで紹介 していなかったシステムの解説を含めた、全ア

クションの研究だ。特に対戦のカギを握る哲學は ついては、それぞれのキャラごとに解説している ぞ。コイツを読めば、ゲーム発売前から友だちと の実力に差をつけられるのは間違いないぜ!



ダメージメーターとは、体力メーターとは別の、自分 が受けたダメージの萎結量を表すものだ。メーターは小 攻撃、大攻撃、霊撃、超霊撃の順に高く上昇し、洪タン

★資色ゲージが満 タンになったら…

になるとキャラは気絶してしまう。こうなってしまうと、 相手の思うままに、もてあそばれてしまうのは目に見え

ている。さいわい、攻撃せずにいれば 回復(何も操作しなければさらに早く 回復) していくので、危ないと感じた ら、ダメージ回復につとめるだ。逆に 相手が気絶しそうな場合は、ダメージ を回復させる金裕を与えないよう。 ガ ンガン攻めたててやればイイのだ。

アントター ムダ使いはダメ!

雪力メーターとは、雪力 の残りぐあいを示すもの。 常撃を使うと減り、攻撃し なければ回復していくのだ。 霊撃は、霊力がないと使え ないので、このメーターに は常に気を配ろう、特に超 霊撃は、満タンの霊力が必 要、よって、需撃をムダ撃 ちすると、ピンチの時にミ ジメな思いをするぞ。



➡お星桜キラキラ

になります。合家。

は、各種メ ーターが存 在しないの で、体力と 営力を気に サザブレイ できる。 部 雷撃も撃ち

放題だ!

各種モードで、ウデを鍛える!

フリー対戦のバトルモードは、コンピュータとの対戦も可能な のだ、その強さも3段階の調節ができるので、練習にはもってこ い。でも中には、技を確実に出す練習がしたいなんて人もいるで しょ? そんな人のためにあるのがトレーニングモード。ここで



幽遊アクション、全部いただき!

Bつのアクション、どれも手抜きは許されないぞ

誰もができる攻撃だけど...

通常技は基本中の基本。それだけに、これの使 い方しだいで、その人の実力がハッキリと出てし まう、弱攻撃は特のスピードが早く、



威力、ダメージ蓄積は小さい、反対に 体攻撃は、技のスピードが遅く、威力、 ダメージ蓄稽は大きい。このことは全 キャラ共通なので、必ず覚えておくこ

じるのに最適。 ●体でも意外とスキ が少なく、心強いぞ



霊撃を極めし者、対戦を制す 打撃系の驚撃は、桑原の態

刺や腫の性質が風差などに加 え、歯助のショットガンもこ れに分類できる。 雲繋によっては、出している

開年動というものもあり、かなり信頼できるタ イブだ、しかし突進するタイプの場合、防御さ れると、まず間違いなく反撃をくらう。 幽助の震丸のよう

に、雲気を飛ばすタ イブ。しかし、なにぶん技のスキが大きく 使えない。それと、飛び道具の撃ち合いに なった場合、弱い

霊撃は一方的に打 ち浴されてしまう ことを覚えておい てね 極原の首位打害剣、幻海

の需光線反衝、これらは敵



の飛び道具をはね返せる。 でも、それ以外の無駄技で反撃したほうがイイか も…。特に幻海のはスキがあまりにもデカすぎる。

-発逆転! でもスキがデカい

体力が少なく、常力が基タンの時のみ使用可能 な抑薬態、最終反芻ともいうべき成力が味力だ。

しかしこれは、全電力を使い、ダメ ージメータ→も**はあ**恋のだになるとい て泉の吹嘘 防御された

●するとぼら、この

通り気絶しちゃう。

霊力いらずがうれしいね!

コマンドを入力して技を出すという点は、霊撃

と同じ。しかしこちらは、技を出しても霊力をま

逆に飛影の残像は、敵の目くらましに最適。でも ★打撃系が使えるキャ キャラの動きで見破られてしまう危険も大きいぞ。 ラは、対戦で有利だぞ

地獄の沙汰も投げ次第? ぬげとつかみは お手軽に動の体力を減らせる

から、接近紙では精極的に狙っていきたい。ただ し、これらは、グメージ



メーターを上昇させられ ないので、気絶させたい 場合は効果なし。しかし 気絶を防ぐために防御を 固めた相手に近づいてい って投げてしまう、なん



て般法もあるけどね



えてもオイシイ。使わにゃソンだぜ。 特殊技は、霊撃に似た攻撃タイプ と、ダッシュなどの移動タイプの2 つに分類できる。攻撃タイプは、突 進タイプの技が多いけど、ガードさ れてもスキが少ない技が多くて、使 い勝手がイイのがマル、移動タイプ は、飛影、桑原のダッシュに陣の空 中浮遊がそうだ。技自体には攻撃力 がないので、ダッシュから投げたり するなど、フェイントを交えて使っ ていくのがセオリーだ。

ったく消費しない! これはどう考

完全回避5可能!



十字キーを相手と逆に2回 素早く入力すると、後ろにと びのく。実はコレ、技の間は 無敵で、着地もスキがない! 飛び Kit 具や お常繁をよけるの に最適なのだ。自然とこれを 出せるように練習しておこう

全キャラ技一覧表+霊堂解析

「気になるコマンドもコレでバッチリリ

ここでは、各キャラごとの霊撃について詳しく解説。威 力のある攻撃だけに、その使い方はマスターしておかなき ゃね。それにキャラごとの儒整特性を知っていれば、対戦 するときも対処に困らないでしょ? また、コマンド技の 一覧表も同時に紹介。ゲームをするときにこのページを開 いておけば、コマンドがわからなくなっても大丈夫だぞ!



電撃オススメキャラへ、フ



とにかく霊剣が強い。技の最中は完全無敵だし、 リーチも長い。通常技では立ちキックが最強クラ ス、これにダッシュもつけば、弱いはずはない。



彼の持ち味は通常攻撃にある。とにかくリーチ が長い、それに移動が束くダッシュもあり、動の スキを突きやすいのだ。残像の使い方がカギだ。







YŪSUKE

ショットガンは万能攻撃

ショットガンは、技の展中、体のほとんどが無敵 少し離れた拍離から出せば、防御されても反撃は受け ないぞ、対似技としてもバッチリ使える。震丸は飛び 道具の中で一帯決撃があるので、流距離より近距離で したなり出すほうが効果的しただし、しゃがむと当たら なくなる敵もい





技名	コマント
超霊丸	→ ↓ ✓ ← → +(⊗+®)
霊丸	↓ ゝ→+⊕または⊗
ショットガン	→↓ \+⊗または⊗
スピンキック	→↓~+⊕または⑥
バックドロップ	敵の近くで←または→+⊗
ヘッドバット	敵の近くで→+例



前月は保てるかつ

第丸は、類的た比較 するとスピードが深い が、幻海の奇長が低い のでしゃかまれても平 気なのがお得。とはい え空中産丸のほうを多 用することになりそう。

く、性能ダウン。



技名	コマンド
超霊丸	→>↓
霊丸	↓ \→+⊕または8
空中霊丸	ジャンプ中に↓ \→+ ®または®
霊光弾	→↓\+@または8
霊光鏡反衝	→ `↓ / ← + ⑦または8
飛龍脚	←(タメ)→+®または®
ともえ投げ	敵の近くで←または→+⊗



SUZAKU

さりげなく霊襲を決めたい

すべての核がタメを 必要とするのが、大き な特徴。飛び前周の暗 黒雲光波は、弾が仕る までが異様に遅いが、 その簡は手に攻撃利定 がある。暗集部団拳と

暗釈決解釈は、ガード 意味足払いで攻めつつ、タメ されたらまず反撃をく つくろう。 らってしまうのが…。

技名	コマンド
七嶽暗黑雷光波	↓(タメ)↑+(⑥+⑧)
暗黑雷迅拳	←(タメ)→+⊕または※
 館黒雷光波	←(タメ)→+※または※
暗黑好龍陣	↓(タメ)↑+⊕または8
ステップキック	→→+®
かかえ投げ	敵の近くで←または→+⊗
空山垛げ	空中の他の近くで→+区



の使いどころが、かなり重要

妖気玉と大妖気玉の違いは、単純にパワーの態。大 妖気玉のほうはなんと、普通の飛び適具をすべて粉砕 して攻撃が可能なのだ! ただしスキが大きく、前位 打着対などで変されると抵抗できない欠点もある。酒

とび込みに著早 く反応しないと 間に合わないる。 超響撃は、攻撃 をガードした後 などが特を決め



技名	コマンド
クリティカル ヘッドバット	→>↓ ∠←+(⊗+®)
妖気宝	↓ >→+ ® # たは®
きけぎり 酒霧	→↓\+®±たは®
学 技会宝	←(タメ)→+⊕または※
ヘッドバット	敵の近くで→+⊗
アトミックドロップ	敵の近くで←または→+街



KUWABARA

S種需盤 どれを使う?

多用する霊輸は霊剣。挟の 展中は特敵なので、敵の政撃 をかわしつつ反撃が可能だ。 ただし、核の出た面後にスキ があるので、対空技として使 う場合は相手をギリギリまで ひきつけること。通常攻撃は 立ちキックをメインに

技名

ダッシュ

腰投げ

ストンピンク



1→\1/++((0+(0))

←(タメ)→+容または否

敵の近くで←または→+※

15~+のまたはの



and the second
★せれでもムチは、お

話になる攻撃なのだ。

薔薇棘鞭刃サルになりそう

萎渇は観刃はリーチだけなら最強。しかし相手の無



メ)↑+⊕または8

十分またはの

KURAMA

妖狐変化	41
風華円舞陣	↓(タ
ローズウイップ 薔薇棘鞭刃	15-
スライディング	\+®



のパワーは強い? 弱い?



HIEI

で動をあざむけ

残骸は、いわゆる田くらま 般技の前にはボロボロなので、過激は禁物だ。 風華円 し。相手の攻撃を倒けたら背 後にワープする技だ。ただし 類様は攻撃判定が小さく、イザというときに役立たす。 コマンド入力後は載けないう スライディングから決めるなどの工夫がないとツライ。 え、1917は歴世ない、第王炎 殺婦はいちおう無敵技だが、 通常攻撃よりリーチで劣る分。



★和王长龄级税款的
使い部少なし。
DCA MED A OF

き用したくいかも。		
技名	コマンド	
邪王炎殺黒龍波	→~↓ ~←→+(⊗+®)	
残像	1→7+⊗	
邪王炎殺剣	←∠↓≒→+⊗または®	
お王炎殺煉獄焦	⊗または8連打	
ダッシュ		
ダッシュ 磨音動り	ダッシュ中に敵の近くで→+®	
踏みつけ	ジャンプ中に↓+多または多	
原会転り	職の近くで→+⊗	



敵の近くで→+係

戦は「風使い」の独壇場

体確認医学よりは、空中修 確認風挙を使うべし。なぜな ら節中の方は、酸に当たった あと後ろに逃げるので、反撃 を受ける心配がないためだ。 撤軍時間は無税技で、対望兵 際に使えるぞ。でも攻撃判定 が小さく、完璧とまでは…。

技名

郷風障

空中修器作品

飛翔術

空中投げ



コマンド √ ↓ \→+(⊗+®)

ジャンプ中に1十回または例 ジャンプ中に 1 + 9または8

食山の飲の近くで←または→+※

→1 \+(0またはの)

↓ レベー+ ⊕または® ジャンプ中に↓ / ←+ ⑥または③

他のキャラより広め、









★弾が消えるのは自分の だけ、トホホー。

	コマンド	タークネス ボティブロー	↓←/↓~→+(⊗+®)
鳞	→>↓ ✓ ←+(⊗+®)	旋風脚	↓ / ←+⊕または⊗
鯔	↓ >→+⊗ ±たは⊗	ナックル クラッシャー	↓(タメ)↑+⊗または⊗
鈴壁	↓(タメ)↑+※または※	つかみ投げ	敵の近くで←または→+○
敦	敵の近くで←または→+®	ネックハンギンク	酸の近くで→+(条+③)





30%でも実力は上位?

旋風期は、一気に開合いをつめられる利点があるが、 使い勝手はイマイチ。ナックルクラッシャーはタメ技 だが、無触技で攻撃範囲もグー。しかし最も恐るべき は担催解。なんと、ガード不可能という素技なのだ!



いてもい。



で使める!

技名	コマンド
タークネス ボディブロー	↓←/↓∖→+(⊗+®)
旋風脚	↓ ✓ ← + ⊕または⊗
ナックルクラッシャー	↓(タメ)↑+⊗または⊗
つかみ投げ	酸の近くで←または→+⊗

技表の見方















紹介だっし

アトラス

発売中(3月18日発売)

¥9,990

悪魔が語る『真・女神転生Ⅱ』裏のウラ

マップがほしい! 悪魔データがほしい! 『真・女神転生Ⅱ』をプレイした人は、一様にそ う思うはず。しかし、それらの情報を得てクリ アしただけでは、本当にゲームを楽しんだとは 言えないのではないか。今回はあえて、一般の攻 略記事にするのはやめて、ゲームの中から召喚 した4体の悪魔に『II』の楽しさを語ってもら うことにした。彼らの言葉にかくされた、既成 の政略本には書かれていない攻略法と、ゲーム を楽しむ術を読み取っていただけると思う。

文中のチャート番号はページの緒にある攻略 チャートの番号に、注は穏外の注釈にそれぞれ 対応している。チャート範囲外に登場する固有 名詞は、唯一神のお達しですべて伏せ字にさせ ていただいた。それが何かはあなたの手で探り 出し、悪魔の言葉を思い出して攻略してほしい。

物語に散りばめられた 感動を呼ぶイベント

梅田 よかったイベントは、やっぱりナジャ。 小坂 ワタシ、そのイベント見てないのよ。 一同 えー!? マジー?

浅田 オートマッピングでマップをきちんと埋 めようとすれば、会えるはずですけど。

小坂 でも、初めに ヤヌス (CHART

(日) を倒しちゃった から。そのあとだと ナジャに「仲際にな

んかなってあげないー!」って締われちゃうの。 一間 へー、知らなかったー。

小坂 それまでのいきさつを知らないから、な んだコイツーってカンジ. 広瀬 ヤヌスを倒したあとでも、ヒロコに会う

(CHART 200) 前に行けば仲魔になるはずよ。 渡辺 ぼく、そこを歩いてるとき「とてつもな く恐ろしい悪魔の気配がする」(注意)ってメッ セージが出たんスよ。こわいから先に進んだら、 部屋の中にナジャがいるじゃないスか。ま、コ イツがすごいヤツなのかと思ってたら仲魔にな っちゃって、おかし-なぁと (一同笑)。 この座談会のために召喚し

浅田 ヒロコかダレスに惚れちゃうところも好 * (CHART 24),

広瀬 そのあとバ ックを追いかけな いで (CHART 26) ダレスの部屋



に迫られてムキになって逃げてるの。そのくせ 主人公には見栄養って「この女はオレにゾッコ ンだ」って言うのよね。

小坂 ダレスってウブだよね。

連辺 でもダレスは、アヌーンとくっついちゃ って幸せそうにしてるじゃないスか (CHAR T27)。これまでのことを考えると、腹がたちま せんか? あれは何だったんだって。

広瀬 怒った、怒った。絶対とどめをさしてや ろうと思った。

梅田 アヌーンもさー、浮気草のつゆ(注②)の 力で惚れられて、それで本当に満足なのかな。 渡辺 むなしいっスよね。女性はやっぱりナジ

ャのように健気なほうがいいスね。 梅田 ヒロコのバラメータを上げたりして。関 係ないけど、パラメータが上がるイベントがあ ったね。口口口口に〇〇〇〇 (注③)を返すヤツ。

湾田 ああ、水浴びしてる人(注係)ですね。 ボディコニアン小坂



ジャックフロスト浅田 校送時に「メシをおごる」と大 喜びで仲曜になる。陽気なのがと



概性LAW。 テンブルナイト渡辺 ベテルセン梅田 マジメでガンコ。ゲームはLA 「女神転生」の話をすると必ずそ Wサイドで進めたが、最終ポスが ばに姿を現す。"メガテン梅田"の

名でも有名。



た悪魔は5体。それぞれ自分 なりの思いを持ってメガテン の世界に生きている。電整編 集部に、安い魔貨で呼び出さ れ、少ないマグネタイトで働

かされる悲しい存在でもある。 キクリヒメ広瀬 も負けない。カラオケで朝まで歌

属性NEU TRAL.

り直した。 管察状形成の

物も巧みで

メーカーの

広報を悩織

属性は当然



②西谷史/シップス 《DATLUS/遊企图 イラスト/杉山真理

新人腐焦者 [極魔の用語解説]||涂①:とどまると恐ろしい悪魔が現れる。出現場所はランダム ||注②:これを浴びた人は最初に見た興性 を好きになる 注③: 終盤のイベントアイテム。自分の属性を違う属性に見せかけられる。 注④: 魔罪の際にいる

小坂 ワタシ〇〇〇〇を持ってれば、悪魔がだ まされて属性の違うヤツが仲魔になるかと思っ てたのに、全然だまされないの。納得いかない。 梅田 ○○○城の門のあけ方が3種類あるのは スゴイよね。NEUTRALだとムムムの刀 (注信))であけるんだけど……

浅田 LAWだと、◆◆◆の力でガンッて。

小坂 CHAOSだと簡単にOKで通れちゃう。 渡辺 将門公の体や、ピラーを集めるのも凝っ てて、おもしろかったっス。「生首拾った。不気 味、売れない」っていうストーカー(注意)かいい。

難解イベントの数々

浅田 イベントって言えるかどうかはわからな いけど、☆☆☆の3連戦(注(7))はキツかった。 突然範疇になって、倒したと思ったら次が現れ て、やっと終わりだと思ったらまた次が出て…。 広瀬 私、3回くると思ってたからそうでもな かった。

浅田 そーですか?

広瀬 だって3人いるじゃん。○○○○自身が 出てくるのは予測できなかったけど。

小坂 アタシは、バックのイベント (CHAR T 26) がイヤだった。「追いかけるのをやめます か?」で「YES」にすると、ダンジョンから

出ちゃうじゃない。ずっと追いかけるのがめん どうくさかった。 広瀬 私はふざけるんじゃないわよりって思っ

て追いつめた。 渡辺 ぼくも絶対許さね一って迫いかけたッス。 広瀬 「浮気草の

つゆ」をもらうと き、金払えって言 うからバカ言って るんじゃないって



ナジャのイベント。彼女の

拒否したし。 港田 オレ、マジメに「浮気草のつゆ」買いま したよ。カジノで遊んで57魔貨しか持ってなか ったけど、必死こいてためました。

広瀬 えー、拒否すればタダでくれるし、10000 魔貨もらえちゃうのに。

梅田 ゲームの中でも貧乏なヤツ……。

好きな イベント

ファンクラブも結成された。 ウブなダレス。しつこい戦 土の意外な一面に人気集中。 QQQ減の門。 原性ごとに BEST:3 おけ方が渡うのかスゴイ。

押知歌川9kのため、伏せ字が多くなってしまった。そ こまで催んでいないプレイヤーはがんばって進めよう。 小坂 ホーリータウンのディスコで、ビラーを もらうイベント(注意)もツラかった。優勝する

必要じゃない? ビラーを探し回っ てるうちにLV53 になったんだけど、

には座力が10以上 主人公の際力が4

しかなくて、「驚力の香」(注例)は全部女の子に 使っちゃってたし、しょうがないからヴァーチ ャルバトラーで5時間ぐらい戦ってレベル上げ したの もう気が狂うかと思った!

米ったら出られない 手ごわい迷宮はこれだ

適辺 今回は、ダンジョンは楽だったスね。前 作のカテドラル(注印)級のヤツがないから。 漫田 でも、ヴァルハラやホーリータウンから センターへ行くのにいちいちダンジョンを通る

るのはイヤだった。 いちばんつらかっ たのは封印の岩戸 (CHARTES).



グだけじゃダメで、自分でマップを書いたっス。 浅田 オレ、直感で行った。(一同笑)

梅田 流う隣へワープした直径って、雨面右上 の階数表示が前の階のままなんだよね。1度オ ートマッピングを呼び出さないと自分の位置が わからないのがイヤだった。

渡辺 マーカーセッ トをうまく使えれば よかったんスけど。 梅田 あれって地名



☆☆の日連戦。 戦略が長

パック追診。虚襲や魔封じ

の王を集われてヘロヘロ・

細べるぐらいしか使 いみちがないよね。魔法の箱(注印)の位置を記 しといて、満月のときに取りにくるとか。 小坂 前みたいに、セットしたところまで移動

してくれるのかと思ってた。 梅田 オートバイロット(注意)だね。 小板 あれ便利だから、つけてほしかったのに。

イライラ 苦しい イベント WORST 3

序盤の一连のイベント。大 司数にいいように使われる。 みんな「直・女神転生日」をこよなく受する者たち だから、イヤよイヤよも好きのうち?

1 岡本ジム

グラルハラ・ダウンタウン

3日本ジム

4ヴァルハラ・コロシアム

(もを探しに訪れた女性(きが仲間に、マダムの使いか) 6マダムの館

7 ヴァルハラ・スラム

8マダムの館

11センター管制室(21階)

18センター管制室(21階)

14アルカディア

-管制家(21階)

注意:イベントでもらえるアイテム 注意:大赦会の3 Fにいる、「公の首」を持っている 注意:3人で | 絹の悪魔が襲いかか てくる、中盤のイベント 注意 演員の夜に行われるダンスレイヴで保険すると月のピラーがもらえる 油③:凝力のパラメータを上げるアイテム 注⑩:前作のラストダンジョン 注⑪:満月 の後にあけると宝石がとれる。 I 度あけるとやり直しはできない 注意: F C 版『女神転出Ⅱ』で登場した機能。セットした場所に自動的に戻れる

容量の関係でけずったのかな?

16 ヴァルハラ・コロシアム

™ ヴァルハラ・スラム

18 ヴァルハラーセンタ

20 ファクトリー収容所

21 ヴァルハラ~センター通路

22 ホーリータウン街頭T√

26 パックの遊び場

に地震が生息するエリア。ドワーフのが は、ストーリーが進んで材料を手にい ら来ると、強力な剣を作ってくれる。

悪魔が想いをよせる 魅力的なダンジョン

渡辺 ダンジョンといえば○○○城。 1度落と し穴で落ちてから上がって行くところとか、う まい造りだなあ。

梅田 ○○○城って、1か所だけ入れない場所 があったでしょ。カベに囲まれててさ。

渡辺 3階の北側のあたりっスよね。 梅田 ワープでも行けない、落とし穴でも行け

ない、ひょっとしたら隠しダンジョンか?って 思って、マッパー(注信)を唱えてあちこち控し まわったけど、何もなかった。精霊(注仰)を連

れてってみようか とか悩んだけど…。 マップが埋まらな くて美しくない。 けっきょく今回の

頭しダンジョンは、 金剛神界(注®・マップはP53)だけらしいよ。

/S悪魔! ボス戦から 合体まで言いたい放題

遊び 困ったボスはア○○ン(注値)。タルカジ ヤ(注①)を使える仲魔がいなくて苦戦したっス。 港田 タルカジャがないとキツイよね。

渡辺 魔法で攻撃力を下げられるし……。で、 オートパトルにしてフロに入って出てきたらま だ触ってんの。あれにはまいったっスよ。 広瀬 べ〇〇〇ブ戦でパグっちゃった。仲魔が どんどん死んじゃうような徐いポスとの影響は

バグりやすいのよね 小板 7回以上、仲隴を呼び出すと起きるバグ (注稿・ソフトの注意書きに書いてあったパグ)

ね。でもネクロマ(注係)が使えれば平気。 広瀬 そういえば、○メ○(注詞)って願いけ ど、倒すと経験値をたくさんくれない?

浅田 あー、あれね。何したあとの言葉がけっ こう考えさせられたですよ。

梅田 最初にあそこに入るとき、アームターミ ナルに接続しますって言われるじゃない。ああ、 こういうことだったんだって納得するよね。 広瀬 そのへんの伏線のしき方がうまい!

出してくれ! 迷う

ダンジョン のない耐磨が多い。 オオナムチのはこら。グル WORST33 グル強制団転で酔うぞ。

オートマッピングがあるし、それほど苦労はしなかっ たが、しいてあげればこの3か折。

ヴァティ(注例)かな。 梅田 MPが多くて お得だよね、MPを 同復させたのは最後

のダンジョンだけ. 浅田 タルカジャとメディアラハン(注図)を

浅田 戦闘で使えた仲靡って、やっぱりパール

持っててスゴク重宝した。 小坂 アタシ、マヤ(注図)かな。

→同 ……(性も同音サず).

小坂 回復系をいろ いろ持ってて使える んだからッ。序盤で 造ったヘケト (注象) は移動魔法が便利。

浅田 関係ないけど、うちのアマテラス(注意) はサマリカームを2

つ持ってます。 渡辺 意味ないなあ。 浅田 合体で作った ら、そーなっちゃっ

たんです。そういうこともあるんですよ。 梅田 おれもパールヴァティ。ヤマタノオロチ

(注例)とタケミナカタ(注例)も、動の攻撃を吸 収してくれるから建宝した。タケミナカタとス サノオ(注図)の冪界波(注図)5連発は強烈。 渡辺 ぼくはLAWで進んでたから、メシアン

をだましてランダム合体(注意)ばっかりやって た。偶然できたメタトロン(注切)が難りになっ たっス。ケルベロス(注意)は思い入れて残した。 浅田 アメノトリフネ(注意)もいい。ダンジョ ンから説出するときにトラポートを唱えさせた。

梅田 アイツ、オマ ルみたいで学っちゃ うから使わなかった

なあ (一同笑)。 広瀬 グラフィック

ならやっぱりクーフー・リン(注例)よ。カッコ

イイし、タルカジャ使えるし。 浅田 今回はランダム合体で特霊作りにくいね。

梅田 うん、精霊がいれば、合体で態度のランク アップが楽にできるんだけど(注象)。ラグの店 (注象)には世話になったなあ。

お前が頼り! パールヴァティ。決め手の 使える 仲廠

タルカジャで人気報告。 ヘケト。序盤で移動報法を 使える貴重なキャラ。 BEST 3 ケルベロス、サマリカーム と今までの思い入れて。

人気の秘訣は強いだけじゃダメ。タルカジャ、サマリ カーム、トラボートなどの魔法がポイント。

封印の岩戸。ワープあり、

ダメージソーンおりの無い

ヤンター、広いわりに食味

悪魔たちのお気に入り 楽しい思い出いろいろ

滲田 そうそう、聞いてくださいよ。オレ、コ ードブレーカー(注意)で、めぐみのまといとマ グマのヤリをもらっちゃったんですよ。

梅田 おれは大本木のバカラでウラワザ(注例 使ってコイン増やし て、ジバニウムヘル ムに換えて、それ売 って全ためた。さら に他の町のカジノで



コインに換えてジパニウム製品をそろえたよ。 広瀬 私は、ナンディ(注印)さんと再会できた だけで、うれしかった。「おひさネ~」(笑)。

梅田 「I の登場人 物がけっこう出てき て、かつかしかった。 あとBARのマスタ 一がいい味出してる。

渡辺 BARで 「アキハバラの 看板が見つかっ

た」って言われ て探しに行った っス。アームタ ーミナルをパワ ーアップしても らえると思って。 雷気街だから、 小坂 東京の人

間にしか通じな いよ、そのネタ。 広瀬 あのさバ ラメータが青く

思わずニヤリ とする楽しい BEST3

位案との交流、バターンが 大幅にふえてうれしい。 BARでの会話。重要な情 報から世間話までイロイロ。 うさぎちゃん。 どこかの世 界の位集の依にいる。

とく締むこまわたマトーリーに選びがプラスされて うれしいかぎり。前作の登場人物の姿もチラホラ。

渡辺 同じ宝石を8個以上集めると、バラメー

タが上がるらしいっ スよ。だから交渉の ときに宝石くれって 言われても絶対あげ

なかったっる。



梅田 全ためるならボディコニアンかメシアン。 広瀬 マグネタイトは妖骸が持ってた。

浅田 ボディコニアンを倒しまくった記憶が…。 梅田 いろんな思い出ができるゲームだよね。 前半の謎が後半で解ける、伏線の作り方もよか

った。早く「Ⅲ」がプレイしたいなあ。ね?

一同 うん、アトラスさんお願いしまーす!

泉…回豪の泉 第一联形内部 T…ターミナル 字一字節 Δ級小数 日麻人 ロヒルコ Eイザナミ ●能力チェック **0**90/025

9体力25 00#25 0度力25 異性チェック **UNEUTRAL** CHAOS RI AW **ENEUTRAL** え、外まで連れていくと「公の左足」

32 オオヤマツミのほごら

33 オオナムチのほこら

34 コトシロヌシのほこら

37 旧六本木 のもとに戻り、特円の体に多面を収む もらう。これで将門公は完全に復活し

38 封印の岩戸 | 岩戸の封印を解いてもらい、中にま | いる天津神を解放する。以後天津神

44 廃界(ティフェレト

なるのはなぜ? の会話を楽しんでいただけた ベントをふやしてほしい データやマップだけのと 一つである合体システム い このゲームの息深れ 5.6り込んでほしい、合体 もらえたと思う。最後、五 ではなるイベントとか。 魔たちから、もし「III をもっと前面に打ち出してほしい こんなふうにしてほし リー自体は完成されていて、不 も切実が願いをアトラ 性のエピソードなどが反映さ 座談会をしめくくろうと るとものとよかったと思う。 ●エンディングにもっとバリエーションを ●選択肢をもっとファジイト 属性変化の選択肢がミエミエで **まながに、かくしエンディングがほしい**





キャラの特徴を知ること、マップのど の地点に自分がいるのかを知ることだ。

6月10日発売 A · RPG ¥8,800

ゲーム中盤までめ完全マップ攻略だべ!

楽しいイベント盛りだくさんのこのゲー ム、基本的にはイベント求めてあっちでう ろうろ、こっちでうろうろするアクション ゲーム。あとは、ガンガンイベントをクリア していけばOKなのだ。モンスターもあま り強くないから、アクションが苦手な人で も大丈夫。その気になれば、ザコ敵を | 匹 も倒さないでクリアすることもできてしま うぞ。だから、モンスターを倒すことより、 広いマップを攻略することの方が軍要にな ってくるのだ。そこで今回は、ゲーム中盤 の「ガデス神殿」までのマップを大公開! 左にあげたキャラの特性をしっかり把握し て広いダンジョンを走り回ろう。あとは、 以下のダンジョンごとのマップがあれば、 もう迷うことは絶対ないぞ!



エルフの賞会核ぎメイルは、

刺を使って戦うファイター。接 近攻撃しかできないけど、攻撃 力と防御力は3人の中でもピカ イチ。特に、ジャンプ中十字キー の下を入れながら攻撃ボタンを 押すことによって出る「下突き」 が強い、序祭のうちはコレだけ で楽に進めることができるぞ。 ザコ耐をけちらしながら進みた いとき使いたいキャラだ。



魔法使いのタットは、魔法で 遠距離攻撃できるのが強みだ。 狭い通路での戦いやボス戦など では、この魔法がとても役に立 つ。でも、遠くから攻撃できる 分、攻撃力とジャンプカは3人 中最低になっている。必要なと き以外は休ませて、体力を温存 しておこう。防御もあまり高く ないので、敵に囲まれるとやら れてしまう。考えて使うことだ。



備している武器によって攻撃方 迷がわかる。おすすめは「ファ イアプレス」。これは射程が長い のでとても便利。さらに、とき どきマップ上に落ちているエサ を食べると、攻撃力がアップす るからもっと便利。また、ジャ ンプカが3人の中でもっとも優 れているので、足場の少ないマ ップでは大活躍してくれる。











ジャングルでは、マテリアルの弟 子タットに出会うことになる。 が、 腕のほうはまだまだのようで、中ボ スのウッドペッカーペンチにさえ勝 てないで苦しんでいる。かわりに倒 して恩を売っておこう。マップ自体

は一本道なので、まず迷うことはな い。副院を始めたばかりの頃は、こ まめに皆に戻って体力を回復しよう。 少しずつお金をためては、回復アイ テムを買いこむこと。大ポスを倒せ ★情けないタット。でも後の魔法はボ ばタットが仲間になるぞ。



ス数で非常に役立つのだ。





爆弾の雨







M DISTERS		The second	Series S	
	キツネギコ(BU PK	50 A	ישראעל פיי
			TARK!	から出 ・ 放物線状に壊弾 を投げる。軌道を 見切り、一気に接 近して倒そう。

	メイル	オレンジ	50G
		チェリー	1000
		リンゴ	200G
		ウッドシールド	400G
	タット	オレンジ	50G
		チェリー	100G
		リンゴ	200G
	ガウ	オレンジ	50G
		チェリー	100G

SHP エルフの村

て逃げてしまう、クセ 者の大ポス。まず、で きるだけステージの境 で体を倒し、その後、 分離して飛び跳ねる頭

を進う。最後は、冷野 に頭を狙い撃つこと。















マップのつながりは結構単 純。だけど、足場の少ない場 所が多いので、ここはやっぱ りジャンブカの高いガウで攻 略するといい。 そろそろモン スターも手ごわくなってくる ので、ここらでいい武器を買 いそろえておこう。特にガウ の特徴は充実させることだ。









ステージろ ガデフ









	オレンジ	50G		チェリー	100G
411	リンゴ	200G	メイル	リンゴ	200G
	ラージシールド	S000.0		ラージシールド	2000 G
_	オレンジ	50G		チェリー	100G
アット	リンゴ	200G	タット	リンゴ	500G
	プラチナミラー	2000G		プラチナとラー	2000G
チェリー 100G チェリー ID-7 200G IIV-7	チェリー			チェリー	1006
		5008			
ガウ	ラージシールド	2000G	100	ラージシールド	2000G
	テイルアクック	1850G		ファイアブレス	2400G

				チェリー	105G
②迷宮内の店1		クット	リンゴ	2000	
			#ALI	45000	
メイル	チェリー	1000		イエローローブ	2500G
	サンゴ	200G	ガウ	テェリー	1000
	ファルシオン	1980G		リンゴ	2008
	ブレートメイル	2500G		プレートメイル	2500G



④迷宮内の店3

飲が右手を飛ば してきたら、腕 に乗るように攻



ファイターズ ヒストリー



攻略ポイント

全日人のキャラから4人をビッ クアップ。対CPU戦を華麗に 決める、短期集中攻略!

よけいな小細工はいっさいナシ、かたくなま でに基本に忠実。そんなゲームだけに、格闘ゲ ームファンならすぐにでもなじめちゃう。 だけ ど、何も知らずにいきなり始めて勝てるほど甘 くはないのだ。そこで今回、アーケードで人気 のあった4人を集中攻略! 対CPU戦はこれ でもうパッチリだ。また、それぞれのキャラが 持つ代表的な連続技もあわせて紹介するぞ。フ イニッシュをかっこよく決めるため、しっかり 技を極めて友だちに差をつけよう!



27歳にして現役の高校生という豪快(美)な日本男児 10年にも及ぶ番長生活で築きあげたケンカ百段の実力 は、どんな格闘家にも引けを取らない。そんな設定通 りに、豪快かつパワフルな戦いが基本のキャラだ。誰

必殺技の注音点

物で演具のタイガーバズーカ (1) →+パンチ)は、相手を飛ばせること できるがスキがでかいので注意。虎 流砕 (←√↓+パンチ)は、対空技とし て使えるけど真上に弱いので注意。そ

して空中連続難り(↓ >→+キック)は、●タイガーパズーカは、これくら

■強の虎虎砕は、密着して出せ げるほのを駆けたスギ

強力なので、模極的に出していこう! いの問題から撃とう。

ダイナマイトタックル(---+バンチ)は、強だとか

なリスキがでかい。CPU相手だと、ガードされたら たいてい反撃をくらってしまうので注意。ビッグトル

ネード(↓ \>→+パンテ)は、凍くてスキが小さいから

が使っても、安定した強さを発揮してくれるぞ。 対CPUはこう戦え!

満口は、日本男児のくせして非常に足が長い。特に しゃがんでからの強キックは射程距離が長いので、精 極的に相手の足もとをすくおう。間合いが離れていれ ば、タイガーバズーカで相手を飛ばして療法枠で落と す搬法も有効。また、CPU戦を振ち抜くために、せ めて必殺技の空中連結蹴りは完全に最後まで出せるよ うにしておきたい。この技は、最初のコマンド後、さ らに同じコマンドを連続で入れることによって、最高 5回までヒットする。使いこなせばかなり強い!







マーシャルアーツの進人のレイは、いちおうこのゲ 一ムの主人公。攻守ともにバランスのとれた優良キャ ラである反面、これといって特徴がないのが玉にキズ。 しかし基本に忠実なだけに、使いやすさでは最も優れ ている。初プレイには最適のキャラだぞ。

レイの基本は、ビッグトルネードで相手をジャンプ させ、そのまま着地するところをしゃがみ強キックで 転ばせる。飛んできたところをホイールキックで落と してもいいけど、ある

程度引きつけないと相 打ちになってしまうぞ。 奇器として、間のダイ ナマイトタックルをま ぜながら戦うといい。



合格点だ、取りあえず距離が関いたら連射しても D K。 とはいえ、近づかれた時に出すと危険だから、むやみ

に連発するのはやめておこう。そしてホイールキック

連針! 撃ちまくっ て相手を飛ばせる。 ■引きつけて出せば 心強い対型技になる ホイールキック。



(↓ ∠←+キック)は、出た

膜間が無難になっている。

うまく引きつけて出せば最

裏の対空技になるぞ。

必殺技の注意点 フィニッシッにはコ

近紀度の強バンチ (アッパー)をキャ ンセルしてダイナマイトタックル、ダメ ージは大したことないけど、出しやすい うえに決まると最高にカッコイイぞ!







こいつの強さはハンバじゃないし

太極拳使いのリーは、一見地味だけどその強さときたら まさに鬼。一點が非常に強力なため、てきとうにボタンを 押していても様でるぐらいなのだ。

必殺技の終招歩法の最中に、→→+バンチと入力すると、 ダッシュ頂討という隠し技を出すことができる。これを知 っていると知らないとでは、戦いかたがまるで違ってくる。 ダメージが強烈に大きいため、ほとんどこれを連発してい るだけで様てるのだ。特に他の終招歩法からダッシュ国村 を連続で出していれば、相手は身動きがとれなくなるぞ。

必殺技の注意点!

リーは、どの必 総技を連発しても O Kだ。続担歩法

(↓ \→+パンチ) と隠し技の、ダッ シュ頂肘を知って ●題し技のダッシュI頂性。 いれば勝ったも同

然 さらに、もう 一つの隠し技、ス

一パー競絶招参法 (エン→←+強バ ンチ) も出せれば 文句なし。対空技 には穿弓腿(1)> →+キック) で。

●ダベジュ 開発性

フィニッシュ!



このゲームに登場するキャラは、全員どこ かに「弱点」を持っている。最初はハチマキ などでガードされているけど、その部分を何 定も攻撃すると、ガードが外れて気絶する! そのときこそ一発逆転のチャンスなのだ! 今回は、特別に9人の弱点を一巻公開、新を 知り、おのれを知れば百駄危うからずなのだ。



























対CPUはこう戦え

ちょっと卑怯な技だが、相手がCPUなら文句もこない!

注目肝 悪4段 体力まんたん 対対的から8割 を渡らせる。文 なし、に異常の 格技、対域で うと友だちを

なくすので注意。



★スキのない「スーパー

初级招表法。

★この型の強パン ★型の銀把手法を

テをキャンセル。





チから… 吸って吸って投げまくれり

◆初がらみはなべつ



3歳のころから英才教育を受けてきた柔適の天才。

強バンチの振り手からキャンセルして 本背負いへ、この張り手から引き込むよう に投げる姿が最高にイカす。ダメージは思

ったほどではないけどね。



柔道のエキスパートらしく、投げの必殺技を2つも持 つ。この投げをうまく使えるかがポイントだ。 対CPUはごう戦え

まずは近づくことが先決だ。必殺技の前転受け身を うまく使って、とにかく相手との距離をつめよう。投 げの射程内に入ったら、すかさず一本背負いだ。また、 しゃがみ強パンチは転ばせることができる。しかも、 しゃがみ強キック並みに攻撃範囲が広いからオトクだ。

必殺技の注意点!

前転受け身(+9メーナバンチ)は、相手によっ ては飛び道具を抜けられる。とはいえ、万能では ないので使いどころを間違えないようにしよう。 一本背負い(←√↓ \→+パンチ)は、間合いによ っては超山風になる。どちらも相手の頭を地面に たたきつける技なので、 防点が頭の相手なら非

常に有効な技だ。投げ だけにガードできない うえ、間合いが広いの でねらう価値はあるぞ。





リ不をキャンセル



ヨロイ



じっくり楽しむRPGも良いけど、チョコっと 遊んでいつでもやめられるゲームも良いね。今 回の賞品もチョコっと遊べるお手軽ゲームだぞ。

②リンタンといっしょくるくるばずるいフト

① ワイルドトラックス・ソフト



スーパーFXチップ 搭数ゲーム第2弾、4 車種から好きな!台を 選び、4種類のコース に挑戦するのだ。車も コースもポリゴンを使 っているから臨場感は 抜群! 対戦プレイモ

たレースも楽しめるデ (日)

一ドで友だちと白熱し

してくるパネルを回転 させ、同じ絵を並べて 消していこう。「ノンタ ン」や「うさぎさん」 を並べればパネルがた TYPE-A ピクターエンタテインメント

くさん消えて大逆転も 可能だぞ。

③『ぼっぶるメイル』テレカ



日本ファルコ ASFC参入第1 確で無額の「ほ つぶるメイルル 主人公メイルの かわいいイラス ト入り超音重テ レカをプレゼン ht=

群馬魯 部田 東二

日本ファルコム

4 ゼロコンチャンプRR テレカ



PCエンジン 版が好評のRC G が待望の S F C化! そこで、 硬派なデザイン がイカス『ゼロ ヨンチャンプR R」テレカをあ げちゃうギー

メディアリング

神奈川県 幕田

テレビでもおなじみ

の「ノンタン」がPZG

になって登場だ。落下

右のとじこみハガキに、希望す る實品の番号と賞品名、そして アンケートの答えを書いて50円 切手を貼って応募してください。 しめ切りは6月16日(当日消印 有効)です。当選者は「電撃ス ーパーファミコン:第12号 (7 月|日発売)で発表します。 ※住所、氏名、電話番号は読み やすく書こう! 送った曾品が 爲かないなど、郵便事故の原因

になる場合があるからね!

号プレゼント当選者

④「マッスルボマー」
めいくるみ
宮城県 去野 真一
茨城県 小島 好紀
埼玉県 関口 雅美
千葉県 岡部 裕一
群馬県 高井雄一朗
長野県 山崎 意
静照縣 咸田 新也
大阪府 葬光るり子
京都府 岩崎 航
広島県 河南 老節
香川県 安倍 茂樹
展川原 女田 八郎

(敬称略)

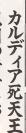
どデカバズル当

			1000				
スーパー マルチタッフ			神奈川県 長野県 石川県	蘇本 秀雄 中城由喜子 島谷 健也	兵庫県 奥取県 鳥取県	出羽 排	計
北海道 管原 正			罗知县	向 盛仁	島根県		法
北海道 鈴木 英	資 千葉県 市川	丈士	愛知県	長瀬 利江	島根県	三層	解
北海道 木村由省	田 千葉県 佐藤	恍太	愛知県	伊藤 邦雄	広島県		斉
青森県 佐藤	圧 千葉県 杉浦		三面祭	川西 鉱司	広島県	辻 传	Ξ
宮城県 畠山	黨 赫岡県 鈴木		三面祭	松井 照幸	愛媛県	芳野	35
福島県 和田 蛸	史 静岡県 池田	惠一	三翼県	山本 勝也	福岡県	三留健太	86
福島県 桑村 友	樹 神奈川県 川辺	一直人	京都府	石津 依子	長頭県	永標 雅	197
茨城県 大川 和	廊 神奈川県 長江	数生	奈良県	商本 亮	大分期	理校 -	-851
埼玉県 村上雄一	郎 神奈川県 小別	由費	奈良県	江波 成縣			
埼玉県 武井 幸	治 神奈川県 紙井	祥平	大阪府	水谷 順一		(敬称)	IS)

大阪府

森田 博之 8号どデカバズルの答えは「マチドオシカッタゲームダヨ」でした。









●読者考案の聖痕戦士が大乱闘!!

型板のショフ

^{ℝ作}◆大塚英志

作画●相川有



































聖镇のジガ













めざせけ

「準傷のジョカ①」の単行本はもうみんな手に入 れてくれたかな!? 2巻の単行本も9月頃には出る 予定なので、みんな楽しみにしていてくれよっ!!

……さて、その2巻に収録される2代~14代のア ス=ランの聖痕験士も、そろそろ遂ばなくてはな らない、今までに来ているハガキもなかなかクオ リティが高い。2巻採用を目指すキミ!! こうなっ

たらアイデアで勝負だ!! ●歴代アス=ランの聖痕戦士応募要項● 現在募集中の緊張教士は、歴代アスニランの緊張教士のみ。 募集ルーンは終愛・至談・秩序・調和・勇気・消楚をのぞく



★兵庫県/音古都くん●す ★秋田県/あるふさん●核 ごく可愛いーぞ!! 数ある 物が宿ってしまった過程が 動物キャラの中でも1番!! 面白い、ビジュアルもいい。











ん●節の物体だな。







うみたいる











★検奈川県/こうちゃ ん・ヘルニア持ち?

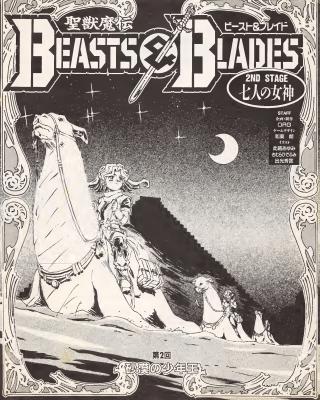
ん●田力あっていーで さん●ちょっと好み♡ くん●BJも流行だし、くん●ドラマがあるね。



描くのは君だっ らうのは僕だっか



ジョカF・Cではイラストやファンレ ターなど「聖痕のジョカ」に関するもの なら何でも募集しているよ!! あて他は 〒101 東京都千代田区神田神保町2-22-11 電祭SFC「本冬君のお子ばにおいてね」





ゲームの中では、もその作ったキャラが、年その 身となって冒険をしてくれます。冒険を重ねれば ベルアップして強くなるし、「一の勇者」といった 定が知わるなんてことも? でものより無来をさ ると死人でしまうので、キャラはかわいがってお

ハガキを使って遊ぶ 読者参加ゲームだ!

ビーストもプレイド (地して8 & 8) とは、 読者のみなさんがいガキを使って簡単に参加できる込む参加ゲーム、スタイルは F F やドラクエなどでおなじみの、R P G (ロールブレイング・ゲーム) です。 舞台となる世界も F G の王道、アフトング 世界! ゼニヘ、ハガキを使ってキミの分 身た ちキャラを送り込み、 冒険 をきせよう! というタステムです。

本誌6号で終了した第1ステージに続き、 先月から装いも新たに始まったのが、この B&B第2ステージ・七人の女神狐。「で も、第1ステージのことは知らなくて……」 なんて人でも大丈夫。ゲームの参加には、 まったく支障はありません。

参加の方法もとても簡単、書かれている ルールに送ってキッを作り、行動と だら、それらを隠じ込みハガキに配入して ポストに入れるだけ!しかも、体観ハガ キを使用しているため、普通の洗きが、からないと自 かの行動結果がわからない、なんてとも ありません。結果や開致で得た情報などは、 次の間談までには、返復ルソオキに増かれて こってくるというシステムなのです。 が していが4年の洗れば、下にイラストで、 所認してあります。

ちなみにB&Bは、もう | つの読者参加 ゲーム「JAJA姫武遊伝」と、| 回ずつ 交替で載っているので注意してくださいね。

ゲームの目的は?

B&Bの目的は、なんといってもキャラの行動を成功させ、ランキングすること。ランキングすれば、誌面で表 防されます。また、毎回 | 位~5 位ま での方には、オリジナルテレカのプレ ゼントという特負付きです。

B & B の目的ははかにもたくさん。 B & B は最近はかいのテーブルークー り、G をモデルにしているため、と此 にキャラの行動や同的を選択すること ができるのです。ケアから、ゲーム ストーリーを追いがけるもよし(スタ ッカゲ出対けた場解・にり、加工人 カモキーラの定理や、適っかげもした リール・カ 有名人もしくは英雄いなる ことを目割する上、かがまかって に自せないものです。

BEASTS FIADES とは



ビースト!

B&Bでは、タイトルにもあるとおり、 「ビースト」と呼ばれるファンタジー世界 の生物を仲間にして、冒険ができるように なっています。 ビーストは3 匹まで仲間に でき、時にはキミの力強い味方、そして時 には友人として、冒険で活躍してくれます。

Licia 大きな国際の記憶していれます。 B&Bでは、ビーストを見つけて仲間に することも、大きな国際の1つ。でも、仲 間にしたあとも、すねたり、逃げたり、病 気になったりと、目が難せないのですが…

200種近いビーストが、キミが来るのを 待っているB&Bワールド。はたしてキミ のお目当てのビーストは……? それは実 際に冒険に出て、確かめてください!

超多人数プレイだ!

B&Bのおもしろさは、往復ハガキ のシステムや、ビーストだけではあり ません。隠された魅力は、「B&Bは 超多人数で行う巨大ゲームである」と いうところにあるのです。

どういうことかって? そう、B&Bの世界で冒険するのは、キミだけで はないのです! つまり、ほかの読者 も同じ冒険に参加するため、遠くの地 方の見知らぬまだちの行動が、キミの キャラに影響を与えたり、あるいはそ の遊なんてとも……?

実際、第 | ステージでは、毎回 | 万 人を超す参加者たちが、 B & B世界を ところせましと暴れ回りました。光と 闇の対決あり、グループ(ギルド)を 組んでの活動あり、ほかの参加者への ラブコールあり、中にはキャラが恋人 岡士になっちゃった人まで……?

友だちと行動の成果を競い合ったり、 情報交換したり、共同戦線をはったり、 同人誌で地方のみんなと遊んだり…… みんなでワイワイと遊べる新感覚ゲーム、それがB&Bなのです!



? [よくわかる B&B! ようこそ! ビースト&ブレイ ドの世界へ! 初めてゲームに 参加するキミのために、ビース ト&ブレイドの魅力をたっぷり と紹介しましょう!



第2ステージの冒険は?

さて、気になるのは第2ステージの 冒険は? ということ。第1ステージ は光と間の対決の話だったのですが、 第2ステージの話も、その流れをくむ ものの様子。しかし今はまだ、ほとん どが理。「管球剣」と呼ばれるアイテム が関係しているらし、ということし か判明していません。

でも物質の題を解いたり、ストー 一の流れに影響を与えることを目 機にするかとうかは、あくまで中 ミの自由。もっとも、様々な 事件は、放っておいても、キ ミの身にふりかかって くるのですが……。

くわしくは、82ペー シからのル ビーの物語 竜珠剣

情報サービス

各地で起こった情報を取り上げる 情報サービス。みなさまの冒険者 ギルドの提供で、お送りします!

今月も記事の冒頭をかざるの は、魔法の竜珠の情報。当ギル ド第7研究室の重ねての快挙に、 他の研究室からは、やっかみの 声も上がりはじめているとか? そのほかの事件では、ヘロイ

砂漠からの2つのニュースが、



ギルド構成員の関心を集めてい る模様。ネイン号に関してはそ の正体が謎であることから、海 賊船、あるいは異国船、また某 勢力の秘密工作船ではないかと の情報も乱れとんでおり、さら なる大事件に発展する可能性も。

魔法の意珠締報! はたして意珠王の謎とは19 総珠の正体と所在を追う! 第2の監 廃戦争の怠機!? (メロー市・2 日発)

先に竜珠についての報告を行った冒険者 ギルド第7研究室(財宝研究室:室長アリ ア・フレイア)は、今月2日、さらに追加 報告を行った。

それによると、竜珠はもともと、光と闇 の女神が、地上の自分たちの使徒に与える ために作った剣だということである。そし て本来(戦い)の目的で使用していないと きには、珠の形に封印されていることから、 その名で呼ばれるということらしい。もっ とも、竜珠は持ち主の意向によって、自由 に姿を変えられるとも言われ、珠は、その 1つの形態にすぎない、という見方もある。 ・ 音珠が全部でいくつ存在するのか、また。

本来、何の目的に使用されていたかについ てのくわしい報告は、さらなる調査を待つ しかないが、発動した意珠を持つ者は聖 戦王・魔獣王にも匹敵する力を得ることも できるらしい。これは北方の魔族遺跡(2千 年前のもの)で、光の意味王と呼ばれる存 在に関する記述があったことから判明した。 しかし現在の時点での、竜珠に関する最 大の謎は、今まで歴史の表に登場しなかっ た竜珠が、なぜ最近になって発動を始めた かということにある。これに関して、第3 研究室(御魔戦争研究室)では、「光と間 の新たな戦いが近いのでは?」と見る向き もある。それでなくても、竜珠により、10 年来の光と闇のパランスの崩壊が考えられ、 一部階省は警戒を呼びかけている。

また、各勢力による意味争奪戦も、水南 下でいっそう激化する模様。



伝説のネクロボリス

ヘロイ砂漠のラナゲット山中で、冒 険家のヘクシオ氏が、死者の都ネクロボリ スを発見した。ネクロボリスはヘサの第1 王朝が築いた埋葬都市で、数々の財宝が組



..... っていると言われている。しかし発見者の

ヘクシオ氏は、今月3日にメローで何老か に殺害された。「谷の番人…」という氏の 最期の言葉が、様々なウワサを呼んでいる。

青い鎖の盗賊団 魔法の財宝ばかりをねらう、美形ぞ ろいということで有名な「青い錆の盗賊 団」が、2年ぶりに活動を再開した模様。 ルークではやくも被害がでた模様で、次は メロー、アナキア、ゴームあたりが危ない と、もっぱらのウワサ。

4イン号事件?

ヘロイ砂漠のヘサの近くに、先月15 日難破船が流れついた。ヘサの守備隊長は、 ただちにこの船を封鎖、乗組員をどこかへ 監禁したらしい。船についてはネイン号と いう名前しか判明していないが、船谿が判

明すれば、国際紛争に発展する可能性も、 ただ現在のところ、どの国家・都市も、ネ イン号の主として名乗りをあげていない。

いけにえドラゴン

ゴーム市の近くのコルデ村の洞窟に、 老ドラゴンが住み着いた模様。竜は村の民 に、「満月の夜には村の娘を | 人ずつ※1. 出せ、さもなくば村を焼き尽くす」と發し ているらしい。問題の竜は、皇帝竜か王竜 なみに大型で強力であるらしい。

怪しい商人にはご注意を! 最近メロー市に、東から来たという ビースト商人が出没している。商人はビー

スト卵を専門に扱っているとのことだが、 その中にはスライムや、天体、ふわふわ煙 の卵なるものまであるとのこと。市当局は 「だまされるな!」と注意を呼びかけている。



冒険者ギルド提供のビースト情報 局へようこそ! 気になるビース トの様々な情報をお伝えします。

今回登場するビーストは?

このページでは、今回の冒険の舞台である「南方域」(90ページ参照)で平に入りそうなビーストを紹介しています。このページを見て、欲しいビーストに自星をつけてください。 どこにお自当でのビーストがいるかは、みなさんの推理にかかっています。



BEASTS & BLADES 2ND STAGE リード・ストーリー

砂漠の少年王

人間たちの恐われた影響戦争から19年後、
シッカスは、メニー等から電波の可避性、のファ
ッカスは、メニー等の一角で放んだったで、
たがやんなサーの呼吸など、たいた。
たがやんなサーの呼吸など、
のは、実際エラックスので、フェニックスの
観察エラックスのた。フィニックスの
観察エラックスのた。フィニックスの
観楽エラックスのた。フィニックスの
はいた。といっのだい。
いきさかがになるところもあった。たかず今
に切るはなどを、たり出くをはいる。

いささか気になるところもあった。だが労キ のほうはともかく、美女関係の旅だというので、 オレは結婚とかりに入れこのともしまった。 そして今、オレたち一門は、電は棚の1つ、 敵の割を開べるため、ヘロイ砂漠へと乗ていた。 「どうしてこのオレカ年早にいるんだあ」」。

ブラッカスが絶叫した。
「うるさいわよ! 酔っぱらいっ!!」

隣の年から負けしとルビーがわめき返す。 「しかたありませんわ……。いきなり、何 も告げられずに放り込まれたのですから」

ルビーと同室のエイカがつぶやいた。 そう、砂漠の町へサに無事着いたまでは よかったのだが、町の役人に話しかけたと たん、彼らは投獄されてしまったのだ。 「ウワサにゃ問いてたけど、砂漠の民の、 よそ若嫌いってのにもほどがあるわよね~」 「ああ、しまったぁ!!」

ルビーの話を聞いてかいないか、ブラッ カスがまたもや絶叫した。

カスがまたや特勢した。
「なイかを実をきせればかったんだか」」
「な、なして!!」 ルピーが側をきま
「いいか 部長しゃあな。 日い様とかフェ
ニックスは、型なる様なんだよ。 自然をの
マスターは神の使いってことになるんだよ。
「今からでき返くばない。エイカ、実身し
うっ」 フェニックスにちるんだんだ」。
「今からでは近くばない。エイカ、実身し
うっ」 オレはついに誰か明ればじめた……
語が明れると、オ、オレビ……中レビ……」
「かり」 あたしの地別かかでした!!」
「ちっ、議巻いのくせに歌に立たれぇ……
「なんですって!」

「なんですって!」 2人のロゲンカをあきれて聞いていたエ イカが、そこでやっと削って入った。 は鉄の側の話をいきなり出したから、砂袋の附宝を造みにきた外国人だと思われたのではないかと……ですから高齢を解けば…。「「……なるほど。できなかないな。オレの音響の力を失か。「宝朱の音響」で動物」はさせられるだろう。やっぱ人間の飢餓、より悪級の言葉使いのはうか快に立つカよ」「よん、バーが用言ってんだか」

「じゃあエイカちゃん、亜族のボクら2人 だけ、解放してもらおうか」

「あたしはどうなんのよっ!」

「ふよん、ヘサ名物ヤンづけの水、いろい ろ仕込まれて奴隷として売り飛ばしい!」 「! ちょっとあんた、ここ米で彫ん…」 だが、ルビーが目を三角にして怒り始め たそのとき、牢番たちがドヤドヤと部時に 戻ってきた。彼らは平の様を開けると、ル ビーたちについて米いと身振りきした。

「何? いよいよー?」

「なんだか、急に静かになったわね……」 ルビーの言葉に関き慣れぬ声が忘えた。 「ようこそ、我が天幕へ、聖候王女。どう ぞ目隠しをお取りになってください」 言われるままに目隠しを取る3人。

そして次の時間、彼らは仰天した。 そこは、金や銀の装飾で埋めつくされた、 文字通りの王宮であったからだ!

「ふひゃ~!」 天幕だということを告げられていなけれ

ば、多分そうだとも気づかなかっただろう。 それほど、そこは豪勢で巨大であったのだ。 「どうぞ、おかけください」 声の主は、見た目15、6歳の少年だった。

戸の主は、見た目15、6歳の少牛だった。 だが、成骸に満ち、気品もある。しかもル ビーより年下とは恵えない落ちつきまりた。



「あの悪徳の町には、我が王権の槍も、と どこおりがちでしてね。お許しください」 「あなたは……?」 ルビーが尋ねる。 「ジャナル1世と申す者です」

『気をつけろ』

突然ルビーの頭の中に、ブラッカスの声が響きはじめた。 "見えぬ言葉"。 これも亜 がった。 なった。 で見えぬ言葉"。 これも亜 族の言葉使いの能力の1つである。

「まさかお目にかかれるたぁ思わなかった が、目の前にいるのが、ここ数年のウワサ の主、砂漠の新王とやらだ」

「例の少年ね」 ルビーも心の中で応えた。 「実は我が天幕においていただいたのは、 あなたを助けたかったのと同時に、あなた が聖歌の主だということを見込み…」

「そう、この3年ほどの間に、砂漠の民族 をまたたく間に征服した、奇跡の英雄ジャ ナル1世様が。女神の覚えめでてぇ王なん だそうだが、そのわりには誰もその姿を見 たことがないっていう、謎の人物さ。 「お願いの婦というのほ……」

で2人の女体から技かった、カの例、知識 の飲、命の献を持つアークマスターで、し から砂砂の光道やいたかの前ですらある。 「謎の人のおりには、よく知ってんじゃん。 「オレの故師は、ここから近いからな」 と作しますのは、我が三国の前、ラナゲ ットの先の竜森が堪走して……」

ルビーたちは思わず、驚きの声をあげた。 「い、今、なんて言いましたっ!?」





そう、そのときオレは、とても嫌な予察がしたんだ。それが現実だとわかるのに、たいした時間は必要なかったが。

だがそのころ、オレたちを集う面倒は、 東のほうでも起こりはじめていた。それこ そオレの将来を演えさせるようなヤツが…。

炎の森のダスカー。

間の勢力の中心であった城塞である。 先の聖燈戦争で完全に廃墟になったと思 われていたこの城であるが、その奥深く、 隠された一角は、「未だ機能を果たしていた。

その一室。薄暗い部屋の中で、1人の青 年が、青く頼く文字が述ぶ策書を、一心 に読みふけっていた。青年の服装は鑑精師 ふうだが、わきに、ひと振りの立派な剣も 置いてある。

そこへ1人の女性が現れた。 「アスカール? いる?」

彼は、呼んでいた魔導書から、ゆっくり と目をあげた。

「ん、ドリアナかい?」

確下のまぶしい地をペックに、漫き画る ような許い場を持つ。 続しい楽しさを秘め た女性が定っている。彼女のピーストなの か、資から寄嫁な生き物がぶらさかってお り、キキをと顕彰のような中をあげていた。 「あら、お仕事中だったの。こめんなさい。 以前あなたにも収えた壁吹の観だけど、参 線に入ったようなのでね・・・・・・・

「ああ……あの第1型獣王ラッシュから、

型獣を託されたという娘さんかい?」 「そうよ。竜珠の探索のためかしらね」

「劉猷王ラッシュか……なつかしい名だね。 あの人は獣の剣、つまりは竜珠の破蹊の方 法をつきとめに、東へ行ったんだっけ?」 「まだ成功してないみたいだけどね」

「あたりまえだろ。そう簡単に見つかって たまるものか。何しろあれは至高神の ………でも、あの人がそれをつきとめる

ようだと、まずいことになるね」 「そうね。我々の側の電光で、まだ回収を 終えていないものは、発動を待たずして破

終えていないものは、発動を待たずして破壊される危険が出てくるわ」。 「…… からば、あの人が前金額にたどり着

く前に、手をうたないとだめか」

でもそれは当前の開催を片づけてからよ。 その娘さんかい? 放っておこうよ。今 はまだカードが配られている役間だ。手を 出すともしゃない。縦の動向も不明だしい。 それよりも一部がの側収を急かないと。我々 には本来の敵以外にも、ハイキシアの新し い可察見扱という。身内の敵もいるんだ。 着疑のみたるだ。生き段りの職能との争能

戦も始まるだろうしね」 「うふふ。それでなくとも、7人も女神様 がいるから、状況が混乱しがちなのにね」 アスカールは黙ってうなずいた。

『地の電珠と聖獣の娘の組み合わせか…。 3人の女神たちが軍勢を動かすまで、まだ 数か月…。一応、手はうっておくか……」

つづ



レベルとID

第1回のゲームに参加したキミのところには、 もう返借ハガキが善いたかな? まだの場合は、 もう少し待ってみてね。このページでは、返信 ハガキの読み方を解除します!

●レベルと登録ナンバーの欄には、今回運よ くレベルアップした人に限り、新しいレベルと 登録ナンバーが記入されます。ただし登録ナン バーだけは、2度めのレベルアップからはもう 記入されません。これらのデータは、今後参加 する際に、ハガキのA面に記入します。

● I Dは、処理スタッフがキミのキャラの状 盤・経歴などを管理するために使う暗号です。 通常は何も記入されません。意味も内緒です。

獲得した I Dは、以後ずっと A面の I D欄に 記入し続けてください。 I Dは、 I マスに「A E」というように記入し、獲得した直後の回だ け、"前回獲得した I D" のほうのマスに記入: してください(以後は通常のID欄に記入して ください)。

ただし、〈特別〉の欄に書いてあったIDだ けは、獲得した次の回にだけ記入します。

ビーストを新しく入手したか、保有ビースト のデータの一部が変更された場合、ビースト標 には新しいデータが記入されます。後者の場合、 データは、空更があった欄にしか記入されませ ん。つまり、ビーストを持っているのに何も記 入がない場合は、データに何も変更がなかった ということになります(ビーストが逃げた、と いうことではありません)。注意してください。 ビーストの各データは以下の通りです。

●タイプはビーストの程類です。右ベージの ビースト表と照らし合わせて確認してください。 ●状態は現在のビーストの状態です。記号の

意味は右ページのビースト表を見てください。 レベルはビーストのレベルです。

MIDはビースト用のIDです。 新ビーストを獲得した人は、ビーストの名前

と性別を自由に決めて、データをそのまま今回 のハガキの A面のビースト欄に写してください。: ただし、注意点が3つあります。

●性別は男なら1、女なら2と記入します。 ●タイプの欄には、記号ではなく、実際のビ 一ストの種類名を記入します(例:ケムケム)。

●返信のA欄に書かれていたビーストは、必 ずA横に記入します。B、Cの場合も同様です。 死亡・逃亡状態でも、ビーストのデータは記 入し続けてください。生き返らせたり、探し出 したりできるかもしれないからです。逆にビー ストと別れたいときには、単にそのビーストの データを記入しなければOKです。またビース

トは3匹までしか仲間にできません。 行動結果と情報

最後にキャラの行動結果と情報を確認します。 ●行動結果にはキャラの行動結果などが数字 で記されます。A~JのIO個の欄がありますが、 通常、キャラの行動に関係した側にしか、記入 はされません(どれかの欄に記入がないことも あります)。記入があった欄については、下の 行動結果の対応するアルファベットの間を見て、 その欄に記されていた数字が、どのような意味 を表すのかを確認してください。

行動結果の例:行動結果のAのマスに「3」 と記入されていたなら、下のボックスのA欄を 見てください。すると"行動成功」ただしレベ ・ルアップには経験点不足* だと解読できます。

キャラの行動の成否は……?

- A 1:行動成功し、レベルアップに成功♪ 2:目的は達成できす。でもレベルアップに成功
- 3:行動成功したがレベルアップは経験点不足 4:ほかの冒険者に先を終されて行動失敗
- 5:あうち! 今一歩のところで行動失敗 6: 賛同者/戦力が足りす行動失敗(人数不足)
- 7:行動対象(ターゲット)を確認できず失敗 8:そのほかの理由で失敗……
- B ではビーストの獲得/購入は……? 1:おめでとう! 成功です
- 2:失敗。目標確認したが、ビースト化に失敗 3: 摘まえたけど、すぐ返げられたあ(泣)
- 4: うーん、相性がよくなかったみたい… やった! ボーナス獲得!!
- C 以下の指示は今後すっと有効です(累積可) 1:祝福。キャラ作成ポイントが+40P増加 号の技能を1つ分、以後ただで選択できます
- 2:技能獲得。特殊メッセージ様に書いてある番 財宝入手 | 以後毎回の所持金に+1MG |

- 4:特殊アイテム獲得。くわしくはメッセージを 今回獲得したIDは特別です 1:赤い文字で記入してね
- ?:今回と次回と次々回だけ記入してね
- 3: 今月は先月の行動を駆続しなくてはならない ので、(|口欄ではなく)行動欄に記入してね
- 4: | D標に配してあった | Dを失いました。そ のI口は次回からは記入しないでください
- が一ん、キャラの状態は……? 1:死亡(漢)。新キャラで再挑戦…
- 2:重傷。今月はできれば静養しませう 3:自傷。今月は難しい運動/冒険はさけてね
 - 4:魔女に呪われてしまいました。あうあう。呪 いが解けるまで性別を逆にして参加してください 武闘大会の結果は?
 - この欄に書かれている数字が、そのまま、 キミのキャラが何回避にまで進出できたかを表し
- ます。ちなみに決勝戦は9回戦にあたります。 ▶ やった | アイテム入手だ | * 印のアイテムは 1 皮使うとなくなります
- 1:シオシオ章(草食ビーストの好物() * 2 : ネレイドの源 (水中呼吸薬) *
- 3: どっかん廃王石 (廃法復弾) *

- あの人は今さこに? Hと1の側は2つで1組です。 Hの側の記号は以下の人物を、Iの側のアルファ ベットは今回の地図でその人物がどこにいるのか
- 1: 聖歌王ナディ・ウー 2: 魔獣王サザン
- 3:光の司祭のモナ 4:元献王のソルティア
- 5: 聖献王セリア 6: 戦空士マエラ 8: 魔獣王レサード 7:元獻王のシュラ
- 9:元獣王のフレア 0:間の司祭のエリス
- 調査のかいあって、キミは、ウワサの竜珠
- が、最低この数だけはあるらしいことを確認!
- 2:7個 3:11儒 5:21個 6:25 (8) 7:32億 8:47個



●返信情報機には、行動の成果として獲得し、 た情報などが記入されます。情報は行動結果の 説明であったり、あるいは単に冒険中に耳にし た情報の場合のこともあります。

下の情報ボックスを参照し、各々のボックス に書かれている 2 ケタの数字を、対応する言葉 に置き換えていってください。そのあと、各個 の言葉を横につなげ、左から(AからEの方向 に) 読んでいくと、情報になるというわけです。

情報は横 | 列で | つの文章です。言葉と言葉 の間は、適当と思われる言葉を捕ってください。 情報は1つしかないこともあります。

情報の例: A 「30」、B 「57」、C 「76」、D 「87」、E「86」なら、「地下迷宮の死霊は倒さ れた」となります。

●特殊な記号:行動結果と返信情報の両方で、 通常の数字ではなく、以下のような記号が記さ れていることもあります。その場合は、下の指 示に従い、該当する言葉に置き換えてください。 ただのアルファベット:今回の記事の90ペー

ジの地図の、記号に対応する場所。 頭に¥のついた数字:88ページのアイテム。 頭に¥のついたアルファベット: 88ページの

その記号に対応するキャラ。 ●特殊メッセージ欄:まれに、この欄に特別 な情報が記されてることもあります。

ビースト

1~9は前回紹介のビーストです 1:シルバーデーモン

2:トリトン 3:マンティコア 4:トレント (樹霊)

5:テンタクルズ 8:ブラッド・スピラー 7:カース・ドラゴン

8:ドライアド 9: ボルターガイスト A:サンダードラゴン

雷の息を吐く光の竜。飛行能力 が特にすぐれています。 B: ファイヤー・ドラゴン

炎の息を吐く光の暗 〇:ワイバーン(飛哨) 尾に再針を持つ竜もどき。竜で

はないので腐法の息は吐けません。 N:ナイトメア (夢馬) ロ:ドラゴネット

30cmほどの大きさの頭のボケ ットドラゴン。炎の意を吐ける。 E: PSYC0 (サイコ) ろ

巨大な B面体ダイスの形をした ゴーレム。テレキネシスを使える。 F:DIE (ダイ) す 上のサイコろとセットで出てく

るピースト。その療法を使える。 G:スペクター (協鬼) 軽士などの概要。死罪の仲間。

H:スケルトン(影骨) ガイコツ戦士。死霊の仲間。 J:デーモン (フレイマー) 中級ランクの炎の悪魔。

K: クリスタルヒドラ 水晶のヒドラ。光のビースト。 L:18/068

正体のわからない謎のタマゴ。 M: フェアリー 昆虫の羽を持つ、森の小妖精。

黒い炎の馬。夢に侵入する能力 を持つ間のビーストです。 P: 関ガラス

魔女のカラス。使い魔。 口:サラマンダー(火トカゲ)

トカゲの姿をした炎の精霊。 R:ウンディーネ (水の精) 女性の姿をした水の精響。 S:マンドラゴラ

魔法の植物。前号参照。 T:ケムケム 毛玉のようなビースト。謎。

U:トロール 人見知りが激しい。人間型のビ ーストで、おもに地中に住みます。 V: 桜の精 (ドライアド)

女性の姿をした木の精。 W:お手伝LVIA人(魔法の小人) 夜中に働いてくれる伝説の小人? X:ストーム・アイ 大目玉のような魔物。嵐を呼ぶ。

K:死亡してしまいました

■状 態 ……… 記入なし:通常状態です B: 凶悪化しています D: 病気の状態です F: ヤマゴです

F: 友好状態です G:通常のものより巨大です H:野生状態。逃げちゃいそう 1: 国席で行動不能

47: Enen

52:知っている

53:配されている

54: 封印されている

58:3人の/3つの

59:7人の/7つの

80:女神(の)

81: 臨法(の)

84:正体/真相

85:キミが行った場所

51:持っている/有する

58: 合流した/仲間になった

82: 謎(の) /正体不明の/秘密 63:情報

67:キミが行動の対象とした人物

48:そして

49:成功

50:失败

57:死雲

L: 速亡中/行方不明です P: 石化してしまいました W: 負傷しています

青報ボックス

01: キミのキャラ (キミの)

02: (ほかの) 冒険者 03:聖默王 04: 魔獣王

05: 司祭長 06: 司祭/神官

07:後継書 08: 魔女

09: 賢者 10:魔術鎖サイ (の) 12:電帝国のエストカ帝

13:謎の巨人たち 14: 光の竜たち 15: 圏のガスカール

16:ビースト商人 17:子供 (8: 整仮船の乗組員

19: あちあち魔法剣 20: 南珠

21:01 23:本(~の書) 24: 試練 25:230

28: タイフーン・アイ (台風) 27:盗贼团

28: ヘクシオ氏の死因 29: 事件を無事解決した

30: 地下迷宮 31: #8.93 32: 萬

34 : DESERVE 35:大会 36: 盗賊ギルド

37: 砂漠の少年王アジャン 38:陽れ里/アジト 39:超大型

40:疫病 41:予算 42: 呪い (のかかった)

43 : BODRS 45:勢力 (手下) 46:脱出してきた

ATENTATOR DE LA COMPANIO DE LA COMP

88:光と間の勢力の戦い 前、大手/開海/育う 70: 発見

71:~にいる/存在する/行動中

72:~に向かった(行く) 73:~か言っているのは(~のこと)

74: 花見でどんちゃん 75:撃退された 78: 倒す/殺す 78: 奪う/捕らえる 79:探す/探して

船: (~か) 必要 81:~のせいである/~のために 恕:~したかっている 83:可能/~できる

84:計画/~するつもり 85: 亜族 86:~した/~だった(満去形)

87:~される(受け身) 89:~らしい (マユツバ情報) 90:光の 91:大地の

22:生命の 83: MMの 84: 行動 85: 財宝/アイテム 98:ピースト



SIDE

さて最初はハガキの書 き方です。まずA面から 説明していきます。右の 図の該当する番号のとこ ろに記入してください。

①即手

ここには50円切手をはってください。

②あなたの住所と名前

ここはあなたに戻ってくるほうのハガキ ですので、自分の住所と名前(ペンネーム はダメ!) を正しく書いておいてください。 ③スケッチ

ここにキャラの似顔絵やマーク、特徴な どを書いてくれると、うれしいです。 (4)キャラクターの名前

自分のキャラの名前を、川文字以内で考 え、記入してね。「・」は1字なので注意!

(5)レベル 前回の返信で登録ナンバーをもらった人 は2、それ以外の人は1と記入。

⑥能力·技能 87ページを参照し、選んだキャラの能力

技能の番号をここに記入します。 (7)性別と(8)年齢

キャラの性別・年齢は自由に決めてかま:

解談性強ハガキ 東京都 OAK XX 2-28-5

電擊太郎機

*ご応募ありがとうございました!!

(5) 3 | 1 5 5(12) •980000 nm 15 m(14) q (15) 2 ロピースト 88 セスーソロ A I/1 2 聖獻 5 - 18H5 ◀自分の住所と氏名はちゃんと書いてね / 一

本三のキャラクター(Dottec wT81/T07)

14 (4)-

いません。性別は男なら1、女なら2と記 入してください。年齢は12~40歳位が普通。 (9)登録ナンバー

前回の冒険でレベルが上昇した人は、こ こに登録ナンバーを記入してください。 00,001D

前回入手したIDは⑩欄に、第1ステージ からの持ち越しIDは①欄に、それぞれ記入。 02アイテム 88ページを参照し、選んだ品物の番号を

|マスに|つずつ記入します。 ヨンバーティ

88ページを参照し、選んだキャラのアル ファベットを上つだけ記入します。 (10今回の行動

89~90ページを参照し、選んだ行動や動 機の番号と地図の記号を記入します。 (除シチュエーション

89ページを参照し、選んだ選択肢の番号 を、A、B、C欄にそれぞれ記入します。 **®ビースト**

前回ビーストを入手した、もしくは第1 ステージから持ち越した人は、ビーストの データを記入 (84、85ページ参照)。

SIDE

ましょう。 ①初手

ここにも50円切手をは ってください。

101-00

and the same of

....... 次にB欄の記入に移り: ②あなたの住所と名前

あなたの住所、氏名を記入してください。: (B) D ベンネームは、氏名の横に記入します。

③メッセージ棚 選択肢にない、特殊な行動を取りたいと きに、行動内容をここに記入してください。

(4)キーワード欄 あなたの行動の対象となるもの(欲しい ビースト、NFC、アイテムなど)がある後 合、その対象名を記入してください。

ここから先は記入しないで!

⑤登録ナンバーとレベル

と登録ナンバーが記入されて戻ります。

キミのキャラが特殊な状態になった場合、 ここに特殊な暗号が配されて戻ります。 のビースト

ビーストを得た場合、ここにそのデータ が記されて返ってきます。

(8)行動結果と返信情報 上段にはあなたのキャラの行動展系が、

下段には冒険の結果得た情報が、ともに暗 号で記入されます。次回の解読表を参照。 ⑨特殊メッセージ

行動によっては、ここにスタッフからの レベルが上がった場合、ここに新レベル : 特別なメッセージが書かれていることも!



さていよいよ、キャラクター (キャラ) 作成に入ります。このゲームでは、定めら れたポイントで必要な能力・技能を深んで いくことで、キャラを作っていきます。 能力は6種類あり、キャラの基本的管質 を表します。作成時に選ばれなかった能力

は、通常人並みということになります。

技能は、生まれ・経験などにより、その : キャラが獲得している特殊技術を表します。 技能は、選ばないとその技能を有していな いものと見なされます。

では、下のリストの中から能力・技能を 合計で400ポイント分だけ選び、ハガキの 「能力・技能」の欄に、その番号を記入し てください。注:前回リストアップされて いたのに、今回リストにないという技能も 選択可能です。記入の仕方については、86 ページの記入例も参考にしてください。 注:能力・技能は10個までしか選べません。

各能力・技能を得るのに必要なポイント は、名称の後に××P(ポイント)という 形で記されています。必要だと思うなら、 同じ飾力・技能を2回以上導んでもかまい ません (最大5回まで)。 済んだ回数だけ、 より強化されたことになります。その場合、 紀入欄には、選んだ回数分、その能力・技 能の数字を記入します。例えば「筋力」は、 1回分では多少力持ちという程度ですが、 3回選べば (90ポイントかかりますが) か なりの力持ちとなります。技能はゲーム中 のイベントで獲得できることもあります。





身のこなしの楽早さや、



間のよさや、記憶力・



魔法の潜在力です。魔







何回か湛ぶと、岩などの 質い確認体をどかすこと もできます。また、武器 や拡衝で与えるダメージ にも関係します。

足の連合のほか、手先の 発用さも表す能力です。 納の攻撃から身を高ける 場合や、手品などの細か な作業の判定にも関係。

知能量を表します。複雑

な物事を理解したり、謎 を解くときにも重要、賢 くないと類のいいビース トは入手困難から?

造の抵抗力や魔法アイタ ムの使用時などに関係し ます。魔法の神能を有し ている場合、魔法の成力 と使用回数にも関係。

しさは失っていきます。

ビーストに近い存在であ るかを楽します。高いほ うがビーストはなつきや すくなりますが、人間ら

どれだけ行動力に富む かということを表します。 ほかの智険者と比べたと きの行動の業早さや、戦 関連に他に攻撃できるか どうかに関係してきます。



しか扱えません。魔法の武器

えないこともあります。

この柱跡が高くないと扱



楽手、あるいは、棒などの 簡単な武器を使って戦う技術 (俳法など)です。 3回以上 選ぶと、いわゆる忍術に近い 能力を得ることができます。



通常気づきにくい悪学や 既されている物をうまく探し 当てるための技能です。適人 は空間の流れすら感じること ができるという話です。

異国語、具様放照の読み書 a 会話の丼能です。 や油の 技能でもあります。人匠を解 さないが、会話能力を有する





この対策を選択すると、異 際法を扱えるようになります。 馬魔法は戦闘用の攻撃療法を 主体とした魔法で、キャラの 攻撃力を増してくれます。





120P

異世界から始間や瘤物を召 ぬしたり、人工の怪物を作っ たり、アンデッド (死間) を 支配するための魔法です。特 殊なビースト支配にも必要。

投版というよりキャラの属 性で、響なる力を表します。 短期な行動は成功しなくなり ますが、人々に勇気を与えた

りすることができます。

M.米のカ

光の力とは逆の、邪悪な異 性で、人を習体させたり、威 圧したりもできます。ただ 人から信用されなくなるなど、

今少不利な面もあります。

ビーストとの会話にも必要。



どれだけ泳げるかを表1.3 す。この技能を有していない とカナヅチに! どれだけ深 く激れるかとか水中での網額 能力などにも関わってきます。

能法を扱えるようになります。 白魔法は治療や防御の魔法を 中心とする魔法で、キャラの 防御力を増してくれます。



分の人には相手にしてもらえ

ないでしょう。



別名とんずら能力。なんか カッコよくない能力ですが、 窮地におちいったときや、自 分より強い敵に襲われたとき には、役に立つ技術です!



盗みをはたらいたり、鍵を こじあけたり、ものをスった り、毎週間の寒をかいたり、 関の社会で生きるための特許 全般がこの技能です。



女神に対する他心度です。 単なる情密なら1回、普通の 神官なら2回程度温ぶとグッ F! 5回も選ぶと狂信楽扱



光や間の力と同じて、属性 を表します。安定の象徴で、

人々に冷静さや、安心感を与 メミす。また、 間始たちに通 じている力でもあります。



アイテム屋「アルカディ座」へようこそ! 私は店長のユーリカです、よろしくね! 私、病気がちだし足が不自由だから、自由 に冒険に出れるみなさんがうらやましいわ。 …さて、お店には冒険に役立つものばか りを集めてあります。みなさんは200Gの 所持金を持っていますので、その範囲内で

お好きなものを買ってください。同じもの をいくつも買うこともできますが、持てる 品物の数は6つまでなので、ご注意を! お金の技能を取った人は、所持金が増える のもお忘れなく。それと、前回買った品や、 余ったお金は全部、 ないものと考えてくだ





STEP、4はパーティ編成です。右側に、 あなたと一緒に冒険してもいい、あるいは あなたに何かを頼みたいという人たちが並 んでいます。その中から、あなたのパート ナーとしてふさわしいと思う人を「人だけ 選び、配号をハガキに記入してください。 ただし、いい人、役に立つ人ばかりだとは

また. 冒険の最初はみかさん.はメロー



冒険にかかせな いものの1つが、 この世間よね、政





縦草という、特 描んで作った服な の。下手な録より も、ずっと丈夫よ 人間用はもちろん のこと、ビースト 用のものもあるか らぜひ買ってね。



これはね… 小さな女の子が作 りにきたの、思わ ず買ってしまった んだけど、いった いなんなのかし ら? フタには何 か計削がされてる みたいだし…



黒魔法の使える 人専用のアイテム です。大きな魔力 を勧めた水品で、 これを手に持って 魔法を使うと、 度だけ、相手に大 ダメージを与える 臨油弾を打てます

ヘロイ砂漠の観

耐熱用マントで

あると同時に、攻



80G

これを領につけ れば、営業を話せ ないものたちと、 意思を通わせるこ とができますの。 でも3分間だけ、 しかも1度しか使 えないんですけど 試してみては?



呪いがかけられ ている、とウワサ のスクロールなの 音響が何かが行さ れているらしいけ Y 77# が本当かもしれな



光薬内です。でも 理地語の本なんで すよね。内容も不 正確だっていうし ピーストのことも 書いてあるってい うんだけど… 読めないわよね。



の実達だとかって いうふれこみの品 なんです。ニセモ ノだとは思うんで すけど、何かに使 えるかもしれませ んね。あら? 何 かあやしい気配?



いから、これ、安 くしておきますね ビン入りの液体 激だと、転んだと きこぼれちゃう危 険が…なんて冒険 者のみなさんのこ 要望にお応えして



類用の際法のアイ テムでもあるの。 現的1.た飲み物出 することで、原囲 にとんでもない突 風を巻き刻こすの よ。気をつけてね、



法のアイテムらし いんだけど、説明 書をなくしちゃっ て、ごめんなさい なんか今回はこの テの品が多いです 1. to.....



806

い方はゼリーを直 接傷口に塗るだけ 邪気を消める力 を持った、理なる お酒よ、何やら湯 い豊力が宿ってい るとかいないとか けっして飲むため のものではないの

でお間違えのない

ようにね

できた新帯よ。徐



限りません。足を引っぱるお邪魔キャラや、 敵のスパイもいるかもしれないので、あえ て誰も選ばなくてもOKです。

(地図のA)にいるのだと考えてくださいね。



性に合わないからパス!

ークマスター、 つまりは新皇 士だ。修楽中 なので、おも しろい冒険があるなら、のってもい いよ。ただ、悪事や潜入行動などは、

アナキアのア

交易会で仕入



類よん 学院 長からの命令 で、琴学生に いさわしいやつ20人を探せというん でね、旅してんの。冒険? つきあ ってあげよっか?



別モみか三. 端めマして、わ 卓しカトらで ス、ルンどか らき真下、網 クシ承認ナのですが、適ウヰマに琴



森からヘサの わしの店まで 運んでいって (れないかい? もちろん金は払う ぞ。ルートは任せるが、荷を狙って いるやつかいるとかい



大事な宝石が ヘディンで盗 into t れか、私の代わりに犯人をぶつ…… 描まえて、宝石をかつ・・・・取り返し て欲しいの~。タメ?



誰か死体売って くんないかなあ サクのビーストと交換でもいいよ。 早くゾンビ作んないと、落落しちゃ うんだ…。困ったよう…。



さて、いよいよあなたのキャラの今回の 行動を決める番です。記事の中で示された 情報を読み取って、あなたが | 番行いたい と思う行動を、右のボックスの中から1つ だけ選んでください。そしてハガキの「行 動・欄にその番号を書き込んでください。 次に、なぜその行動を選んだのか、その 理由としてもっとも近いと思われるものを

機・欄に配入します。 最後に、その行動をどこで行うのか、90 ページの地図の中から場所を指定して、そ の記号をハガキの「地図」の欄に記入して ください。行動の中には、場所が限定され るものもあるので、注意してください。 また、行動で○あるいは○○○という空 欄のあるものを選択した場合、「キーワー

動機のリストの中から選択し、同様に「動

ド」の欄に、該当する名前を記入します。 それ以外の行動の補足・行動方針の説明 などがある場合は、メッセージ欄に記入し ておいてください (ただし質問はダメ)。

処理の参考にしますからね!

動

は

- 行
- ビーストを〇(品物)で仲間に 2. ピーストを〇(技能)で仲間に
- 3 ビーストを世得して仲間に 4. ビーストを捕まえて仲間に
- 5. ビーストのタマゴを探す 6. ビーストを買う
- 7. どこぞの竹を切りまくる (笑) 8. ピーストを鍛える
- 9. ビーストの情報を集める 10. ひたすら自分を鍛える
- 11. アイテムの〇番を使う 12 キャラの〇〇に協力
- 13. キャラの〇〇を倒す/捕まえる
- 14. ポイルの魔法学院に入りた~い 15. 情報サービスの記者に応募 (
- 18. 何でもいいから情報を集める 17. 竜珠に関する情報を集める
- 18. 意法を探す 19. アイテム〇〇〇の消息を迫う
- 20. ルビーに合流・協力する 21. 獣王〇〇〇を倒す
- 22. 賦王〇〇〇の消息を迫う 23. 聖/魔獣〇〇〇の消息を迫う

- 24. 光の勢力の動向を調査 25. 間の勢力の動向を調査
- 26 ハイネスの間の神殿を攻撃
- 27. ハイネスの召喚の儀に参加 28. ネクロポリスへ行ってみる
- 29. ヘクシオ氏の死因を調査 30. ネイン号の正体を探る
- 31. ネイン号の船員を救出 32. ビースト〇〇〇を倒す
- 33. ゴームのドラゴンを倒す 34、ボイルの河口の怪物を倒す 35. スフィンクスとなぞなぞ解音
- 36. 疫病の正体を悪べる
- 37. 女神とやらに会いに行く 38. 魔剣王を倒す
- 39. 青い錐の盗賊」を捕まえよう 40. ルンドの言葉使いの集会に参加
- 41. 七女神神殿に行ってみる 42. あえてビラミッドを盗掘
- 43. 少年王ジャナルに会う 44. 〇〇〇に会ってみる
 - 45. 本人/ビーストの治療 46. 地図の場所を調べる

動

- 1. ピーストが欲しいので ビーストと仲よくなるために
- 3. 竜珠王めざして 4 更する人のために 間の勢力に味方するために
- B. 光の勢力に味方するために 7. アイテムが欲しいので
- 8. 自分のレベルアップ目指して 9. 情報が欲しいので 10. 自分の特別な目的のために
- STEP. 6、別名「こんなときどーする」

STEP. シチュエーション

宝の前にお宝?

アイテム探しの依頼を受けて、やって来たの は崩れかけたお摩敷。ついにお目当てのアイテ ムを発見しましたが、その前にはなんと冥府の 番犬ケルベロスが! さてあなたの行動は?

- 1. アイテムを忍び足で取りにいく 2. スピードが1番! 速攻で取って逃げる
- 3. 寝てる間にケルベロスを攻撃
- 4. こいつをビーストにしよう!
- 5. ケルベロスを起こして交渉 6. アイテムの偽物を作って依頼者をだます
- 7、触らめ神にたたりなし、位務を断念

のコーナーでは、あなたのキャラが様々な 状況で、どのような行動・対応をとるのか を考えてください。以下にA~Cの3つの 設問が用意されていますので、 あなたのキ

ところであんただれ? にっくき動を追っていたあなたは相手をうま

く追いつめることに成功しました。 しかし相手 は見知らぬ少女を人質に! しかも「邪魔すれ はお前の妹の命はないぞ」だって。

- 1. 人質の命には変えられない、道をあける
- 2. と見せかけて、飛びかかる なんで味などと言うのか、事情を聞く
- 製得: キミのおか一さんは泣いているぞ! 5. 攻撃! ふふふ、貴い犠牲だった……。
- 6. そんな娘は知らんと降伏をうながす 7. た. たしかしてするは作品がため… (領)

ャラならこうするという答えを、それぞれ の中からしつだけ選び、ハガキの該当する 櫂(A~C)に番号で記入します。 答えは、単純な損得勘定ではなく、キャ

ラになったつもりで考えてあげてね! よけいなおせわだよん

町を歩いていると展知らぬ老婆がいきなり、 「おぬし、死相が出ておる!! しばらくは東に 行ってはいかんぞ 1 そう、できれば家にじっ

としておるがよい」だって。どうしましょ? 1. 言う通りに、2~3日家でじっとしてる

2. 占いなどには惑わされず、普通に行動 3. ほかの占い師にも占ってもらおっと♪ 4. 一目散に西に逃亡

5. ……東に行ってみよう 6. しばらく家には戻らないようにする

7、ひそもいたけけずの正信を称る

STEP. 今回の地図

このページに載っているのが、今回の冒 険の舞台の「南方城」。89ページで、行動 を選ぶときには、右下の地図でその行動を 行う場所も選択し、その場所が記号をハガ キの地図理に記入してください。

また、下には各地の解説が、右には各地 で生じた事件が載せてあります。行動を選 ぶときの参考にしてみてくださいね。

観光ガイド

Aメロー/ルークは光の勢力の中心の町で、 駅検者ギルド本部、魔法病院なども存在。 B魔の酵ハイネスは間の竜が集う、間の勢力

の中心の聖城。山中には闇の神殿も存在。 〇カールスーザークはエストカ帝のおさめる

Cカールスーザークはエストカ帝のおさめる 竜帝国の帝都。竜騎士や竜巫女たちの古都。こ の町には元聖献王のフレア女史も存住とか?

□タータルス城は間の巨人族(タイタン)の 王(魔剣王)たちの水上城塞。危険。
E繋の丘はおもに死霊(アンデッド)の巣。

Fカールメイヤーは竜帝国の巨大都市。 Gゴームは独立した小都市。

Hアナキア、Jアケアニアはアナキア地方の 軍事都市。アナキア郊外には魔女の谷も。

K電機の口はストーム・アイの割れる海峡。 上ルンドは亜族たちの町。今月は、亜族の言 繁使い使いたちの集会があるとの情報も? Mへサは砂漠の民の港町。排作的で、ドレイ を麻薬の町。Nラナゲット山は砂炭の民にとっての型域の山。立ち入りは薄じられている。

Pへデインはヘディン新王朝の首都。とはいってもテントばかりの町。 付近には旧へサ王家 のビラミッドや七女神神殿も。 Qボイルは質者 や関衛館の町。 魔法のフクロウで有名。

Hシスカー構設はスライムや必能などか群れ なす魔のジャングル。森のどこかには、間の魔 獣王ミレアナが魔獣ともども眠っているとも? ▶カールスーザークノハイネス:ピース なぞ勝負をしかけて回っているらしい。 トに感染する正体不明の疫病がはやって ▶ハイネス:間の勢力が大がかりな "召 いる模様。マスター諸氏はご注意を | 降の儀"を行うとの情報。詳細は不明。 ▶カールメイヤー: 竹ボウキで ▶霧の丘:聖廠戦争の生き残り 有名な市郊外の竹林だが、老人 の聖獣らしき獣が付近に出没中。 EVENTS が竹を切ったら、中からビー ▶アケアニア:女神が降臨中? ビーストをくれるという噂も。 ストが出てきて大騒ぎとかつ ▶ポイル:河口デルタに、恐ろ ▶ヘサ:最近、付近を航海中の しい怪物が出現。付近の住民を 船が廃物に襲われているらしい。 恐怖におとしいれている。また、町自体 ▶ラナゲット山:ビーストのストーム・

アイが異常発生中。接近は困難か。山中

で火を吐く巨鳥を見たとの情報あり。

にも3匹のスフィンクス姉妹がおしかけ、

町の賢者たちに、手当たりしだいになぞ





今回からはイラスト・コーナーも始まっ た、ご存じお読者くらぶでございます。お たよりはどしどし編集部B&B係まで!

お読者くらぶ

■読者参加ゲームの法則 ①成功したキャラに限って控えがない ②行動の成功率は、そのキャラへの期待の

大きさに反比例する ③応募締め切り日には必ず恒例行事がある

P.N. かみおむつみ なんか身につまされるおハガキですが、 みんなも①とかには気をつけようね。 ちな みに、処理スタッフにも法則はいくつかあ って……うふふ、でもないしょ (笑)。 ■ちょっと思いついたのですが、例の6人 のお手伝いキャラの中に、参加者キャラを 入れてみては? できたら楽しいと思うん ですけど。 P.N. 下高井戸田加良 う一ん、お手伝いキャラに読者キャラか

ぁ… 昔どこかでやったような記憶もある

ギルド甍集

当ギルド紹介コーナーは、ほかの読者キャラ と連合したいという方のための解放区です。 こういう組織を作りたいんですけど、という

方は、代表にしたいキャラの詳細と、ギルドの 目的、行いたい活動内容などを書いて送ってね。 ただし、ギルドの代表に立候補される方は「自 分 (プレイヤー) の住所氏名を、ギルドに加わ ったメンバーに公開してもかまわない」という 方に限らせていただきますので、ご注意を!

今月は以下のギルド員を募集!

■冒険者ギルド

情報サービスの記者数名とデスク1名(住所 を公開してもよい方)を募集します。給料は月 50G。無謀な潜入、危険人物へのインタビュー など、命を捨ててもへっちゃらさ、という方は、 今回の行動で15学を調んでくださいね。取材活 動に燃える冒険者を持ってます。経験省優遇!















なぁ。でも、まぁ、いっか……。じゃあ、 希望者は、メッセージ欄に赤く *お助けキ ャラを希望"と書いて、次々回にどのよう な行動をさせたいのかも書いといてね(あ と似顔絵か、文章での外見の説明も!)。 ■智問っ!! アルラウネなどは、生まれた ときから悪い属性を持つの? それとも、 育てる人によって性格は変わるもの?

P.N. 紫狼:

悪者のビーストをタマゴから育てた場合 ですよね。その場合でも、多少ひねた性格 にはなってしまいます。ご愁傷さま(笑)。 最後にお知らせを、前回の間人誌の告知 コーナーで、切手の値段が間違っておりま 1.た、固封する切手は、正しくは「ビース ト基局:が90円、「BEAST PRESS:が80円 です。お詫びとともに訂正させていただき



先月に引き続き今月もみなさまの同人 : 話をご紹介。本コーナーは今後も続きま すので、紹介希望の方は編集部まで。ま た、編集部はみなさんの連絡を取り次い でいるだけですので、掲載された同人誌 への質問などにはお答えできません。

◆Fan.S. 情報法/交流法 女性オンリーの同人誌を作ります。参 加希望、あるいは手伝ってくれる女性の 方は80円切手同封の上、下記まで連絡を。 〒275 千葉県晋志野市藤崎5-1-11

藤崎第2コーポ3号室 八代比登美 ◆サークルαーLFA 回人法 こちらは会員募集。誌面でB&B関連 企画を行います。会誌2か月に1回発行。

興味のある方は、返信用封筒(封筒に自 分あての住所を書いて60円切手をはった .

もの) を同封まの上、下記まで。 〒950-12 新潟県白根市鰺湖 1-19-11

福崎方 「αーLFA」 ◆ANDADURA 同人誌 A 5 版、157P。値段は1000円程度。 購入希望者は80円切手をはった返信用封 簡 (自分あての住所を記したもの) を同

封の上、下記まで。 〒830-02 福岡県三潴郡城島町

城島242-2 大黒裕人

◆スタッフ募集 第2ステージ開始記念の同人誌作成希 望者の募集です。関心のある方は上の "ANDADURA"と同じ方法で、下記 まで。

〒221 神奈川県横浜市神奈川区 八角橋1-8-4 山雪美夏



★発売が遅れちゃうけど

お待たせしました。B&Bファン待望 の単行本「B&Bバワーブック」が、つ いにこの夏、発売されます。当初予定し ていた発売時期からは遅れてしまったの ですが (ごめんねり)、もう進備は万謀。

くわしい情報をご紹介しましょう。 内容は、以前にもお知らせしたように、 本誌読者参加ゲームの資料本+ゲームブ ックという、欲張ったもの。ファン必携

内容は以下のようにてんこもりだ!! ●ワールド紹介:配魔戦争の歴史を描い

の1冊です!



たカラーイラスト集やワールドガイド、 B&B世界の歴史や地理、ビーストマス ターあれこれなど。巻末には、詳細なワ ールドマップも収録されてます。

●ビースト・ログ: 120種あまりのビー ストのカタログ。「あのビーストはどれ ぐらい強いの?」とか「どんな能力を持 っているの?」などがわかります。また、 謎に包まれていたコロンの能力(マスタ 一の特件)、ヴァリキリ一様やリッチ栉の 傍若無人な能力なども赤裸々に(学)17 ●冒険の章:本誌連載版で使用されてい

るゲームシステム (簡易版) を使った、 オリジナルゲームが遊べます。



公開のビーストのデータが、すべ て、出光先生のイラスト付きだ! ストもあるぞ!

← & ビースト・ログには、 本非版

収録されている冒険は4つ。最初の冒 険はやはり「ビースト探し」。そして2 本めが「ビースト・ファイト」 3~4 本めが「伝説の獣&谷クエスト」(連作) となっています。冒険は、ゲームブック 形式のものと、往復ハガキを使って遊ぶ ものがあります。

また、冒険の章で獲得したビーストを、 1匹に限り、なんと連載のゲームのキャ ラに渡すことができるという、スゴイ特 典がついているのです!!

楽しさがたくさんつまった「B&Bバ ワーブックム もうすぐ発売です! ど うぞお楽しみにっり

最終のチェック!

ハガキを出す前に忘れずにチェックを1 1. あとで忘れないように、キャラのテ 一夕の控えをとっておいてね。

- 2. 切手は表と裏の両方にはった?
- 3. B面の返信面にも自分の住所・氏名 を忘れずに書いてね。郵便番号も!
- 4. ハガキは往信面 (A面) が表になる ように折って出してね。
- 5. 一般の往復ハガキや、コピーしたパ ガキでの参加はできないので注意

B&Bに関するお問い合せは、市販 の往復ハガキにて『B&B質問係』 まで送ってください(質問内容は、 バグ、システムの不明点のみ)。電 話による編集部へのお問い合せには お答えできません。



次回のB&Bは、12号[7月]日(金)発売]に掲載!! ■今回の八ガキの締切は6月17日(消和有効)。■今回の八ガキの返送は7月1日ごろに行います。



快楽を1 人より先に次世代機の世界を活

プレイステーション 次世代機のなかでも 1つ上の供能

を確立したとされるマシン、発売は秋 以降の予定で、ソフトも多数出るそうだ。



今年の「おもちゃショー」の目玉とも言える 次世代機の数々。ついに姿を頂したその全貌 を、誰よりも早くキミの目で確められるぞ。

ぼくらがいつも遊んでいる任天堂「スーパ ーファミコン」はI6ビットマシンだけど、そ れを超える"次世代機"と呼ばれる32ビット マシンが、今年に入って終々と登場してきた。 3月に発売された松下電器の「3DO・RE AL」のように、次世代機は今までにないり アルな映像機能を催えた期待の新ハードで、 今後どんな展開を見せるのか誰もが注目して いるものなのだ。そして、この「おもちゃショ 一」でついに、ソニー「プレイステーション」、 セガ「SEGASATURN , NEC「FX」 のベールがはがされ、キミ自身の手で確める

ことができることになった! 次世代機がど んなハードで、どんなソフトを、どのように 遊ぶことができるのか、この機会にじっくり 見比べて、本命馬を決めておくのもいいかも しれないね。

NEC「FX」も出展される

ここでは写真を掲載できなかったけど、N EC「FX」のソフトも3本出展される予定。 詳細はP. 95の「はみだし速報」を見てね。

ほかにも注目ハードがある

ほかにも、SNK「NEO GEO」のCD-ROM用ハードや、任天堂「スーパーケーム」 ポーイ」の対応ソフトも注目だぞ。

次世代機1番乗りを果たした、フォトCDも **使えるマルチメディア機。好評発売中。**



Gの「スーパーウイン クター)。グラフィック がとてもきれいでサス

マシンの機能パランスが良く、最もTVゲームに向い ているとされる。発売は年末予定。







快楽*02 目指すソフトはこれでバッチリ決めましょう!

展される「全TVゲームソフト」の一覧を掲載。その数なんと240タイ あまりのタイトルの多さに当日会場で目移りしないよう、この

表の見方

出展される全ソフトメーカーが五十音順で掲載してあ ります。メーカー名の下に、左から対応機構、ゲームタ イトル、ゲームジャンル、発売日、そしてそのゲームが 会場でプレイできるかどうか(○:ブレイ可能 プレイ不可 一: 未定) が記載されています。なお、 出席予定ソフトは変更になる場合があります。

●P-	ディンク (NECブース)			
PC	A III,	SLG	発売中	0
PC	THE ATLAS	SLG	免売中	0
PC	ルナティック・ドーン	SLG	未定	×
PC	栄光は君に	SLG	7月15日	0
●アク	ノイムジャパン			_
SFC	イッチー&スクラッチー	ACT	8月予定	0
	バーチャルバート	ACT	8月予定	
SFC	NBA JAM	SPG	発売中	
SFC	チャンピオンズワールドクラスサッカー	SPG	発売中	0
GB	イッチー&スクラッチー	ACT		
GB	クリスティワールド	ACT	7月予定	
MD	WWFマニアツアー	SPG	6月24日	0
MD	イッチー&スクラッチー	ACT	8月予定	0
MD	チャンピオンズワールドクラスサッカー	SPG	6月17日	
GG	アダムスファミリー	ACT	6月24日	0
GG	イッチー&スクラッチー	ACT	8月予定	
GG	スマッシュTV	ACT	6月24日	
GG	バートVSザ・ワールド(仮)	ACT	7月予定	
CC	ロボコップ3	ACT	C EL SAD	0

●アス:	F一(松下電器ブース)			
3DO	柿木将棋	ETC	6月予定	
● アト:				_
	GP I RS	ROG	未定	0
	豪血寺—族	ACT	未定	
MD	豪血寺一族	ACT	未定	0
●EAŁ				
	ウルティマ外伝 風騎士の陰謀	A-RPG	6月17日	

SFC	ウルティマ外伝 黒騎士の陰謀	A-RPG	6月17日	ŀ
	FIFAインターナショナル・サッカー	SPG	6月10日	Ī
MD	NBAプロバスケットボール'94	SPG	7月予定	ľ
3DO	ショックウェーブ(仮)	STG	朱定	į
3DO	スーパーウイングコマンダー	SLG	7月予定	Ī
3DO	ツイステッド(仮)	ETC	未定	į
	レミングス	PZG	未定	ì
	ロード・ラッシュ (仮)	RCG	未定	ŀ
	ック (NECブース)			

3DO ナイトトラップ 6月子定









●ヴァージンゲーム(松下電器ブース)



Tはたくさんある

会を逃すテはないぞ!



ルバトルとは違うが、やっぱり



●アーケードで人気の「豪血 寺一族」。当日はSFC版がプ



」グラフィックや操作性が

● SNK					GB	ロックマンワールド5	ACT
	TOP HUNTER	ACT	未定	Io		スーパーストリートファイターII	ACT
NEO	ワールドヒーローズ 2 JET	ACT	6月10日	0	●カルラ	チャープレーン	
NEO	得点王 2	SPG	5月27日	0	SFC	SD飛龍の拳	ACT
OII.	ックス				SFC	スーパーウルトラベースポール 2	SPG
SFC	スラップスティック	RPG	7月8日	0	SFC	たかこのウルトラ競馬(仮)	SLG
●NEC	アベニュー				SFC	押忍0空手部	ACT
PC	クイズアベニューIII	ETC	8月予定	×	●飲西	(NECブース)	
PC	ストライダー形竜	ACT	7月予定	0	PC	アドヴァンストV, G,	ACT
PC	スペースファンタジーゾーン	STG	未定	×	●ケイコ	L スエス	
PC	ドラゴンナイトIII	RPG	6月予定	0	SFC	パチスロ物語	ETC
PC	バステッド	AVG	夏予定	×	SFC	利用对抗药	SPG
PC	レニープラスター	ACT	未定	×	SFC	着き伝説シュート!	SPG
PC	姐(あねさん)	ACT	未定	0	SFC	卒業 先生麻雀しよ!	ETC
PC	测生Debut	SLG	7月予定	0	•337	トッツジャパン(NECブース)	
PC	天地を喰らう	ACT	6月17日	0		パチ夫くん3 パチスロ&パチンコ	ETC
●NEC	ホームエレクトロニクス			_	PC	卒與写真/美姫	AVG
PC	3 × 3 EYES	AVG	7月予定				
PC	MAD STALKER	ACT	6月24日	0	SFC	タイガーマスク ザ・スター	SPG
PC	Xak III	A+RPG	朱定	×		タイニー・トゥーン アドベンチャーズ	SPG
PC	ブランディッシュ	A+RPG	6月17日	0	SFC	実況パワフルプロ野球94	SPG
PC	ぼっぷるメイル	A+RPG	夏予定	0	SFC	実況リアルサッカー バーフェクト イレブン	SPG
PC	ミサイルファイター	ACT	未定	×	MD	コントラ (仮)	ACT
PC	女神天国	RPG	夏予定	0	MD	スパークスター	ACT
● エボ・	ック社				・コンパ	イル	
SFC	Jリーグ エキサイトステージ'94	SPG	発売中	0	MD	313.313	ETC
SFC	スパイダーマン(仮)	ACT	未定	0	未定	ぶまぶよ 2	ETC
●エン:	ジェル(パングイプース)				●サン:	ノフト	
GB	ウルトラマン起開士激伝	ACT	更予定	0	SFC		PZG
MD	美少女教士セーラームーン	ACT	7月予定	0	SFC	少年忍者サスケ	ACT
●カブ:	コン				SFC	必穀パチンココレクション (仮)	ETC
	グーフィーとマックス	ACT	7月22日	0		へべれけのおいしいパズルはいりませんか?	PZG
SFC	スーパーストリートファイターII	ACT	6月25日	0		ワールドカップUSA'94	SPG
SEC	ナイツ オブ ザ ラウンド	ACT	6 A 10B	0	GB	ワールドカップUSA'94	SPG

EC	
€ C	
B C	
B C)
È -	
E C)
B C	
ŧ C	
€ C	
E C	
×	i
C	
×	
×	
ŧ C	
)
ŧC)
t ()	
t C	
# C	
	-
	-
定 C C C C C C C C C C C C C C C C C C C	
定 C C C C C C C C C C C C C C C C C C C	
	日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日













せっかくの機会だから、 絶対「スパⅡ」を試して みよう。見るだけじゃな く、自分の手でしっかり





(エニックス)

『スラップスティック』のほかにも新作が出るらし いから、見逃さないように。「いたストⅡカードゲー ム」や「スライムバルーン」も出展されるぞ。

出展されるSFCソフ

トすべてのタイトルが初 めて見るもの。「パノラマ コットン』はMDオリジ ナルの3Dシューティン グになっている。

(タイトー)

とにかくプースが「エストポリス伝記II」一色に なるらしい。でも「ハリスタ2」など、新作が5点 もあるから『エスト』フリーク以外の人も注目だ。

★3DになってMDに登場

する「パノラマコットン」

(ナムコ)

「プライムゴール2」や 「幽路2」など人気作が あるが、プレイステーシ ョンでどんなソフトが出 るのか気になるところ。

(コナミ)

プレイステーションに 移植が決定した「极上バ ロディウス」、はたして出 展されるだろうか…? 自分で確めよう。







SOME 次世代機 イできるらし FX が初公開される。 ムイ 3 セント R PG

トルヒート t

ACT 月末発売のFXと同

ACT「FXファイター」の3本が出展

SEC	すーば一忍者くん	ACT	8月予定	0	PC	スーパーリアル麻雀PIIPIIIカスタム	ETC	夏子定	0
	天龍派一部のプロレスレヴォリューション	SPG	7.FI.8 E		● ナム				_
● セカ		-	1		SFC	Jリーグサッカープライムゴール 2	SPG	8月5日	IC
	P.97~99ŵ朗				SFC	ハロー!バックマン	ACT	未定	C
Dy=	ーミュージックエンタテインメント (NECT	ース)			SFC	幽☆遊☆白書2	ACT	6月10日	C
PC	爆伝 アンバランスゾーン	AVG	発売中		●日本	テレネット(NECブース)			_
SOF	IX (NECブース)		1	_	PC	コズミック・ファンタジー4	RPG	6月10日	C
PC	YAWARA ! 2	ETC	7月予定	0	●日本	物產			
94	h-				SFC	スーパー4WD ザ・バハ	RCG	6月17日	C
SFC	エストポリス伝記Ⅱ	RPG	未定	0	SFC	スーパーFIサーカス3	RCG	7月予定	C
SFC	ザ・フリントストーンズ	ACT	8月26日	0	SFC	スーパーニチブツマージャン3 吉本収場第	ETC	7月予定	0
SFC	スーパー究極ハリキリスタジアム2	SPG	8月12日	Ö	SFC	ストリートダンク	SPG	未定	C
SFC	ハットトリックヒーロー2	SPG	7月29日	0	GB	ニチブツマージャン吉本劇場	ETC	未定	C
SFC	ボギーキャット	ACT	9月予定	0	GB	本命ボーイ	ETC	7月予定	C
SFC	大爆笑人生劇場 大江戸日記	ETC	口月予定	0	PC	まーじゃんファッション物語	ETC	7月予定	C
9タカ	7			****	PC	聖戦士伝承 雀卓の騎士	ETC	6月予定	C
SFC	サムライスピリッツ	ACT	未定	0	0137	ク・イン・ビデオ(NECブース、松下電器ブ	-ス)		
SFC	###ERSPECIAL	ACT	7月29日		PC	KO世紀ピースト三似土 ガイア復活党結構	RPG	6月17日	C
SFC	魔法ぼいぼい ぼいっと!	PZG	8月5日	0	PC	ベースポーラー	RPG	未定	×
GB	処闘サムライスビリッツ	ACT	6月30日	0	3 DO	パーニングソルジャー	STG	6月予定	C
GB	射器的现在 伝送 2	ACT	未定	0	●∧F	ソン(NECブース)			
MD	銀換伝統 2	ACT	6月24日	0	PC	空想科学世界ガリバー	RPG	未定	I×
●テク	ノスジャパン				PC	ネオ・ネクタリス	SLG	7月29日	C
SFC	POPEYE	ACT	8月予定	0	PC	ハイパーウォーズ	SLG	未定	
SFC	くにおのおでん	PZG	5月27日	0	PC	ブラッド・ギア	A-RPG	未定	C
SFC	船木畝餅 HYBRID WRESTLER 開設伝承	SPG	9月予定	0	PC	ワールドヒーローズ 2	ACT	6月4日	C
GB	熱血!ビーチバレーだよくにおくん	SPG	7月予定	0	PC	網接近級SPECIAL	ACT	夏予定	C
9徳間	書店インターメディア(NECブース)				PC	銀河お譲さま伝説ユナ2	ETC	朱定	(
PC	電脳天使	AVG	未定	X	PC	聖夜物語	RPG	未定	C
● F E	=				・バン	9 1			-
SFC	エスパークス 異次元からの来訪者	A-RPG	未定	0	SFC	ジャングルの王者ターちゃん	ACT	朱定	C
SFC	なるほど!ザ・ワールド	ETC	口月予定	0	SFC	美少女戦士セーラームーンS	PZG	7月予定	To
SFC	羽生義治のおもしろ将棋	ETC	未定	X	SFC	ドラゴンボール Z 超武騎伝 3	ACT	未定	C
	幽☆遊☆白書3 魔界の扉編	ACT	6 A 3 B		CR	クレヨンしんちゃん 4	ACT	未定	C



ンボール Z 組織開伝 3: に期待大!! おもちゃも いろいろあるから、なん としてでも立ち寄りたい。



★大ヒットした人気の「2」 「3」は誰が登場するの?







(セガ)









(SNK)



(やのまん)

待望のファンタジー S-RPG FEDA: & WO ともプレイしよう。いま



「アレサⅡ」もある。

(メサイヤ) MDやPCで人気を博 しているS・RPG 「ラング リッサー」の統編が登場。 個性的なキャラや神秘的 な物語がイカス。







GB	ジャングルの王者ターちゃん	ACT	未定	0	SFC	全日本プロレス ファイトだポン!	ETC	6月24日	Ī
GB	テレビアニメ スラムダンク	SPG	未定	0	GB	全日本プロレス ジェット	SPG	7月予定	Ī
GB	新SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語	A+RPG	9月予定	0	MD	ラングリッサーII	S+RPG	8月予定	I
PC	ドラゴンボール Z 像大なる孫悟空伝説	ETC	8月予定	0	● ◆ の	± h			
・バン	プレスト (パンダイブース、NECブース)			_	SFC	FEDA	S+RPG	秋予定	Ī
SFC	スレイヤーズ	RPG	6月24日	0	SFC	アレサⅡ	RPG	未定	I
SFC	鬼神降臨伝ONI	RPG	8月子定	0	● ユタ	カ(パンダイブース)			
GB	\$12,\$12.	PZG	7月予定	0	SFC	DEAR BOYS	SPG	8月予定	I
PC	GS美神	AVG	7月予定	0		ザワPR21			
PC	美少女戦士セーラームーン	AVG	8月予定	0	SFC	サージェントサンダースコンパット	SLG	7月予定	Ī
€-:	アイ(バンダイブース)					トスタッフ(NECブース)			
GB	TAMA&FRIENDS 3丁目のタマ	ACT	未定	0	PC	THE TV SHOW	PZG	9月予定	ı
●ビク:	ターエンタテインメント				PC	アルナムの牙 獣族十二神徒伝説	RPG	秋予定	I
(セガ	ブース、NECブース、松下電器ブース)				PC	フラッシュハイダース	ACT	発売中	ı
MD	スター・ウォーズ/レベル・アサルト	STG	8月5日	0		ーヒルソフト(NECブース)			
MD	大動神伝	RPG	未定	0	PC	ブリンセス・ミネルバ	RPG	発売中	ı
PC	アルシャーク	RPG	8月予定	0	●レイ	・フォース(NECブース)			
3 DO	ノンタンといっしょ	ETC	6月予定	0	PC	スタートリング・オデッセイII	RPG	未定	ı
Ota:	ーマン			_	●セガ				
SFC	DUNK&HOOP(仮)	SPG	未定	0	MD	アフターハルマゲドン外伝エクリプス	RPG	未定	
SFC	スーパーフォーメーションサッカー'94	SPG	6月17日	0	MD	エコー・ザ・ドルフィン 2	ACT	夏予定	Ī
SFC	テコンドー	SPG	6月予定	0	MD	サージングオーラ	RPG	未定	
SFC	ファイブロ女子 オールスタードリームスラム	SPG	7月22日	0	MD	Jリーグプロストライカー 2	SPG	7月15日	
SFC	ファイヤーメン	ACT	未定	0	MD	シャイニング・フォース C D	RPG	7月予定	I
PC	パスティール 2	SLG	7月予定	0	MD	ジュラシック・バーク	AVG	9月予定	
●マイ:	クロキャビン(NECブース、松下電器ブース)				MD	新側世記ラグナセンティ	A+RPG	6月17日	
PC	ドラゴンハーフ	ETC	6月予定		MD	ストーリー・オブ・トア(仮)	A-RPG	未定	
3 DO	パワーズキングダム	S•RPG	6月予定	0	MD	ソニック・ザ・ヘッジホッグ3	ACT	5月27日	Ī
●マイ:	クロネット(セガブース)				MD	ダイナマイトヘッディ	ACT	8月5日	ı
MD	セルディス	RPG	未定	0	MD	TOMCAT ALLEY	STG	未定	Ī
MD	ミーナinワンダーランド	ETC	未定	0	MD	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説	RPG	8月予定	Ī
●メサ	イヤ				MD	ハイブリッドフロント	SLG	7月22日	Ī
SFC	ゴルフ大好き 1 O. B. 供楽部	SPG	10月予定	0	MD	バルスマン	ACT	7月予定	
SFC	バイク大好き!走り屋現	SPG	9月予定	0	MD	國介遊介白書 魔強統一戦 (仮)	ACT	9月予定	ĺ
SFC	改造町人シュビビンマン(仮)	ACT	未定	0	MD	ロードモナーク	SLG	6月24日	ĺ
	The state of the s	PPE	(410)	RZECC	Bio v	Action 1920	SOLETH DEP	SECTION AND	
+ 3 C		0	大 二	3	9	0 = 0 ± 50	6	2	á



京あもちやショー

II月に発売予定のセガ「SEGASATUR N (セガサターン)」が正式に発表される。ハー ド本体のお披露目に加え、今までのソフトを超 粒した新次元のソフトの数々が、体験プレイと デモ画面で紹介されるのだ。話題の「パーチャ ファイター」が体験できるから、ぜひともチェ ックしておきたい。また、アップグレードブー スター「SUPER32X」(秋発売予定)も、専 用ソフトとともに出展される。これをMDに接 続させると、32ピットマシンなみのリアルな3 D映像を実現させることができる、スグレモノ のMD用ブースターなのだ。 ●セガサターン(発売はすべて未定)

「クロックワークナイト」ACT (プレイ可) 「バーチャファイター」ACT (プレイ可)

「忍 EX (仮)」ACT 「ゲイルレーサー」 RCG 「デイトナU.S.A.」RCG 「真説 夢見館 (仮)」AVG

「チャイニーズディテクティブ (仮)』 AVG FRAMPO, AVG 「シムシティ 2000」SLG

「ダイダロス (仮)」STG 「パンツァードラグーン」STG 「ペプルビーチの波濤」SPG 「グレイテストナイン」SPG 「ビクトリーゴール (仮)」SPG 「碧奇塊 ブルーシード」RPG 「ザ・ビンボール (仮)」ETC ●SUPER32X (発売はすべて未定)

「The Ultimate Fighting (仮)」A C T 「メタルヘッド(仮)」ACT 「STAR WARS Arcade (仮)」STG 「パレットファイターズ (仮): STG 「スーパーアフターパーナー(仮)」STG 「スーパーモトクロス(仮)」RCG FV R Delay (fF) , R C G

快楽₹の3 完全攻略MAPでもうガイドいらずよん♥ まず、出居ソフトリストで目早

なる裏帯メッセはめちゃくちゃ広い。随力まで歩き回 ら日が暮れてしまうし、目的もなくぶらぶらして だけだ。だから事前に目的をはっきりさせて、自分)攻略ルートを練っておこう。さらに下の会場MAPを まえば、完全制闘まちがいなしだね。

をつけたタイトルは外せない。そ のソフトがどのブースで出展され ているのかもう!度確めて、その 位置をMAPでチェックしよう。

また、「おもちゃショー」を完全制 顕するのなら、"時間" にも厳しく ないといけないぞ。ブースごとに 行われるイベントの時間なども予 定に入れた計画をたてよう。



ゲームは外のかなり魅力的なおもちゃ 情報をいくつかピックアップして、メー カー別に紹介しよう。

- ●バンダイ、「機動保護伝Gガンダム」の SDもの、リアルもののプラチデルが出 展される。また、人気TVアニメ「銀河 戦国群議伝ライ」のフィギュア(ブルカラ 12mサイズ)が数種類登場。主人公の 正宗、殷寵、程博など、殿を全局の フルモデル (35cmサイズ) も見逃せない ソ。他には、キャラものの電子手帳があ って、「セーラームーンS」と「ママレー
- ド・ボーイ」の2本 ●カシオ計算機 T V、ビデオのリモコ ン機能が内閣された解除計「絵リモ」ジリ
- 一ズの最新ものが登場。 今度のは、 ミニ コンポステレオ用のリモコンの信号を覚 えさせる機能が付いたのだ。この他、最 新のキーボードや女の子向けの電子手続 も目が難せないり、こ
- ●セントラルホピー ジグソーパズルや カードゲームでおなじみのセントラルホ ビーからは 「スパバ」のジグソーとカー ドゲームに要注目、アニメ映網版も出展 予定。そう、「ボンバーマン」のカードゲ ーム 「ミュータントタートルズ」のジグ ソーもあるゾ。
- ●ボニーキャニオン ゲームの他に、た くさんの種類のピデオゾフトが出展され るが、中でも人気を集めそうなのは、「ア

- ラジン、「ライオンキング」 そして「る ュータントタートルズ」かな
- ●トミー おもちゃ関連の目玉とじては、 手のひらサイズのRCカー「スーパーウ インチ』という4WDだ。パワフルなア **ラションは見ていて楽しそう**が、 【インフォメージョン】 東京おもちゃショーの会場となる幕供
- メッセに関する案内は以下のとおり。 ●製造メッセ 20043-296-0001 (受付 9時~17時30分) ●専張メッセイベント実内 2043-276-
- 9999 (録音テープ) ●幕張メッセ交通案内 ☎043-275-9999



電撃 性製!

行かなきゃりこだよ!イベント情報

●SNK「NEO GEO コスプレ選手権」・・・NEO GEO ソフトに登場するキャラクターのコスプレコン テスト。2~5 日の10時から受け付けて、16時 から開催される。「ベストコスプレ賞」や「ベス トパフォーマンス賞」に選ばれると豪麗賞品も。

4・5日(14時受付)15時 から開催、豪華賞品が用意されている。 規則中 は「スタンプラリー」もあり、ラリーカードを 完成させるとオリジナルC Dがもらえる。 ●タイトー「インペーダーゲーム大会」・・・4・ 5日に随時行われ、賞品としてタイトーオリジ ナルグッズが用意されている。

ナルクッスか用煎されている。 ●タカラ「鍛装スペゲーム大会」…4・5日に

関係予定。
●機関害店インターメディア・・利用中はオリジナルCDやテレカが当たる「電脳天使」のスロット大会を開催。4日(14時から)と5日(12時から)には同本麻弥が来て「電脳天使クイズ

催される。 ●日本検査…2・3日の「スーパーニチブツマ ージャン3吉本新場蓋」のイベントに、ジミー 大西やハイヒール、村上ショージら吉本興業の

タレントが出演する。 ●ハドソン「餓狼スペゲーム大会」…4・5日 に関係。ブースで随時行われる予選を勝ち抜く と、16時からの本大会に出場できる。優勝者に はPCのDUO-Rやソフトなど豪華真品が用 意されている。また、ブースでは「鉄線スペ特 製ビニールリュック」を配布する。

●ヒューマン…4・5日の態時『スーパーフォ ーメーションサッカー"34」と「ファイブロ女子」 のゲーム大変があり、5日の千根ではアジャ・ コングら全女の選手との対戦もできる。「オリジ ナルワールドカップハンドブック」など豪華賞 品が用版されている。

●メサイヤ…5日に全日本のラッシャー本村を まじえて「ファイトだポン!」のゲーム大会が

行われる。 ●ライトスタッフ… 全 4・5日に豪華賞品が

●ライトスタッフ… 4・5日に豪華賞品が ある「THE TV SHOW」 の勝ち抜きゲーム大会 にアルナムの分」の 体験会やトークショー がある。





グファイナルファンタジーVI

簡単、お金稼ぎ

人気ケーム 「FFN」から、お を発揮するウブを配か、まずい、リルル毎月 の死「キコルネアード」を呼に入れることから始め カナ、このアイテルは、コロシアルで「キこじょう のヤリ」を掛ければからえる。その「キこじょうの ヤリ」は、アイラノザウルスというモンスターが落 とち、つまりこいつらを簡単さようになってないと いけないわけだ。「キコルネフード」は、影響をから とさく指しらえる原来等のでいる。でのまま観察 しててもおきらうけにはなおけど、これではウラヤ プとはいくない、オーエ・アンパの出しって「ストー ルンベア」と戦うのだ。こいのは噂々か会を起て イヤ機能、でき物では念まれた計会と関ライでも、こ のとき、「キコルネアード」があれば高まれた計会は で作じなって得ってくる! これはおいしい!







を倒せば、盗まれた分も倍 で返ってくるのだ!!



Jリーグスーパーサッカー

フィールドフ変化

ますより際にマルチタップをつかば、5番目にコントローラを競響する。次 にメニュー無面で1コンのし、我、口、我、我、口、Q、の際に入力をして音か等ったら 成功だ、後は音楽にゲームを始めて、マルチタップに課題とのコントローラの、多・上方的に同 転 巻・一下方向に回転、巻・スームアウト、②・エームイン、②・右まわりの回転、巻・一支まわ りの回転、巻・一なか時式に、一巻が、回転でエアンが火光に、フレイするのは難しいけど、フィー ルドがアルンル回転するのは、はっきり買って高のエディーゲームでもったがではまりことなる てことはないだろうけに、一貫転してものを提出された。 実業者、光泉カスディ機タンツ



★メニュー運動でコマンド入力、コマンド自体心と影だけのとても簡単なものだからテンポよく入力いたしましょう。成功すれば音がなるぞ。



●ハイハイこらんくださいこの通り、もとがわからない くらい変型しちゃってます。しかしこの画面のままゲームをやったら目が回るな・実際。

人は言う「大作ケームはウラワ ザが多い」と、うむむ・そうか もしれぬ。かつて先人たちによ り発見されたワザの多くも大作 からてあったように思う。 責題 もワザの発見に励むのじゃ。

HENGE

ウラフザのハガキは、SFC、FC、GB、PC、MDなんでもOK!!

ファイナルファンタジーⅥ 🚦

どこでもセーブ(?)

パーティを2つや3つに分けて冒険しなくてはいけ ないダンジョンで、1つのパーティをセーブポイントに立たせておき、 別のバーティで冒険をすすめよう。これなら、セーブしたくなったとき

⇒とはいえ、バ イを交互に進め

で、あまり役に立

セーブポイントにいるバーティに切り 禁まることによってどこでもセーブが 可能になる。また、パーティが3つの 場合は、1つをセーブポイントに立た せれば、残りのうち」つは、直接どこ でもセーブが可能になる。この場合、 最後の1パーティを動かすとダメだぞ。

大阪府 大島稔クン



逆転勝利?

人気コミックの格闘ゲーム最新作から、ちょっと不 思議なウラワザ公開、キャラを2人選んでタッグ戦を行える「タッグマ ッチモード」で、あと一整喰らったらやられてしまうという状態になっ

たら、すぐタッチできるようにローブ鍵 事あと1回でも収撃を食らったら まで下がる。そして、相手の攻撃を受け てしまった瞬間に、すばやく交代しよう。

うまくタイミングが合えば、キャラが切 り替わった時点で、なぜかそのままタッ チした側が勝ってしまうのだ! 不思議。







スーパーボンバーマン2

ハドソン製のコントローラー「スーパージョイカー ド」を持っている人にお得な技を紹介しよう。残念なことに「スーパー ジョイカード。以外では、この技は成功しない(と思われます)。まず「ス ーパージョイカード」をSFCに接続し、連射スイッチをHIGH (2速) に入れて⊗を連射するのだ。5、6秒連射し続けて、ビローンと音が鳴 れば成功! あとはBATTLE MODEを選択してみよう。これで10面だっ たステージが全12面になっているハズだ。スーパージョイカードを持っ ている人には結構うれしいプレゼント

大阪府 水谷土ゆみクン らない面は気分が コットン100% 面セレクトスクレジット増加

アーケード版からずっとファンでSFC版も買って はみたけど…オレにはムズい。なんて、じっと手を見つづけちゃってる キミにうれしいお知らせだ、面セレクトのウラワザに今ならもれなくク レジット増加ワザも付けてのご奉仕! さて面セレクトだが、マジック セレクト画面で、サキーの上、下、左、右、上、下、左、右、B、Aと 入力だ。成功すれば左上のコットンの横に数字がでるから、◆キーで数 字を変えてスタート! 次はクレジット増加のワザだ。タイトル画面で ⑪を連打すれば最大9回分まで増えち



電撃隊に新しい奴隷(もとい)アルバイトが入った。ホストから転職したといういかがわしい(もとい)イカす奴だ。長年のホスト生 近の名残りか、誰かがタバコを口にすると条件反射でライターを差し出してしまうまぬけ(もとい)愉快な男、その名もホスト中川(今 適当にベンネームを決めた)。そのうちこの概外で登場できるだろう。乞う、ご耕持である。

ウラフザのハガキは、SFC、FC、CB、PC、MDなんでもOK!!

ファイナルファンタジーⅥ 🛭

トランスを続かせる

ティナの「トランス」は、攻撃力と魔法威力が大幅 に上昇するという便利なコマンドだけど、制限時間があるのが玉にキズ。 ところがこれを戦闘中ずーっと続かせる方法があったのだ。やり方は、 まずティナが「トランス」で変身したら、スリブルの魔法を使って彼女 を眠らせる。そしてそのまま制限時間が切れるのを待ち、完全に時間切 れになったら攻撃するなどして起こすのだ。すると、トランスの状態の ままずっと戦えるってワケ。もちろん、その戦闘の間だけだけどね。た



ファイナルファンタジーⅥ サウスフィガロに隠し通路!

RPGの隠し通路って、たいていナイスなお室があ るというもの。この「FFVI」にも、サウスフィガロに超お得な原し通 路か見つかったのだ! その場所は、この町の金持ちの家にある秘密地 下室にある。左写真の位置からまっすぐ行って壁にメリ込んだら、すか さず右に移動してみよう。すると画面が切り替わり、牢屋みたいな部屋 に入れるのだ! ここにはハイパーリストとエルメスのくつが隠されて いる。2つとも序盤にはおいしいアイテムだね。ただしエルメスのくつ は、見づらい場所にあるのがミソ、右写真の位置にあるので見逃すなよ

千葉県 川村害大クン



くなる。右に見えない程段があるのだ で、気がつかなかった人も多いのでは?

ちょっとオシャレ (7) な 技が発見されたので紹介しよう。 まず「BATTLE GAME」モードを選択しよう。そして「SINGLE MATCH: を滅び エプレイヤーに矢印をあわせ よう。そこで⑪を押すとボンバーマンの色が次 々に変わるぞ! 初期のカラーの他、紫色、緑 色、ピンク色、灰色、茶色、黄緑色、濃い青色、 オレンジ色、水色、すみれ色、黄色の全12色が 漢べるのだ。しかも、キャラクターの色が変わ るだけでなく、置く爆弾とその爆風の色まで変 わってしまうのだ。オレンジ色や黄緑色の場風 はきれいだぞ。





ファイナル

リターナーの本部で、バー ティがティナだけの状態になったら、写真の位 置に立って決定ボタンを押してみよう。すると 「紙くずが落ちている」と表示されて、「ゴミば こへすてる。か、「そのままにしておく」かとい う選択肢がでてくるのだ。ここで、「ゴミばこへ すてる」を選ぶと、ティナはちゃーんとゴミば こにゴミを捨てにいくぞ、この小さなイベント、 特に商味はないようだけど、ちょっとほぼえま しいよね、ほとんど知られていないので、見る ことができた人って少ないのではないかな? 気づいた人はスゴイぞ!

神奈川県 宮崎巴クン



マッスルボマ

『ファイナルファイト』以 来、いろんなゲームで大活躍のハガー市長、マ ウスやスーパースコーブ をIPにつなげてみると なんとじきじきに注意ま でしてくれるぞ。実はけ

っこう出たがりなのね。 大阪府 マッチョクン

実況パワフル 雰囲気が良くて野球場の跡

場態抜群のこのゲーム。たまにビールと枝豆は 片手に(?)応援する側になりたい! こんな キミにはコレ! まず VSモードで観戦を選び、 ゲームスタート。後は回回図団ボタンで楽器の 声揚を送るのだ。 (食はホーンのようか音 (食))ま 口笛、②は太鼓、③はホイッスルだ。

東京都 巨人ファンクン

俺の所有するハードは必ず故障する。古くは中学生の項頁ったパソコンから始まり、FC、MD、ネオジオーなんでも壊れてしまう。PCエ ンジンにいたっては、修理から戻って3日日に同じ意味で放除するありさまだ。それでもSFCだけは無事に生きていたのだが、先日と うとうお亡くなりに…。しかしこうも故障続きだと、作電波が地經費でもいるのではと心配になる。ああ、困ったもんだ。

あ7 30円ぐらいのヤツ

ウラワザのハガキは、SFC、FC、CB、PC、MDなんでもOK!!

コットン100%

ゲームが難しくてちょっと 逃避しちゃいたいキミ、ゲームはクリアしちゃ ったけど、まだまだこのゲームで楽しみたいと 思っているキミ。使えない(笑)、ウラワザを紹 介しちゃうぞ、このワザを使えばタイトル画面 でコットンの顔を操れる(?)のだ。①…左目 を閉じる。 ®…右目を閉じる、 ∞…口を半分閉 じる。 (アハロを全部閉じる)

静岡県 タロウクン



『ボンバーマン』はとにか く、強烈な帰風の爆弾をドカドカ置きまくるの

が楽しい。そこでいきなり最強の状態から始め られる、うれしすぎるパスワードを3つ教えち ゃうぞ! まず「!!!」これはステージ!-| から、「5462」これはステージ2−1から。 **チ**して「6 7 6 3 」はステージ3 − 1 からそれ **ぞれスタートできるのだ。**

埼玉県 川村 光夫クン



いつもとはちょっと変わっ た条件で対戦を楽しみたい。そんなアナタには コレ。まずマルチタップの5プレイヤーに、コ ントローラーを接続し、そのコントローラーを 使って、「BATTLE GAME」を選択し、ゲームスタ ト! ゲーム中に空ボタンを押してみよう。 そう、跳べるんです。ジャンプができる状態で の対断は楽しいぞ、

東京都 バカボン・バーマンクン



まずプレシーズンマッチを 深ぶ、そしてチームセレクト画面でRとCボタ ンを押しながら、チームを決定しよう。12テー ムあるうち、左から総に1列目と3列目のチー ムを消べば、全日本代表チーム、2列目と4列



ば、オール外人チ ームになるのだ。 大阪府

ガンパクン

まずはモードは何でもいい ので、キャラクターにひなこ先生を送ぶ、そし

て、チャイルド (子供状態) のまましばらく何 もしないでおくのだ。すると、指をしゃぶると いうかわいい仕草をとってくれるぞ。とまぁ、 ワザでありますが、

かわいいというこ とでご勧弁。

佐賀県 牛丸クン

テントって知ってる? そう、HP・

コミックス、FC、アーケ

ードそして、今回のGB版と、着々と勢力を拡 大する「天地を喰らう」。そのGB版「天地一」 にサウンドテストが発見されたぞ。タイトル画 面でPUSH STARTと出ている時に、金を押しなが ら、②を押すだけという超簡単でうれしい技だ。 サウンドテストに入ったら⑥か⑧で曲を変えて あとはじっくり聴くだけ。エンディングも含め て全16曲が聴けるのだ。



光の管: 12000円分のおもちゃ券 光電「アーギャ」:光を治める里なる南。神に近い。 天の賞:8000円分のおもちゃ券

天戦士「パピロン」:神族さえ恐れる新魔剣を持つ。 地の賞: 6500円分のおもちゃ券 地郷師「アニャン」:大地の力を採る償侶的存在。

零の賞:4500円分のおもちゃ券 常度得研「ルシファ」: 呪文ならなんでもOKの個人。 開の賞:3500円分のおもちゃ券

間干「グノース」: 永い封印のため配帳を失った巨人。 ウラワザのハガキを送ってくれ!

ゲームをしていてアヤシイと思ったら、そのワザのやり方の確認方 法を取らゲーマーチームに分かるように書いて、ハガキか FAX で送 ってくれ! 図があるといいぞ、SFC、FC、GB、MD、PCなん

〒101 東京都千代田区神田神保町2-22-11 カンナビル「電撃SFC」ウラワザ係 FAX03-5276-2217

でも受け付けているぞ! キミにたのんだ!



ファイナル

MPを回復するアイテムだけど…じゃあ、テントの秘密は 知っているかい。その秘密とは……まずはテントで泊まっ てみてくれ、あっ、このときのテントの色と形、覚えてお けよ。やってみた? じゃあ、次は先頭のキャラを変えて、 もう一度泊まってみるのだ。ほら、テントの色と形が違う でしょ。もうわかったね

…キャラによってテント の張り方が違ってるとい うわけなのだ。中には同 じテントの張り方をする 人もいるので、そのへん はイロイロと試してくれ

東京都

ザイン管受管モノ。カイエンのテント ファイナルクエストクン は、残念ながら扇子悪くなかった(笑)。

星のかけらの秘 密、闘技場の掛 け金の法則…、 今まで謎だった FE」のすべて が明らかになる」

ファイアーエムブレム紋章の謎

●チェッカー平均R.R点 任天堂●チェッカー平均S・RPG●1月21日発売●¥9.800(込)●再販予定未定

初めての方はご遠慮ください。目指すは、全キャラLV20!

ファイアーエムブレム完全う さらに一度に2上がる確率は20%となる。単位はすべて%

星のかけらを複数 (最高4つまで) 祕像していると、すべて の値が加算(減算)される。キャラ自身の成長率と合わせて100 %を越えた場合、例えば120%になったとすると、必ず1上がり、



ちょっと使用するのか特いデビル系武器やマ ムクート・コマンドの変身ターン数のことを任 天堂に聞いたら敬えてくれたぞ。ちと、難しい けど、やっぱり押さえとかなくちゃぁね。

幸運 守備 海防 HP BRV MAP 型のタウルス +5 +5 +5 +5 +5 +5 +5 2部3章 リュッケ

与える人

楽のシェニニ	+30				+50			-10	5902版	トーフス	
星のリプラ			+40	+10		-10	-10	+10	2部6章	宝箱	
星のキャンサー	-10				+50				2部6章	ラング	
星のアクエリア	+10	+10	+10					+10	2部6章	サムトー	
星のスコービオ	+20	+20	+10	-10					2部7章	遊技	
星のサジタリス		+40	+10				-10		2部8章	ジョルジュ	
楽のレオ	+50				-10				2部8章	遊技	
星のバルゴ					-10	+30		+20	5 報 8 章	ミネルバ	
星のカプコーン		-10	-10		+10		+20	+30	2部9章	宝箱	
星のアリエス				+40					2部10章	エルレーン	
星のビスケス				+10	+10	+10	+10		5 総15章	宝箱	
ロのナーフ	4.20	±30	T-20	T-00	4.90	T-20	T-20	T-00	160CE OEL/S	JOSE HILL	

●デビル系武器による逆ダメージの確率

TEE ダメージを受ける確率=21-自分の運

つまり、幸運のパラメータにかかわってくるわけなのだ。運がよければ よいほど、ダメージ確率も少ないってこと。この計算式からすると、どん なに幸運のバラメータが高くても、たとえ20だったとしても、1%の確率 で、ダメージをうけることになる。これでダメージをくらったらもう、運 がなかったものとしてあきらめるしかない。ちなみにポスキャラ以外の敵 は幸運の使そのものがないので、このダメージはありえないのだ。

●マムクート・コマンドの変身可能ターン数

対向示 変身ターン数(マムクート)=5+乱数×(運÷2) 変身ターン数(コマンド)=7+乱数×3

任天世によると、この礼数は0.0~1.0の間の数値なのだそうだ。この針 算式から、マムクートは幸運のパラメークに左右される。ちなみに幸運が 20なら5~15ターン。一方コマンドはパラメータに関係なく、7~10のタ -ンになる.

ばかりとは限らない。PナイトからDナイトへのクラ スチェンジは、ショップにまよけが売ってないだけに 考えもの。また、可服へのクラスチェンジはキャラよ って違うのだ。知ってた?

2220	12	28	ARC:	20.00	010	DOM:	22/0	1/4	38	NE CO	199.90	A.Ke	Mr. NO
バラティン	+2	+2	+2	+1	+2	+6	勇者	+2	+5	+2		+2	+3
ロナイト	+3	-	-	+2	+4	-6	司祭(筹道士)	+5	+1	+1	-	=	+3
ジェネラル	+2	+1	+3		+4	+3	司祭(マリク)	+3	+3	+2		+1	+4
ホースメン	=	+2		+3	+2		司祭(リンダ)	+2	+1	+2		+1	+3
スナイバー	+2	+5	+5	+2	+1	+3	可祭(シスター)	+2	+2	+2	+1	+1	+2

受ける人 水道型(ポイント) ガラス人

支援効果のある	場合、以下の4つの機関パラメータに影
	軍の合中隊 (HIT) の地加、②自軍の
	一碗帐 (CLT) の増加、③救軍HITの
	LTの減少。第1部・第2部とおしての
支援効果は右の表	どおり。なお複数の人物から同時に支援
効果を受けること	ができ、地域量は例えば、命中率は80%
からいかがいいと	ANGO, ONLY TO E VINES TO

与える人		受ける人	構設室(ホイン
マルス	+	シータ	10
YJUA		カチュア	10
		マルス	10

ミネルバ	_	カチュア	10	シーマ	+	サムソン	10
249971	_	エスト	10	サムソン	-	シーマ	. 10
マリア	+	ミネルバ	10	ナバール	+	フィーナ	10
ジュリアン	+	レナ	10	チキ	+	バヌトゥ	10
V+	•	ジュリアン	10	ニーナ	-	シリウス	10
ユミナ	+	ユベロ	10	エリス	+	マリク	10
ユベロ	+	ユミナ	10 -	マリク	+	リンダ	10
アベル	_	バオラ	10	セシル		ルーク	5
7.00	-	エスト	10	ピンル	7	ロディ	5
エスト	+	アベル	10	ロディ	+	セシル	5
アストリア	•	ミティア	10	ゴードン	+	ライアン	5
ミティア	-	アストリア	10	ライアン	+	ゴードン	5

ミシェラン

経験値が100に進すると、キャラがレベルアップする。このときに 各パラメータが上がるんだけど、これにかかわるのが、成長率だ。 以下にあげたのは、各キャラのパラメータ別の成長率表。「力、技、 速き、幸運、守備、魔跡、HP、武器LV」ごとに、上段は、その

ば、第1部のマルスは「力」のバラメータが50%。マルスが10回レ ベルアップすると、そのうち5回は「力」のパラメータが1上がる って意味なのだ。70%以上の動催には濃い色をつけてある。同じキ キャラの初期パラメータ、下段に成長率を表記してある。成長率は : ャラでも : 部・2部で少し成長率が違うのもいるからネ



	第1部・陰黒駐争編								
●第	一部·暗黑	戦争	編		_		_		
	名院			速さ	幸運	守操	商情	HP	٧غد
	マルス	5	6	7	7	7	0	18	6
3	a-PLV.I	50%		50%	70%	20%	3%	90%	40%
100	シーダ	2136	6	12	9	7	196	16	7 87%
-	P#YHLV.I		70%	90%	70%	20% R	3%	50%	10
590	ジェイガン パラディンUV I	10%	1056	1036	0.96	0.%	3 %	10%	0.56
10000	アベル	8	7	7	2	7	J 70	20	8
	STYNUL	47%	50%	50%	40%	2094	3%	7056	70%
1	カイン	7	6	ß	3	7	0	80	5
200	SサイトLV.I	37%		6036	50%		3 %	6056	90%
100	ゴードン	5	6	4	4	6	0	18	5
	アーチャーLV.I	33%	3056	30%	40%	10%	3 %	4056	50%
	ドーガ	7	3	3	1	11	0	20	4
Jane	A#YHLV.I	20%	40%	4036	2056	10%	3 %	60%	20%
420	オグマ	8	11	12	3	8	0	55	В
1	推成LV.2	47%	20%	30%	40%		3%	80%	70%
-	サジ	8	4	7	1	5	0	22	5
1	Wt±LV.3	50%	50%	10%	30%		3%	90%	
	79	7	5	3	5	5	0	22	3
1	Mt-LV3	37%	20%	47%	40%	4056	3%	10%	5036
100	バーツ	10	В	9	5	В	0	24	6
4	級士に75	50%	50%	50%	10%	50%	3%	8056	3036
	カシム	7	4	6	3	4	0	21	6
date	ハンターLV3	60%	40%	4036	20%	20%	3%	70%	20%
2	ジュリアン	4	8	12	7	4	0	17	5
100	遊賊LV.3	70%	50%	50%	80%	30%	3 %	80%	40%
	レナ	1	1	20%	8	10%	1%	18	4034
200	シスターLV-3	27%	40%		10%	B	3 %	19	
190	ナバール	5	9	11	8				9
*	課兵LV.3 ハーディン	50%	40%	50% 8	60%	20%	3 %	90%	30%
1	STANUE	37%	50%	60%	30%	2056	1%	25	7034
224	BUX	8	5	9475	4	7	176	22	1035
359	STANA	02%	50%	4234	50%	3056	3 %	80%	3034
	ピラク	5	3	6	5	7	0	50	4
爱	STANUI	3234		2034	10%	1056	3 %	5056	70%
100	ウルフ	6	6	7	5	6	0	22	6
	ホースメンLV3	403%	1056	20%	5096	2056	296	7056	52%
200	#F#ICT	8	8	B	2	8	п	20	3
100	ホースメンLV-I	30%	20%	10%	10%	20%	2%	50%	37%
	マリク	1	3	В	3	4	3	20	5
100	魔術士UV.I	2034		50%	50%	2056		80%	37%
100	マチス	5	5	6	0	7	0	50	8
2	STYNLV.2	40%		20%				50%	70%
130	リカード	5	S	8	0	3	0	16	2
1	SEMEV-I	50%	20%	60%	40%		3 %	10%	30%
200	ウェンデル	3	2	12	1	5	6	22	10
6000	司祭CVI	10%	30%	2054		10%	3 %	60%	70%
-	バヌトゥ	5	3	4	1	3	1	18	5
	マムクードレリ	0 %	0%	0 %	10%	0 %	3 %	10%	0%
630	シーザ	5	8	12 20%	10%	7	U O	20	9076
1	集兵LV3 ラディ	4	30%	10	10%	6	0	18	6
100	ファイ 信兵LVI	50%		7056	40%	20%	3 %	90%	50%
all the	類共CV I	507%	40%	3	5	4	5 %	17	8
W	922-LV3	10%	10%	30%	30%	0.96	3%	10%	7056
aleba.	ミネルバ	9	6	12	6	12	0	22	10
15.7	DナイNVI	30%	50%	4056	0334	20%	334	40%	7054
1	ジョルジュ	7	10	12	4	8	3	24	10
	スナイバーLYI		10%			10%	3%	60%	
			1.14						

	P#4NLV8	50%	8056	2034	10%	32%	3.%	7054	30%		P#s
ī	カチュア	5	6	12	7	7	6	19	10		リカー
į,	PT-CHLV3	40%	8056	8036	40%	32%	3 %	70%	70%	No.	15961
۲	アストリア	8	14	14	3	8	3	24	10	10/10	サム
d	男者LV.I			20%				90%	40%	4	(B.CL)
S	サムソン	10	14	17	7	8	3	24	10	era.	ウェ
k	表表LVI	30%			50%	20%	3 %		70%	4	7080
۲	アラン	8	8	11	4	10	8	24	10		ナバ
ı	1927 CAN.I	50%		40%		19%	3 %	50%	50%		推药
'n	チェイニー	2	2	8	9	4	10	18	2	400	74-
ì	DANKAL DAYAR			40%			3 %		37%		羅明
t	子字	3	3	4	12	3	10	16	3		カイ
	742-HVS			9036		0.94		80%	0.96		374
٩	エスト	B	7	13	11	8	6	50	11		/(2
9	PTTHUS			70%			3 %	50%	70%		745
٠	ロレンス	11	3	В	2	18	3	34	15		ジョノ
'n	ジェネラルLV.5			20%			3%		50%	4	スナイ
š		1					5	18	7	- 10	ミネ
	エリス シスターLV.4		5	5 60%	3	4		50%		10	Dナ
'n	シスターにいる	10%	50%	9079	8076	1075	3.76	50%	9076	m #2	
2	2部・英雄	粉伞	編								マツ
7"					_	_	_	_	_		魔演:
	マルス	6	8	8	8	7	0	55	7	6.00	エル
ľ	D-FLV3	50%	40%	50%	70%	20%	3 %	90%	40%	100	保证:
١	アラン	8	8	11	4	10	6	22	10	1	チェ
Ä	パラディンLV.3	10%		10%		10%		10%	10%	w	742
	ドーガ	8	4	4	2	Ш	0	22	8	100	チキ
	ATTINXE	20%	40%	40%	20%	10%	3%	60%	43%	1	74%
Š	セシル	7	7	8	6	7	0	19	7	Va.	エス
Á	STYNLV.3	30%	10%	60%	30%	10%	256	50%	70%	1	Pte
	ロディ	5	5	6	5	6	0	20	6	4	アベ
ě.	STYNU	4036	50%	50%	40%	20%	3 %	70%	60%	1	1199
	ルーク	7	5	7	4	7	0	20	5	1	アス
r	STYNLV.2	30%	30%	40%	10%	20%	2%	10%	47%	1	提出:
	ゴードン	7	7	6	5	8	0	21	7		シー
	アーチャーLVS	30%	20%	3056	40%	1056	3.96	40%	60%	D-G	경도수
	ライアン	5	4	4	3	6	0	18	5	100	サム
Ü	アーチャーLV.I	4334	70%	40%	30%	20%	1%	60%	47%		長衛!
Š	マリーシア	1	1	4	12	1	5	16	5	6	ロシ
ĕ	シスターLV.I	30%	20%	5056	30%	10%	3%	40%	70%	100	パララ
d	カチュア	7	8	14	8	8	8	22	10	50	ミデ
ı.	P#YHLV6	40%	80%	80%	47%	20%	3%	10%	70%	100	/197
2	ウォレン	7	5	8	1	4	0	22	5		レナ
1	ハンターLV2	50%	50%	1056	20%	2056	3.94	70%	20%	100	司祭
v	リンダ	8	6	8	8	5	4	50	8	-607	-
Ē	魔道士LV.4	2034		60%		10%	3 %	40%	70%		羽祭
Ô	パオラ	10	11	16	8	3	8	24	12	Ph.	エリ
,	P # Y HLV.10	50%			10%		3 %	T0%	30%	2.5	HISS
ď	ジャリアン	7	8	14	7	8	0	80	6		マリ
۹	MMLV6	3056		50%			3 56		4036		11,550
-2		12336	1.774		12000	- 574	1	1.014			_

2		A.		<u>~</u>	-	_	-	-	-4
	名前	t to	18	ion:x	\$11	CAN	60.07	EIP	BH V
á	マチス	7	3	7	ï	9	0	21	8
7	STINUA	40%		9907	2056	9/90/		50%	
٩	オグマ	8	14	14	5	8	0	25	9
B,	ガラマ 賃兵LV7	40%			40%			83%	
ч	ユミナ	2		JJ76	9	2			
ŭ	シスターLY2	20%		40%		10%	3 %	33%	60%
ч			92%						
9	2/10	1	1	6	5	3	3	18	6
4	魔道士LV.I	20%		40%		10%	3 %	50%	
è	シリウス	11	10	13	1	11	В	26	13
ø	パラアインルリ.4	50%	50%	40%		30%	3.56	80%	4056
3	カシム	10	7	8	4	6	0	24	8
ä	ハンケーレリフ	80%		40%	20%			70%	20%
	シーダ	6	7	15	13	7	6	19	9
r.	アナイトLV4	20%	33%	90%	70%	20%	3 %	50%	80%
N	リカード	8	3	3	1	3	0	18	8
Ĭ.	MRRLV 3	50%	2056	60%	40%	2096	3 %	50%	
d	サムトー	8	10	11	3	7	п	22	7
r	健性LV.5	20%	20%	60%		10%	3 %	707%	40%
ď	ウェンデル	5	6	13		5	8	28	10
1	ワエンテル 可能LV7	10%	30%		40%	10%	256	97%	T0%6
٩	ナバール							23	
1		9	18	18		8	0		11
ø	復長して8	50%		57%	6036			92%	30%
6	フィーナ	1	5	10		5	0	16	1
ď	踊り子LV.I	60%			70%			4096	80%
A	カイン	10	8	8	4	8	0	28	m
4	STHILL	30%		60%	50%	20%	3%	97%	10%
d	バヌトゥ	5	3	4		3	1	18	2
1	マムクードバス	9.96	0 %	9%	10%	096		10%	0.56
a l	ジョルジュ	10	11	13	4	10	3	27	
혦	スナイバーLVS	20%	10%		1034	1094	3.56	60%	
4	ミネルバ	13	9	15	7	16	0	25	14
1	DナイNLV.8	30%		42%		20%		403%	70%
9	マリク	37%	6	10	6	2076	3	22	10%
3						1			
ď,	魔演士LV 10	20%	5056	52%				83%	80%
N	エルレーン	5	6	10	6	7	3	22	12
ü	魔道士LV.10	10%	30%	40%			3 %		10%
ø	チェイニー	3	3	11	10	8	10	50	18
7	コマンFLV.5	30%	10%	47%	30%	27%	3%	50%	30%
	チキ	8	8	8	13	5	10	18	10
И	747-NVE	40%		60%	60%	0.96	3%		0.%
۲	エスト	6	4	10	11	8	0	20	11
r	P#KNYS	70%	70%	7094	60%		3.96	50%	70%
	アベル	13	14	15	5	14	6	28	11
a	パラディンLV.I	4096	50%	50%	40%6	2036	3 %	70%	70%
4	アストリア	111	18	17	5	11	375	28	18
			40%	20%		1076	3 %	9234	40%
T.	美者LV.5	50%			50%				
	シーマ	8	3	5	4	17	3	26	15
ø	ジェネラルLVI	80%	70%	50%	6056	20%	3 %	60%	60%
	サムソン	12	18	18	7	11	3	26	12
1	质者LVS	30%	10%	20%	50%	20%	3%	70%	70%
П	ロシェ	12	8	10	3	11	6	36	8
7	パラディンLV8	4296	50%	40%		33%	3.96	37%	30%
	ミディア	12	14	14	7	14	.0	28	16
	/1997/CAX 16	37%	50%	50%		2056	3%	1094	50%
٧	レナ	6	6	13	10	6	7	18	18
П	BRILV 2	10%		20%	40%	10%	3 %	1056	37%
8	ニーナ	4	4	10	18	4	7	18	14
Ŧ.	コーナ 日常し7.3	10%	10%	10%	10%	10%	3 %	10%	3236
8									
1	エリス	5	5	7	7	5	7	18	16
ă,	可禁LV.5	10%	50%	60%	80%	10%	3.94	1056	90%
ā	マリア	3	3	5	8	3	7	17	12
A	同频LV. 1	10%	10%	20%	30%	10%	3 %	10%	70%
_									



自分のクラスとレベルがわかれば、対戦 相手がわかる闘技場掛け金別早見表だ。

表の見方

ます、自分のクラス、レベルを表で確認した上で 限技術に入る。掛け金を勝いたら、その金額が下の 機に必ずあるので探す。その金額がからはしの総称 かまこの相手が、ワンド、は1メベルト・2の個性

ここにある歌は、開放場の部に合金的の対極相手早見歌が、これである物質 物間機能、レベルが特定されるはずだ。しかし、何度か特別域で観えば、その 中からさらに出現してすい動から、この変で、別様等モンレルルを組ま さらに次ベージで繋がする、クラス影響パラメーク妻を見ればカンバキだ。お さらいすると、脚じきよグタメージョー日のカウトを与りの認識の成プーが表す。



がキミの相手だ。「ソー・」はレベル+2の意味。	カ、なお武器は自分は弱い覚疑、動は強い覚護を持って出てくると想定しよう
放験相手 ン、盗、山、声、高道 ツニ、盗・、山・、海・、薬酒・	LY LY LY LY LY LY LY LY
S.P.A.9	740 750 760 770 780 780 800 810 820 830 840 850 860 870 880 860 800 910 820 750 750 760 770 780 780 800 800 800 800 800 800 80
Sartan	780 780 781 981 190 282 303 190 190 190 190 190 190 190 190 190 190
ST. A. S.	56 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5
ダック タック タック タック タック タック タック タック タック アルカル 高い 南い 南い	1680 1680 1600 1410 1420 1500 1440 1500 1600 1770 1860 1870 1870 1820 1220 1220 1240 1250 1450 1450 1470 14
对银 和手	LV1 LV2 LV3 LV4 LV5 LV6 LV7 LV6 LV6 LV6 LV6 LV6 VID
シ*、遊*、山*、淳*、漢道** シ*、道*、山*、涛*、漢道** B.A.ハ.ス.雅	500 500 500 500 500 500 700 700 700 700
9"、A"、ハ"、ア"、側" ソ"、差"、山"、海"、海森" S"、A"、ハ"、ア"、側" S"、A"、ハ"、ア"、側" ソ"、高"、山"、", "、「飛春"	740 750 790 770 280 980 800 800 800 800 850 860 850 860 870 850 860 810 820 850 850 850 850 850 850 850 850 850 85
対象数字	180 80 100 100 120 120 120 120 120 120 120 120 130 130 110 110 110 120
ソ、山、東海 ソニ、山、東三、東道・ ソニ、山、東三、東道・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	500 500 500 500 540 650 580 570 980 570 980 570 780 780 770 770 780 780 770 780 780 7
S: A.7.(スクリ S':A.7.(スクア・カー グ':山で、赤で、南田 S': A.7.(スクア・カー S': A.7.(スクア・カー フ・、山で、赤で、南田 フ・、山で、赤で、南田 フ・、山で、赤で、南田 フ・、山で、赤で、南田 フ・、山で、赤で、南田 ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	741 30 70 70 70 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80
ソー、(ロー、東一、東一、 ジェバ、(D・、東)、東 (東) ジェン、バー、(ア・、東)、東)、(ア・、(ア・、東)、東)、(東)、(ア・、ア・、ア・、東)、ジェン、(ア・、(ア・、東)、東)、(ア・、(ア・、(ア・、東)、東)、(ア・、(ア・、(ア・、(ア・、東)、東)、(ア・、(ア・、(ア・、(ア・、(ア・、(ア・、(ア・、(ア・、(ア・、(ア・	55 55 55 55 55 55 55 5
火・県 火・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	10 10 10 10 10 10 10 10
大"· 奈" 大"· 奈" 大"· 奈" シェ"パ、D"· 泰"、秦"、秦"、南"	152 168 170 171 172 173 174 175 174 175
対明和子	[CVI LV2 LV3 LV4 LV5 LV5 LV7 LV8 LV5 LV10LV10LV10LV10LV10LV10LV10LV10LV10LV10
ソリ、音・、山・、東・、海道・ ソリ、音・、山・、東・、海道・ 島・P、A、種	Columbia
B*1.P*1,A*1,通** ソニの(() () () () () () () () () () () () ()	740 750 760 770 780 780 800 601 820 601 860 860 860 860 860 860 860 860 860 860
SNPTANET	60 86 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80
が成出す ソ 次出し、注解者 ソ アルカベロベルの、集造で ソ アルカベロベルの、集造で ソ アルカベロベルの、集造で ソ アルカベロベルの、集造で ソ アルカベロベルの、集造で ソ アルカベルの、条件	640 510 500 500 500 500 500 500 500 500 50
	1EVI LV3 LV3 LV4 LV5 LV8 LV7 LV8 LV9
久然山水原理 - 大路山水原理 - 大路山水原水原理 - 大路山水原水原 - 大路山水原 - 大路山水原水原 - 大路山水原水原 - 大路山水原水原 - 大路山水原 - 大路 - 大路山水原 - 大路山水原 - 大路 - 大 - 大路 - 大 - 大 - 大 - 大 - 大 - 大 - 大 - 大	580 880 880 881 881 881 881 740 710 724 780 740 750 780 770 780 780 800 810 820 550 880 743 710 729 730 740 750 750 750 770 740 780 800 810 820 831 840 850
S. P. 連び タ、P. 連び タ、原、連び S. P. で、連び S. P. で、連び	(2) (2) (3) (4) (7) (7) (3) (5) (5) (5) (5) (5) (5) (5) (5) (5) (5
9"(8",0", 2", 22" 8",P",2"	981 80 100 100 100 100 100 100 100 100 10

	対戦相手		LVE	LV3 L	V4 L	VS LVS	LV7 L	VB LV3	LVILL	VIILVI	arvis	LVML	VISLV	16LV17	LVIELV	15(LV20
	報告 第四 ¹ 八7	800 840	610	820	E30 6	40 850	880	70 880 10 720	6500	700 710	770	730	780 7	750	810 88	750
	8211	680	950	220	710 7	80 890 80 730	700	50 780	730	780 793	FITTI	810		0 840	850 8	"
1.3	A.P	700	710	720	730 7	40 750	760	50 760 70 780	790	800 816	660	830	840 8			10 850
А	A*.7"		710 750	720 760 770	770 7				790 830	840 850 850 850	820 880 870	870	890 8	0 900	310 3	0
150	83"	750	760	770	780 7	50 800	810 8	20 830		850 890	870	890	890 S 920 S	D 910		-
5	ハ ¹ , ア ¹ 木 木 ¹ , ア ¹ 木 ¹ , 2 , 2, 3	7E0	750	800	810 8 630 8	70 831 40 850	840 8 860 8	50 890 70 890	870 880 930	860 890 900 910 940 950	900	990	940 9	0 960	370 970 1010 16	0 330
13	**	840	arn arn	820	870 8	80 833			930	940 950		970	991 0		1010 100	
	Vii 20	860	860	920	BED 8	90 931	910 5	20 330 50 95 70 98 70 98 70 98 70 98 70 98 70 98 70 98 70 130 70 130 70 130	940	950 99	870	980	991 10	0 1010	1010 100	
÷-	木"、魔道"	880	850	970	910 S 930 S	90 900 20 931	910 940 960	50 990	940 970 980	950 996 960 996	1000	1010 1	990 100	0 1040.	1050*	
146	a)	300	910	920	890 9	40 250	960 8	70 990	990	000 1010	1020	1038	840 10	50 1060	1070 10E	E 1090
	(大) (大)	940	950				1000 10	0501 040	1030	140 105 150 106 100 11 140 15 150 151	1000			0 1100	1110, 112	9
チ	**	950	960	370	980 9	80 391 96 1030 20 1030 40 1050 80 1030 80 1100 90 1200	1010 10	20 1030	1040	050 1080	1070	1080	090 111	0 1140°	AVETA	
47	A. (A. (A. (A. (A. (A. (A. (A. (A. (A. (960	950 1010	1000 1	010 10	40 1033	1000 R	CCU 1050	TUVU I	100 1111	1100	3330	50 11	0 1140 0 1240 0 1240 0 1240 0 1240	1120 316	0 1190
H	76 20+1	1040	1050	1000	000	60 1030	1000	10 120	1030	140 115	1181	1170	191	0 1200	1170 116 1210 125	0 1120
	81°3	1050	1060	1020	060 10	90 1100	1110	20 1130	1140	150 1160	1170	1180	30 12	0151 0	10.19	
11.0	木"'泉"		1050	1100 1	110 11	20 1130	1140 1	50 Ti80	1170	EO 1190	1800	1210 1	220 12	ED 1249*	1550*	
	A.,	1150	1160	1178 1	180 11	90 1800		20 1230				1580	290 13	0 1310		
1	8 ¹⁴	1160				20 230 20 1330			1270	260 1290 360 1390	1300	1310	320 13 420 14		_	_
		1260														
木	対報相手	LVI	LVE	LV3 L	VA L	V5 LV6	LV/ L	VELLVE	LVIII.	VIIILY	ar v	MIGHT	VISILV	IBILVI7	970 96	01 000
71	水 木"	800	950	820	830 8 870 8 910 9	40 850 60 890	900 S	70 830 10 920	850 830	900 91 340 35 960 33 900 1010	960	930 970	940 S 980 S	0 960 0 1000 0 1040		330
4	本 "	EFO	850	930	910	50 333	940 8	50 940	870	980 39.	11000	1010 1		0 1040	1050	
소	ス,司	900	910	320	930 S	40 350	900	70 930	970 980		1000	1030 1	640 100	0 1040 0 1060	1070 106	0 1090
X	スペー同ツ	940	950	990	970 9	20 331 40 392 60 331	1000 10	50 950 70 930 10 1020		040 1050	1030	1079	080 100	0 110	1110 1118	0
ン	木"	950	SED	970	880	90 1000	1010	20 630	1040	050 1080	1870	1088	030 111	0 1110	1770	1
4	Z",6"	960	1350	HUSE I	010 10	MO 1060	1000	70 1030	1000	100 HUS	1100	2150	140 11	0 1150	1130 116	0 1190
수	A. A	1000	950 910 950 960 960 960 1010 1050	Inen 1	070 10	60 330 90 1000 90 1030 40 050 90 1030 90 1030 90 1130 90 1230 90 1230	1100	10 1120	1130	00 10 040 10 050 10 050 10 100 11 145 11 150 11 150 11 250 12 250 12 250 12	1180	1176	180 11	00 1060 00 110 00 1110 00 140 00 160 00 120 00 120 00 120 00 120 00 120 00 120	1210 128	3
7.	20,80	1050	1000	1070	(80	60 1100	1110	20 1130	1140	150 1180	1170	1180 1	190 12	0131 0	1220	
1	末·(大·(水·),黄·1	1080	1090	1100 1	110 11	20 1133	1140	50 1160	1170	160 1190	1800	1510	SS 18	30 TS40°		
ĬŇ.	ד,米",离"	1150	1160	1170	180 11	90 1800	1210 13	20 1230	1240	1250 1260	1270	1260	230 13	00 1890		1
m	254	1160	1150		510 15	20 1231	1240 13	20 1590	1270	560 159	1300	1310	320 13	ED .	-	-
	※1条で乗り 対比す。 ン表は東京の ンでは、東京の デンドを、は、東京の デンドを、は、東京の デンドを、は、東京の デンドを、は、東京の デンドを、は、東京の デンドを、、東京の デンドを、、東京の デンドを、、東京の デンドを、、東京の デンドを、、東京の デンドを、、、東京の デンドを、、、東京の デンドを、、、、、東京の デンドを、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、	1550														_
	\$180.00E	EVI	LVE	LV3 L	V4 L	V5 LV6	LV/ L	VB LVB	EVIOL	AllFA	ar Ala	LVI4L	MIRLA	16LV17	LAIBLA	3 LVau
100	9.高.山. 雅. 羅道	800 640	810	820	630 E	40 850 80 838	700	370 SS0	650 730	70 71.	720	770	740 7	0 780 0 800	770 76 810 86 850 870 88 910 56	0 (34)
	ソニを「山」(海・南道・	680	850	993	710 7	50 230	740	10 720	770	760 23		600	820 8	0 840	850	9
1+	S P A W		710	780	730 / 770 /	70 730 40 750 80 750 80 800	760	70 780 70 780 310 820	770 790	800 810	800 800 800 870 900 970	838	840 E	30 860 E	970 EE	0 830
12	S".P".A".#"	740	710	780	770 7	EO 750	800	10 820		840 R5	890	870	890 R	30 900	910 56	9
12	ン、在"山"、声"、魔器"	750	TEO	770	780 7 810 8	SO 1 800			849 870 340	850 891 860 891	870	880	990 9 920 8	0 910 0 940		-
T.	S".P",A",@"	760 850	750 860	800 870	810 8 880 8	20 830 80 1 900	840	50 890 20 930	8/0	880 890 850 980	930	910	920 S 990 10		359	-
ਿ	ラベアベムベ(標*) ラベ連ベ山で、東代電道**	880	850	900		FO 330	9(0	50 350	930						_	-
霍	3 (a) (b) (a) (a)	900	910		930	40 350	940 980 1000 11	00 900	970	000 101	1020	1030	040 10	03011 08	1070 108	0 1090
兵	0	940	910 950		870 9	EO 990	1000 11	1020	1630	040 105	1000	1070		1100	1110 118	0
	S",P",A",@",#"	1090	990 1060	1000	010 16	60 1030	(84)	50 1080	1070	060 1090	1100	1110	120 113	0 11140	1150"	- 15
	条 "	1090	1060	1078	010 16 080 18 210 18	80 1100	1110 1	20 1130	1140	150 116	1170	11E0	150 13	33 1210		-
	95"	11180	1180	1500	510 15	50 1530	1840 1	G0 1 1550	15/0	(\$0) (\$3)	1330	1010 1	360113	0 1000 0 1000 0 1100 0 1140 0 1210		-
100	对数相手	ILVI	I AS	LV3	V4 L	VP LV6	LV/ L	VEILVE	LVIIII	VIIIIVI	SI VIII	750	VIST V	16LVIV	770 76 810 8	220
S	ソミ(山) 5. 韓重 ソニ(古", 山", 海", 雍差" ソニ(古", 山", 海", 雍差"	80) 64)	810 520	860	63C E	40 650 80 680	733 743	10 220	731	700 710 740 750	730	700	740 7 780 7	0 800	810 66	0
IΙ	April 2011 April 2011 2011	891	ESC	200			741	50 750	770	756 78	800	810	820 8	11 840	850	
P.	S.P.A.W	880 700 740	854 710	720 750 776 801 801 802 800 800 800 800	78) 77) 78) 78) 810	70 730 40 750 80 780 90 800 60 830	785 801 810	70 780 310 820 80 850	770 790 630 840	ECO 811	7/80 7/80 800 820 880 6/10	810 830 870	840 B	37 793 31 860 31 840 92 880 31 940 31 940 31 940	850 870 EE 310 Sc	0 850
17	S",P",A",@"	74)	750 780	789	770 7	190	801 1	820	833	840 654	880	870	880 8	33 SCO	310 55	11
Iト	入。(注:、川·/ 注:、 () () () () () () () () () (780	778	760 7		810	84U 850	843	teU EE	870	510	26U S	310	000	-
I A	5".P", A".	780	790	550	810 E	80 830 80 940	343 310 940	80 880 80 980 80 980	970 943 970	800 81 800 85 850 86 860 86 960 86 960 10 1000 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 1	950	510	860 10	1000	A20	-
15	The State of the S	89)	860 680	900			941	20	920	990 500	1000	1010	(FD 10	3)		1
ナ	4.9	300	810 550	820	330 8	(a) (50 (a) (50 (c) 1(00	990 1000 1040	70 , 860	390	000 1011	10100	1030	048 8	0. (00)	1070 108	1080
1	身"、变"	34)	550	SED	970 8	EO 590	1000 1	0331 010	1630	040 105	1080	1070	060 10	30 1100	1110 112	9
ΤĖ	STATATETA	330 1050			000 10	50 1030	1640 1	50 10ED	18.70	030 100	11180	1110	150	E 1480	11901	1 2
	8", 2"		1160	1070	310	93 1100	1240	C1 1130	1030	000 101 040 156 090 109 150 118 290 129	1300	1310	130 13	E IEIU	_	
	**************************************	LUES.	1180	1230	SELLE	90 1100 90 1830 VS ILV8	+CAU (II	ned I liebtly	1 (500)	LUD 1228	1.000	1010	W. 19	3	THE REAL PROPERTY.	DOTTO STATE
100	対戦役手	LVI	EVE	=7/3 B	VIIIL	MALE VIE	LV/ L	V8 II V8	WIE	VHIEV	SERVICE STREET	1030	10/0 10	In Inco	1000 100	INDVA.
51	ジェバ, D, 勇, 高, 向 ジェリ, バリ, D+, 美リカリ、南リ ジェリ, バリ, D+, 美リ, カリ	240	050	560	920 6	91 591	1010 1	110 1000	1500	040 1050	1100	1020	060 10	1100	1110 118	0
τ^{\pm}	ジェリストロー、多リネリ、南リ ジェリスト、ロリネリ、高リ、南リ	580	330	1000	विविध	20 1000	1040 1	150 1060	1070	030 109	1100	1110	120 1	(0) (1)	1150	
1.17	ダ.火.米.魔.幣	1000	1010	1000	030 10	43 1660	1080 1	170 11(8)	1000	100 1 111	11320	1130	140 11	50 1180	1170 118	9 1180
100	ダ.火.氷.腐.飛 ダ ¹ 、火 ¹ 、氷 ¹ 、湯 ¹ 、泉 ¹	1340	1050	1090	070 10	100	1100 1	10 1120	1130	140 119	11180	1170	160 11	1200 us	1510 155	3
	グ・ス・ス・ス・ス・ス・ ジェ・ス・、ロ・、素・、素・ス・ グ・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・	LIM.	1090	IGIA)	UBD 10	90 1100	1110	20 1130	1140	190 118	11/0	1916	200 12	1210	1000	
127	2", X", X", X", X"	18	1181	1100	150 11	91 180	1210	220 1220	12/0	250 120	188	128	290 E	0 1380	11.00	1,2
1.2	Clarit (Cir. Dir. &rt &rt Mrt	1130	1090 1031 1181 1191	1200	210 12	30 200	1240	Số 120	1270	280 129	1300	1310	330 13	30 100		-
13	グ・大・大・大・大・大・大・大・大・大・大・大・大・大・大・大・大・大・大・大	1280	1530	1300	310 13	20 1330	1340 1	350 1360	1370	380 139	1400	1410	430 14	30		
	2 12 12 12												VISLV	(GLV)√	LVBLV	
10	711 0 88		814		630 8	60 BS0	BEU	770 930		700 711 740 751	720	730	740 7	50 750	770 78 810 8	791
г	ACAC 大川 (大川 (大川 (大川 (大川 (大川 (大川 (大川 (大川 (大川 (840	850	990	670	80 880	700 T	970 990 710 780	730	740 79	760	770	780 7	50 750 50 660 30 840 50 850	810 8	0
	PRIME SEE O	880.	890 713 760 750	700 780 780 700 770	710 750 770	20 733 40 750 90 73 90 801 20 833 80 900	740 750 860 810 343	761 760 770 780 910 880	770	780 79 800 80 840 89	BCG	810	820 8	30 843	870 8	0 (9)
	S.P.A.st	700 740	7/3	780	750	40 750	750	770 780 810 820	790	SEC 611	860	549	340 B	50 850 0 300	8/U B	0 (8)
Ą	S",P",A",W"	740	750	770	770	20 001	610	820 B30	840 870 990	840 89 850 89 860 89 860 98	870	870 880	891 9	0 300 03 916 30 340	010 35	
ーナ	ン**、山**、東京** S*! P*! A*! (連*)	750	527	800	790 7 810 8	90 R31	341	asn asn	RMI	860 BS	800	510	921 5	03 916 30 340 00 1010	990	
1	S D A A B	850	260	800	880	20 200	910	20 330	940	950 93	970	980	931 10	00 1000		- 2

ファイアーエムブレム完全データその日



表の見方 前の家で、ある程度、他の種類がしばられる ので、この表で他の攻撃力をチェックしよう。

(新史送は1キャラにつき、野・中・協の 1種制がある。
 ここでは7度にした。 (一の記録がある。
 ここでは7度にした。(一の記録がよりますらからがりたりますのでは、一般



Name and Address of the Owner o	られるのだ。ちなみに、総合力は	
●ソルジャー(経験値32)	●スナイバー(経験値45)	●司祭(経験値40)
LV 1 2 3 4 5 5 7 8 8 15 11 12 13 14 15 16 17 18 19 2	LV 1 2 2 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 15	D LV 1-2 5 4 5 8 7 8 9 10 11 12 10 14 15 16 17 16 18 20
力 5 5 8 8 7 7 7 8 8 9 9 9 10 10 11 11 11 12 12 13		3 2 5 5 6 6 6 6 6 7 7 7 7 7 8 8 8 8 8 9 9
EX 1 1 2 2 3 3 3 4 4 5 5 8 6 6 7 7 7 8 8 8		7 10 5 5 6 6 6 7 7 7 7 8 8 8 9 9 9 10 10 10 10 11
建分 3 3 4 4 5 5 5 8 8 7 7 7 8 8 9 9 9 10 10 1	是在 12 12 13 13 13 14 14 14 15 15 15 16 16 16 17 17 17 17	8 運念 5 5 5 5 6 6 6 8 8 6 6 8 7 7 7 7 7
79N 3 3 4 4 5 5 5 5 6 7 7 7 8 5 9 9 10 10 11	9 9 9 9 100 10 10 10 10 11 11 11 11 11 12 12 12 12 12 13 15 16 17 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18	
HP 18 19 20 20 21 22 23 24 24 25 25 27 28 28 29 30 31 32 32 33		
Sナイト (経験値32)	●アーチャー (経験値望)	●山賊 (経験値32)
LV 1 2 3 4 5 6 7 6 9 10 11 12 13 14 15 15 17 18 19 2	LV 1 2 3 4 5 8 7 8 9 10 11 12 12 14 15 16 17 12 13	
73 8 5 8 6 6 7 7 7 7 8 8 8 8 8 9 9 10 10 10 10 10		9 LV 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 18 17 19 18 29 5 5 6 6 7 7 8 8 9 9 10 10 11 11 11 12 13 13 14 14 15
BE 2 2 2 3 3 3 3 3 4 4 4 4 4 5 5 5 5 5 6 8		
38 2 4 4 4 5 5 5 5 5 8 8 8 8 8 7 7 7 7 7 8 8	遊衣 4 4 5 5 5 6 6 6 7 7 7 8 8 8 9 9 9 9	# 2 3 3 3 4 4 4 4 4 5 5 5 5 5 8 8 8 8 8 7 7
998 6 6 7 7 7 8 8 8 8 9 9 10 10 10 11 11 11 11 11	998 5 5 5 7 7 7 7 8 8 8 8 8 9 5 8 8 9 10	0 3 4 4 5 5 6 6 7 7 8 8 8 8 10 10 11 11 12 12 13
M85 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0		
	HP 16 17 18 10 18 20 21 22 22 23 24 25 26 27 28 25 30 30	
●パラディン(経験値45)	ホースメン (経験値40)	●海賊(経験値32)
LV 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 15 8	LV 1 2 3 4 5 5 7 8 5 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19	
カ 10 10 11 11 11 12 12 12 12 13 13 14 14 14 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15		
22 7 7 7 8 8 8 8 8 8 8 9 9 10 10 10 10 10 10 11 11 30 4 9 9 9 10 10 10 10 10 11 11 11 11 11 12 12 12 12 12 13 13	HE 7 7 7 7 9 8 8 8 8 8 8 8 9 9	9 Bt 0 0 0 0 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 2 2 2 2 2
THE 11 11 12 12 12 13 13 13 14 14 14 15 15 16 16 16 16 16 16 16		
200 5 6 6 6 6 6 6 6 6 5 5 5 8 5 8 5 8 5 6 5 6	MIS 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 100 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
HP 30 31 32 32 33 34 35 36 36 37 38 38 40 40 41 42 45 44 44 45	HP 25 27 27 28 38 29 30 31 31 32 32 33 33 34 35 38 38 37	P HP 25 23 24 25 25 27 27 28 29 30 31 32 33 34 35 38 38 37 38 39
●Aナイト(経験値32)	●火電 (経験債50)	●蛮族(経験値40)
LV 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 15 14 15 18 17 18 19 2	LV 1 2 3 4 5 8 7 8 8 10 11 12 12 14 15 16 17 18 19	
力 8 8 7 7 8 8 8 9 9 9 10 10 10 11 11		力 8 8 8 10 10 11 11 12 12 13 13 14 14 15 15 16 16 17 17 18
EE 2 2 3 3 3 4 4 4 4 5 5 5 6 8 6 7 7 7 7 8	82 0 0 0 0 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 2 2 2 2	2 性 0 0 0 0 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 2 2 2 2 2
86 0 0 0 1 1 1 1 1 2 2 2 2 2 3 3 3 3 4	28 2 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 2 2 2 2	2 365 4 4 6 5 5 5 5 5 8 8 8 8 8 7 7 7 7 7 8 8
978 11 11 11 12 12 12 12 12 13 13 13 13 13 14 14 14 14 14 15 15 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18		4
HP 16 19 20 21 22 23 23 24 25 25 27 25 25 30 31 32 32 33 34 25		2 HP 30 31 32 33 34 35 35 35 37 32 39 40 41 42 43 44 45 45 47
●ジェネラル (経験値45)	●傭兵 (経験値32)	●ダークマージ(経験値4D)
		9 LV 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 12
20 11 11 12 12 13 13 13 14 14 15 15 15 18 18 18 18 18		2
	カ 4 4 5 5 5 8 8 8 8 7 7 7 8 8 8 8 8 8 8 8	
接 6 8 7 7 7 8 8 8 8 8 8 8 10 10 10 11 11 11 11 11	EX 8 8 8 9 9 9 9 10 10 10 10 11 11 11 11 11 12	2 2 1 1 2 2 2 3 3 3 3 4 4 4 5 5 5 6 6 6 7
38 5 5 7 7 7 8 6 8 8 8 8 8 10 10 10 11 11 11 11 11 11 11 11 12 11 11	81	2 St 1 1 2 2 2 3 3 3 3 4 4 6 5 5 5 8 6 8 8 7 4 Stt 3 3 3 3 3 4 4 6 4 4 6 4 4 5 5 5 5 5 5
38 6 8 7 7 7 8 8 8 8 8 8 8 10 10 10 11 11 11 11 12 32 6 5 5 5 8 8 8 8 8 6 7 7 7 7 7 8 8 8 8 8 8 9 9 9 9 9 9 9 9 9	88 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 9 10 10 10 10 10 10 11 11 11 11 11 11 12 12 12 12 12 12 12	2 St. 1 1 2 2 2 3 3 3 3 4 4 6 5 5 5 8 6 8 8 7 4 4 8 8 2 3 3 3 3 4 4 6 5 5 5 8 6 8 8 7 4 8 8 8 7 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8
38. 8 9 7 7 7 8 8 8 3 8 8 8 10 10 10 11 11 11 11 33 33 5 5 5 8 8 8 8 10 10 10 11 11 11 11 11 33 33 5 5 5 8 8 8 8 8 8 8 7 7 7 7 7 7 8 8 8 8	Et	2 100 1 1 1 2 2 2 3 3 3 3 4 4 4 6 5 5 5 6 6 6 6 7 4 4 5 5 5 5 6 6 6 6 7 7 4 500 6 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7
58. 6 6 7 7 7 8 6 8 8 8 9 8 8 6 10 10 10 11 11 11 11 11 11 18 18 25 5 5 5 8 6 8 6 10 10 10 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11	ME 5 5 5 5 5 5 5 10 10	2 M 1 1 2 2 2 3 3 3 3 4 4 4 5 5 5 6 6 6 6 7 4 4 5 5 5 5 6 6 6 6 7 4 4 5 5 5 6 6 6 6 7 4 4 5 5 5 5 6 6 6 6 7 4 4 5 5 5 5 6 6 6 6 7 4 4 5 5 5 5 6 5 6 6 6 7 4 4 5 5 5 6 6 6 6 7 4 4 5 5 5 6 6 6 6 7 4 4 5 5 6 6 6 7 4 4 5 5 6 6 6 7 4 4 5 6 7 5 6 7 6 7 6 7 6 7 6 7 6 7 6 7 6 7
# 897777888999900000000000000000000000000	度 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 mm mm (mm) 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	2 性 11 1 2 2 2 3 3 3 4 4 4 5 5 6 6 6 6 6 7 4 2 2 3 3 3 4 4 4 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 4 2 4 4 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 4 2 4 4 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 4 2 4 4 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 4 2 4 4 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 4 2 4 4 4 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 4 2 4 4 4 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 4 4 4 4 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 4 4 4 4 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 4 4 4 4 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 4 4 4 4 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 4 4 4 4 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 4 4 4 4 4 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 4 4 4 4 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 4 4 4 4 4 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 4 4 4 4 4 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 4 4 4 4 4 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 4 4 4 4 4 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 4 4 4 4 4 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 4 4 4 4 4 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 4 4 4 4 4 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 4 4 4 4 4 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 4 4 4 4 4 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 4 4 4 4 4 5 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 4 4 4 4 4 5 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 4 4 4 4 4 5 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 4 4 4 4 4 5 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 6 7 4 4 4 4 4 5 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 4 4 4 4 4 5 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 4 4 4 4 4 5 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 4 4 4 4 4 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 4 4 4 4 4 5 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 4 4 4 4 4 5 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 4 4 4 4 4 4 4 5 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 4 4 4 4 4 4 4 5 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 4 4 4 4 4 4 4 5 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 6 7 4 4 4 4 4 4 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 4 4 4 4 4 4 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 4 4 4 4 4 4 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 4 4 4 4 4 4 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 4 4 4 4 4 4 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 4 4 4 4 4 4 5 5 5 5 5 6 6 6 6 7 4 4 4 4 4 4 5 5 5 5 5 6 6 6 6 7 4 4 4 4 4 4 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 4 4 4 4 4 4 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 4 4 4 4 4 4 5 5 7 5 5 5 6 6 6 6 7 4 4 4 4 4 4 5 5 7 5 7 4 4 4 4 4 4 5 5 7 5 7
9 6 7 7 7 8 8 8 8 8 8 9 10 11 11 11 11 11 1	■ 6 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8	2 M. 11 2 2 2 3 2 3 4 4 4 5 5 5 6 8 8 7 7 7 8 7 8 7 8 7 8 7 8 7 8 7 8 7
数 8 8 7 7 7 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8	所 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8	2 所 11 名 2 日 3 3 3 4 4 4 5 5 5 6 6 6 7 7 4 6 6 4 4 6 6 4 4 6 5 5 5 6 6 6 7 7 4 6 6 5 5 5 6 6 6 7 7 4 6 6 5 5 5 6 6 6 7 7 4 6 6 5 5 5 6 6 6 7 7 4 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6
	## 1 5 6 6 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	 (株式) 1 2 2 2 3 3 3 3 4 4 6 2 4 4 6 1 5 5 5 1 6 6 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7
# # # 2777 1 1 1 1 1 1 1 1 1	E 19 ST 6 S SEMENTEDINON SE DONNOME STREET OF SEMENTEDINON SE SE SE STREET OF SEMENTEDINON SE SE SE SE SEMENTEDINON SE SE SE SE SEMENTEDINON SE SE SE SE SE SEMENTEDINON SE S	 (株式) 日本 (日本 (日本 (日本 (日本 (日本 (日本 (日本 (日本 (日本
# # # 20 7 7 1 1 1 1 4 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	# 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15	## 11 2 2 2 2 3 4 4 5 5 6 6 6 7 5 6 6 6 7 6 7 6 7 6 7 6 7 6 7 6 7 7
a sa para sa	THE STATE OF STATE OF THE STATE	■ 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2
# 1	ままままままままからのように をしまれることを表現します。 ・	## 13 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2
P	STATE OF THE PROPERTY OF THE P	■ 計画 ままままままままままままままままままままままままままままままままままま
### 1972 1 1 1 1 1 1 1 1 1	STATE OF THE PROPERTY OF THE P	## 13 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2
# 12 7 7 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	# 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	## 11 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2
P / (8882)	STATE OF THE STATE	STATE OF THE PROPERTY OF THE P
### 1771 1 1 1 1 1 1 1 1	THE STATE OF THE S	## 1927 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2
## 1777 1 1 1 1 1 1 1 1	STATE OF THE STATE	## 11 (1 (1 (1 (1 (1 (1 (1 (1 (1 (1 (1 (1
### 1771 ### 18 #	STATE OF THE PROPERTY OF THE P	## 11 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2
* 1977 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	また。日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日	## 11 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2
### 1	THE STATE OF THE S	■ 1
# 1272 1 1 1 1 1 1 1 1 1	表記 (根較性2)	## 11 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2
	・	・ The State of t
The state of the	THE STATE OF THE S	**************************************
The state of the	THE STATE OF THE S	・ The State of t
The state of the	THE STATE OF THE S	*** The state of t

表の見方 人数の欄で「B×2」とあるのは、敵が日体 出別する地点が2か所あるという意味です。

「FE」に登場するすべての地域和隊をここに全的利用 して、マップことにまとめたのがこの表だ、出現条件、終 了条件、出現位置をおさえたうえで、レベル上げに役立て よう。出現位置をふさぎ、確実なレベル上げをしよう。



#	コニット(所持数制)	人族(北京第	2864	接了条件	出現位置
	Pナイト LV3(てつのやり) おナイト LV1(でつのやり) おナイト LV3(でつのやり) おナイト LV3(でつのやり) ソルシャー LV3(でつのやり) ソルシャー LV3(でつのやり)	16 100%	49-2日	ポス死亡	を見ける をようなの意 をようなの意 をような。 をような。 は、この意 は、この言 に は、この言 は に は に は に は に は に は に は に は に は に に は に は に は に は は は は は は は は は は は は は
4	B7-fl- LVI(2-2049)			ポス死亡	红. 2.聚 0第
	日ナイト LV3(こつのかり)	6 100%	エリアを入 エリアを入	ポス死亡	誠、を上の密
8	Bナイト LV3(こつのかの)	6 100%	エリア使入	水ス死亡	城、右の岩
0	ソルジャー LVS(てつのやり)	8 100%	リアを入	ポス死亡	城、左上の総
	ソルジャー しい3(てつのやり)	8 100%	エリアを入	ポス死亡	城、左の衛
	Sナイト LV3(てつのやり)	8×2 100% 8 100%	14ターン目	ポス死亡	マップを上の3つ並んでいる名の左右と左から3つ目
7	多かし、LV((このかり) テーチャー LV((このかり) Aアイト LV((このかり) Aアイト LV((このかり) Aアイト LV((このかり) ホースン LV((このかり) 第4年 LV((フクラーの前) ホースン LV((このから) Bアイト LV((このから) A・スン LV((このから) A・スン LV((このから)	8 10096	149ーン目	ポス死亡	マップを上のほつ並んでいる絵のなんなか
L	Aナイト LV3(てつのやり)	8×2 100%	14ターン目	ポス死亡	マップ右上のどつ性んでいる着
8	おナイト LV3(てつのやり)	1×8 100% 1×3 100%	159-58	なし	マップお上の音
	ホースメン LVI(でつのゆみ)	1×3 100%	15ターン目	なし	マップも上の首
	Pナイト LVE(はかねのやり)	10×2 100%	59ーン目	なし	主発で2000年20
12	展遊士 LV1(サンターの書)	18 100%	1ターン目	なし	4928 F032888
	ホースメン LVI(てつのゆみ)	10 100% 3 83%	11ターン音	ホスタモ	マッフを上の4つ目んでいる他のと第
	日ナイト LV3(でつめかり)	3 /225	119-28		マップを上の4つさんでいる他のとから2つ目
13	ホースメン して代はからのゆみ)	3 50%	119-28	ALANG.	4975 FOR DENCH DENCH DENCH DENCH DE
	STAN ENRICOMPOR	3 80%	119-25 119-26 119-26 119-26	ボス死亡 ボス死亡	マップを上のようなんでいる他のとから2つ目 マップを上のようなんでいる他のとから3つ目 マップを上のけっなんでいる他のとから3つ目 マップを上のけるんでいる他のとから マップを下の他のとのじっかんでいる場のを利
	BTAN ENS(COO)	3 50%	119-28	ポス死亡	マップを下の他のおのどうまんでいる他の名前
़	ホースメン LVI(はからのゆみ) 8ナイト LV3(こつのやり) 8ナイト LV3(こつのやり) Aナイト LV3(こつのやり)	3 50% 3 7.36 10 50%	119-28	MARL.	VOJE PORIOCO/DENCOMENDEM
1		10 50%	エアを入 エアを入 エアを入	ボス死亡 ボス死亡	マップもの出口付近の味 マップもの出口付近の味
14	Aナイト LV5(はかねのやり)	10 50%	IDPRA.		マップもの出口付近の味
_	アーテヤー しく(((公)を)の((())	10 90%	10 VM	7000	マンプスのようでは、マンスをはるとなって
	7-70- LV(0(27/20048)	5×2 100% 5 100%	75 148	ボス先亡 ボス死亡	THE PROPERTY OF LANDSHIP COME
	A7-11 LV ((((3/700/P)))	g 18556	75-76 76-16	18780	PUT FORDER TO LONG THE STOP
18	AP-ft (Vicinospher) P-ft (Vicinospher) AP-ft (Vicinospher) AP-ft (Vicinospher) AP-ft (Vicinospher) AP-ft (Vicinospher) BP-ft (Vicinospher)	5 100% 5×2 100%	10-10 Table 10 Table	ポス男亡 ポス男亡 ポス男亡 ポス男亡	マップルのに対すのは マップルのに対する。 マップルのコンス・しゅかからつぎ マップルのコンス・しゅかかからつぎ マップルのコンス・しゅかかからつぎ マップルのコンス・しゅかかからつき マップルのコンス・しゅかかからつき マップルのコンス・しゅかからでは、 マップルのコンス・しゅうか。 マップルのコンス・しゅうか。 マップルのコンス・しゅうか。 マップルのコンス・しゅうか。 マップルのコンス・しゅうか。 マップルのコンス・しゅうか。 マップルのコンス・しゅうか。 マップルのコンス・しゅうか。 マップルのコンス・しゅうか。 マップルのコンス・しゅうか。 マップルのコンス・しゅうか。 マップルのコンス・しゅうか。 マップルのコンス・しゅうか。 マップルのコンス・レート マップルの
	# 74% (1000/00/49)	5 100%	10-140	19995	Zy Zepowasa z wasyns was a si
	9+4 (VE(780)	5 1000	10=1/8	2232	マップ中央のとつぞんでいる他の石油
-	Desch LVIII (1990)	3×5 10096	7ターン目 10ターン目	なし	マップ中央の名つ並んでいる他の反馈となかいりつ回
	D+2 1/8(+2)+3-)	3 100%	109-28	#U	マップ中央の名つ思んでいる他のだからよつ日
17	EST 1/2(T1.7=47=)	3 100%		なし	マップの中の6つせんでいる他のだかりよつ日
"	O-EZE I VS(I+s)(Den)	3 100%		なし	マップ中央の6つかんでいる他の方からの日
	+-777 (VI(I+NE)(Feb.))	3 100%	100-148	tri.	マップの中の8つかんでいる他の方式
	THE LUCK THE PROPERTY.	3 100% 10 80%	19-28 19-28 19-28	ポス死亡	神殿を刺激器の底
	9-5-1-17(E(-2)++(C-8)	10 80%	19,,148	#28+	神殿を制造器の座
18	■第十 I V3(サンダーの側)		79-2H	ポス死亡 ポス死亡	
	製造士 1.75(ア/サーの書)	10 5076	79-28 79-28	ポス発亡	神和七朝遺派の圧
_	767-b (VI(20a-56)		109-ン田	ポス死亡	経済込の商業の数をのぞくかつの自と祭標石上の収
	●曲 I V/5(アーマーキラー)			ポスを亡	神教を整理がのは 他用立の音楽の影をのそく3つの他と参議石上の樹 板周辺の音楽の影
19	2±475- 1.VI(#Adipib)		109->tt	ポス死亡	後度、素高の数
	司祭 1 V3(アパゲーの書)	100%	189-201 189-201	ボス死亡	記憶、南和の他 也様、夜の樹
-	司祭 LV3(アンゲーの書) 開発 LV1(火のブレス)	1×7 00%	199ーン日	ボスを亡 ボスを亡 ボスを亡	を確認を を確認を マップを下のはつの他と中央形界のたつの形容とマップをの称)
20	可祭 LV3(アノゲーの書) 養者 LV1(火のブレス) 司祭 LV1(リプローの帖)	1×7 00% 1×2 00%	199ーン日	ボスを亡 ボスを亡 ボス死亡	
20	第点上 LV5(ア)ザーの書) 第点上 LV5(ア)ザーの書) 第点上 LV5(ア)ザーの書) 5月 LV5(ア)ザーの書) 5月 LV5(ア)マーマーナー) 5月 LV5(ア)マーマーナー) 5月 LV5(ア)マーター 5月 LV5(ア)ザーの書) 5月 LV5(ア)ザーの書) 5月 LV5(ア)ザーの書)	1×7 100% 1×2 100%	199-20 59-20 19-20	ホスタに	
1		1×7 100% 1×2 100%	199-20 59-20 19-20	TARL SE	
3		1×7 100% 1×2 100%	199-20 59-20 19-20	SC.	
3	書館 LV3(はかねのつるぎ) ちナイト LV4(てつのやり) ちナイト LV4(てつのやり)	1×7 100% 1×2 100%	195-20 195-20	SU SU SU	マップを FC も F い からう マップを FC も F い からう を マップを FC も FC を FC マップを FC を FC
1	書館 LV3(はが包のつる者) 男子仆 LV4(こつのやり) 男子仆 LV4(こつのやり) ハンター LV5(はが包の中か)	1×7 100% 1×2 100%	185-70 185-70 185-70 19-	# # # # # # # # # # # # # # # # # # #	マップを FC も F い からう マップを FC も F い からう を マップを FC も FC を FC マップを FC を FC
3	書館 LVS(はがちのつる者) 多ナイト LV4(につのやり) タナイト LV4(につのやり) ハンター LV5(はがちのゆみ) 実施 LV5(でかり)	1 00% 1×7 00% 1×2 00% 5 00% 5 50% 5×2 00%	195-201 195-201 19-201 19-201 19-201 19-201 19-201 19-201 19-201	\$1. \$2. \$2. \$2. \$2. \$2. \$2.	マップを FCも F いため マップも F の H の FC を FC を FC を FC を FC を FC
3	書館 LVS(はがちのつる者) 多ナイト LV4(につのやり) タナイト LV4(につのやり) ハンター LV5(はがちのゆみ) 実施 LV5(でかり)	1 00% 1×7 00% 1×2 00% 5 00% 5 50% 5×2 50% 10 70% 10×3 70% 5 50%	195-201 195-201 19-201 19-201 19-201 19-201 19-201 19-201 19-201	# # # # # # # # # # # # # # # # # # #	マップを FC も F い 向
3 4 5	書館 LVS(はがちのつる者) 多ナイト LV4(につのやり) タナイト LV4(につのやり) ハンター LV5(はがちのゆみ) 実施 LV5(でかり)	1 100% 11×7 100% 11×2 100% 5 100% 5 100% 5 100% 10 70% 10×3 70% 5 10% 5 10% 5 10%	199-70 199-70 199-70 199-70 199-70 199-70 199-70 199-70 199-70 199-70	がない。	マンダムなられての原的 マンプミトの見くつ マンプミしの計りをうち マンプミしの計りをうち を終めるこの権の中央 マンプミしの争とと参いる他の原盤 組の中のと考 組の中のと考
3	書館 LVS(はがちのつる者) 多ナイト LV4(につのやり) タナイト LV4(につのやり) ハンター LV5(はがちのゆみ) 実施 LV5(でかり)	1 100% 11×7 00% 11×2 00% 5 00% 5 5×2 00% 10 70% 10×3 70% 5 90% 5 90% 5 90% 5 90% 5 90%	99-78 99-78 99-78 99-78 99-78 99-78 99-78 99-78 99-78 99-78 99-78 99-78	ななない	マアルエCのエの相談 ファスをしている。 マップをしている。 マップをしている。 マップをしている。 と同のランタはつから と同のランタはつか。 マップをしている。 日のカンタは
3 4 5	書館 LVS(はがちのつる者) 多ナイト LV4(につのやり) タナイト LV4(につのやり) ハンター LV5(はがちのゆみ) 実施 LV5(でかり)	1 100% 11×2 100% 5 100% 5 100% 5 100% 10 70% 5 100% 5 100% 10 70% 5 100% 5 100% 5 100%	99-78 99-78 99-78 99-78 99-78 99-78 99-78 99-78 99-78 99-78 99-78 99-78	ないない。	マアルエのロンの側の マフスは、10分割の マンフは、10分割の マンフは、10分割の を開始できまった。 第0分割の 第0分割の 第0分割の 第0分割の 第0分割の 第0分割の 第0分割の 第0分割の 第0分割の 第0分割の 第0分割の 第0分割の 第0分割の 第0分割の 第0分割の 第0分割の 第0分割の
3 4 5 6	書館 LVS(はがちのつる者) 多ナイト LV4(につのやり) タナイト LV4(につのやり) ハンター LV5(はがちのゆみ) 実施 LV5(でかり)	1 100% 11×7 100% 11×2 100% 5 100% 5 2 00% 10 70% 10×3 70% 5 90% 5 90% 5 90% 5 90% 5 90% 5 90%	19-78 19-28 19-28 19-28 19-28 19-28 19-28 19-28 19-28 19-28 19-28 19-28 19-28	ないない。	マンルエのエの場合 マンスは、ログロション マンスは、ログロション マンスは、ログロション マンスは、ログロション マンスは、ログロション 関の子のの展 観の子のの展 観の子のの展 観の子のの展 観の子のの展 観の子のの展 観の子のの展
3 4 5	書館 LVS(はがちのつる者) 多ナイト LV4(につのやり) タナイト LV4(につのやり) ハンター LV5(はがちのゆみ) 実施 LV5(でかり)	1 100% 11×2 100% 5 100% 5 100% 5 100% 10 20% 10 20% 5 100% 5 100% 5 100% 5 100%	19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78		マックとなら10月8日 マックと 10月 マック・アント 10月 アント 10月 アン
3 4 5 6	高度 LV3(江が5の2つを引 をデイト、LV4(江が5の2つを引 たデイト、LV3(江が5の2つを引 ハンテー、LV3(江が5の2つを引 がし、LV3(江が5の2つを引 アードラー、LV3(江が5の2つを引 ステート、LV3(江が5の2つを引 ステート、LV3(江が5の2つを引 東京・LV3(江が5の2つ) 東京・LV3(江が5の2つ)	1 100% 132 100% 132 100% 5 100% 5 90% 5 90% 10 70% 10 70% 5 90% 5 90% 5 90% 5 90% 5 90% 5 90% 5 90% 5 90% 5 90%	19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78		マクスとなる100ms マクスとなる100ms マクスとなっています。 マクスとはアクスとなっています。 マクスとはアクスとなっています。 マクスとはアクスとなっています。 マクスとはアクスとはアクスとはアクスとはアクスとはアクスとはアクスとはアクスとはア
3 4 5 6	高度 LV3(江が5の2つを引 をデイト、LV4(江が5の2つを引 たデイト、LV3(江が5の2つを引 ハンテー、LV3(江が5の2つを引 がし、LV3(江が5の2つを引 アードラー、LV3(江が5の2つを引 ステート、LV3(江が5の2つを引 ステート、LV3(江が5の2つを引 東京・LV3(江が5の2つ) 東京・LV3(江が5の2つ)	1 100% 132 100% 132 100% 5 100% 5 90% 5 90% 10 70% 10 70% 5 90% 5 90% 5 90% 5 90% 5 90% 5 90% 5 90% 5 90% 5 90%	19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78		マンスとなる10mm マンスとなる10mm マンスとは10mm マンスとは10mm マンスとは10mm マンスとは10mm ロースのの ロースの ロースの ロースの ロースの ロースの ロースの ロース
3 4 5 6	高度 LV3(江が5の2つを引 をデイト、LV4(江が5の2つを引 たデイト、LV3(江が5の2つを引 ハンテー、LV3(江が5の2つを引 がし、LV3(江が5の2つを引 アードラー、LV3(江が5の2つを引 ステート、LV3(江が5の2つを引 ステート、LV3(江が5の2つを引 東京・LV3(江が5の2つ) 東京・LV3(江が5の2つ)	1 100% 132 100% 132 100% 5 100% 5 90% 5 90% 10 70% 10 70% 5 90% 5 90% 5 90% 5 90% 5 90% 5 90% 5 90% 5 90% 5 90%	19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78		マンタ上のおよりの時 アンターとのようとき。 マンターとのからでの他にマンフ上数点(公理 上面のこのからから、 上面のこのからから 下フェニッターと思うがあるの原質 私のからと無 私のからと無 私のからと 和のからと 本のから 本のから なのら なのら なのら なのら なのら なのら なのら なの
3 4 5 6	高度 LV3(江が5の2つを引 をデイト、LV4(江が5の2つを引 たデイト、LV3(江が5の2つを引 ハンテー、LV3(江が5の2つを引 がし、LV3(江が5の2つを引 アードラー、LV3(江が5の2つを引 ステート、LV3(江が5の2つを引 ステート、LV3(江が5の2つを引 東京・LV3(江が5の2つ) 東京・LV3(江が5の2つ)	1 100% 132 100% 132 100% 5 100% 5 90% 5 90% 10 70% 10 70% 5 90% 5 90% 5 90% 5 90% 5 90% 5 90% 5 90% 5 90% 5 90%	19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78		マンタ上のおりの時 マンタ上のから マンタ上のからでのセマファ北京公司 マンタ上のからでのセマファ北京公司 を持つからから 社会からから 社会からから 社会からから 社会からから 社会からから 社会からから 社会からから 地名から 地名から はる はる はる はる はる はる はる はる はる はる
3 4 5 6 7	高度 LV3(江が5の2つを引 をデイト、LV4(江が5の2つを引 たデイト、LV3(江が5の2つを引 ハンテー、LV3(江が5の2つを引 がし、LV3(江が5の2つを引 アードラー、LV3(江が5の2つを引 ステート、LV3(江が5の2つを引 ステート、LV3(江が5の2つを引 東京・LV3(江が5の2つ) 東京・LV3(江が5の2つ)	1 100% 132 100% 132 100% 5 100% 5 90% 5 90% 10 70% 10 70% 5 90% 5 90% 5 90% 5 90% 5 90% 5 90% 5 90% 5 90% 5 90%	19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78		マンダエ (2015年) 第一次 (2015年) 第一次 (2015年) 第一次 (2015年) マンダエ (2015年)
3 4 5 6	高度 LV3(江が5の2つを引 をデイト、LV4(江が5の2つを引 たデイト、LV3(江が5の2つを引 ハンテー、LV3(江が5の2つを引 がし、LV3(江が5の2つを引 アードラー、LV3(江が5の2つを引 ステート、LV3(江が5の2つを引 ステート、LV3(江が5の2つを引 東京・LV3(江が5の2つ) 東京・LV3(江が5の2つ)	1 100% 132 100% 132 100% 5 100% 5 90% 5 90% 10 70% 10 70% 5 90% 5 90% 5 90% 5 90% 5 90% 5 90% 5 90% 5 90% 5 90%	19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78 19-78	はない。	マンタ上の名のの地 アンタ上の名の名の名のできた。アンチ上版名の他 マンタ上のからできた。アンチ上版名の他 マンタ上のからできた。アンチ上の名の音楽 日本の名の 日本ののできた。 日本のでは、日本ので
3 4 5 6 7 8	高度 LV3(江が5の2つを引 をデイト、LV4(江が5の2つを引 たデイト、LV3(江が5の2つを引 ハンテー、LV3(江が5の2つを引 がし、LV3(江が5の2つを引 アードラー、LV3(江が5の2つを引 ステート、LV3(江が5の2つを引 ステート、LV3(江が5の2つを引 東京・LV3(江が5の2つ) 東京・LV3(江が5の2つ)	1 00% 1x7 00% 1x8 00% 5	30-74 10-41 10		マンスと 1995 で マンフェルスの報 マンス 1995 で マンフェルスの報 マンス 1995 で マンフェルスの単編 ログランス 1995 で
3 4 5 6 7	高度 LV3(江が5の2つを引 をデイト、LV4(江が5の2つを引 たデイト、LV3(江が5の2つを引 ハンテー、LV3(江が5の2つを引 がし、LV3(江が5の2つを引 アードラー、LV3(江が5の2つを引 ステート、LV3(江が5の2つを引 ステート、LV3(江が5の2つを引 東京・LV3(江が5の2つ) 東京・LV3(江が5の2つ)	1 00% 1x7 00% 1x8 00% 5	30-74 10-41 10		マンカン (1995) マンカン (1995) マンカン (1995) マンカン (1995) マンカン (1995) マンカン (1995) ロンカン
3 4 5 6 7 8	高度 LV3(江が5の2つを引 をデイト、LV4(江が5の2つを引 たデイト、LV3(江が5の2つを引 ハンテー、LV3(江が5の2つを引 がし、LV3(江が5の2つを引 アードラー、LV3(江が5の2つを引 ステート、LV3(江が5の2つを引 ステート、LV3(江が5の2つを引 東京・LV3(江が5の2つを) 東京・LV3(江が5の2つを)	1 00% 1x7 00% 1x8 00% 5	30-74 10-41 10	本本 を を を を を を を を を を を を を	マンカン (1995) マンカン (1995) マンカン (1995) マンカン (1995) マンカン (1995) マンカン (1995) ロンカン
3 4 5 6 7 8	高度 LV3(江が5の2つを引 をデイト、LV4(江が5の2つを引 たデイト、LV3(江が5の2つを引 ハンテー、LV3(江が5の2つを引 がし、LV3(江が5の2つを引 アードラー、LV3(江が5の2つを引 ステート、LV3(江が5の2つを引 ステート、LV3(江が5の2つを引 東京・LV3(江が5の2つを) 東京・LV3(江が5の2つを)	1 00% 1x7 00% 1x8 00% 5	30-74 10-41 10	を	マンル上ののの マンル上ののので、 マンル上の対象では、マンノ上を広の角 マンル上のから、 ないので、 はいのでは、 はいのでは、 はいのでは、 はいのでは、 はいのでは、 はいのでは、 はいのでは、 はいのでは、 ないの
1 3 4 5 6 7 8 9	高度 LV3(江が5の2つを引 をデイト、LV4(江が5の2つを引 たデイト、LV3(江が5の2つを引 ハンテー、LV3(江が5の2つを引 がし、LV3(江が5の2つを引 アードラー、LV3(江が5の2つを引 ステート、LV3(江が5の2つを引 ステート、LV3(江が5の2つを引 東京・LV3(江が5の2つを) 東京・LV3(江が5の2つを)	1 00% 1x7 00% 1x8 00% 5	30-74 10-41 10		マノルによっての マノルによって、アルスの マノルになる。 マノルになる。 マノルになる。 ログランは ログランと ログ ログランと ログランと ログランと ログランと ログランと ログランと ログランと ログランと ログランと ログランと ログランと ログランと ログランと ログランと ログランと ログランと ログランと ログランと ロ
3 4 5 6 7 8	高度 LV3(江が5の2つを引 をデイト、LV4(江が5の2つを引 たデイト、LV3(江が5の2つを引 ハンテー、LV3(江が5の2つを引 がし、LV3(江が5の2つを引 アードラー、LV3(江が5の2つを引 ステート、LV3(江が5の2つを引 ステート、LV3(江が5の2つを引 東京・LV3(江が5の2つを) 東京・LV3(江が5の2つを)	1 00% 1x7 00% 1x8 00% 5	30-74 10-41 10		・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・
1 3 4 5 6 7 8 9	高度 LV3(江が5の2つを引 をデイト、LV4(江が5の2つを引 たデイト、LV3(江が5の2つを引 ハンテー、LV3(江が5の2つを引 がし、LV3(江が5の2つを引 アードラー、LV3(江が5の2つを引 ステート、LV3(江が5の2つを引 ステート、LV3(江が5の2つを引 東京・LV3(江が5の2つを) 東京・LV3(江が5の2つを)	1 00% 1x7 00% 1x8 00% 5	39-48 [9-28] [9-		・
1 3 4 5 6 7 8 9 10 12	高度 LV3(江が5の2つを引 をデイト、LV4(江が5の2つを引 たデイト、LV3(江が5の2つを引 ハンテー、LV3(江が5の2つを引 がし、LV3(江が5の2つを引 アードラー、LV3(江が5の2つを引 ステート、LV3(江が5の2つを引 ステート、LV3(江が5の2つを引 東京・LV3(江が5の2つを) 東京・LV3(江が5の2つを)	1 100% 1x7 00% 1x7 00% \$ 100% \$ 2 00% \$ 2 00% \$ 2 00% \$ 2 00% \$ 3 00% \$ 5 00% \$ 5 00% \$ 5 00% \$ 5 00% \$ 5 00% \$ 1 00% \$ 5 0	39-48 [9-28] [9-		・
1 3 4 5 6 7 8 9	高度 LV3(江が5の2つを引 をデイト、LV4(江が5の2つを引 たデイト、LV3(江が5の2つを引 ハンテー、LV3(江が5の2つを引 がし、LV3(江が5の2つを引 アードラー、LV3(江が5の2つを引 ステート、LV3(江が5の2つを引 ステート、LV3(江が5の2つを引 東京・LV3(江が5の2つを) 東京・LV3(江が5の2つを)	1 100% 1 1x7 00% 1 1x7 00% 5 107% 5 1	39-48 [9-28] [9-		・
1 3 4 5 6 7 8 9 10 12	高度 LV3(江が5の2つを引 をデイト、LV4(江が5の2つを引 たデイト、LV3(江が5の2つを引 ハンテー、LV3(江が5の2つを引 がし、LV3(江が5の2つを引 アードラー、LV3(江が5の2つを引 ステート、LV3(江が5の2つを引 ステート、LV3(江が5の2つを引 東京・LV3(江が5の2つを) 東京・LV3(江が5の2つを)	1 00% 1	39-48 [9-28] [9-	を できた	・
3 4 5 6 7 8 9 10 12 13	高度 LV3(江が5の2つを引 をデイト、LV4(江が5の2つを引 たデイト、LV3(江が5の2つを引 ハンテー、LV3(江が5の2つを引 がし、LV3(江が5の2つを引 アードラー、LV3(江が5の2つを引 ステート、LV3(江が5の2つを引 ステート、LV3(江が5の2つを引 東京・LV3(江が5の2つを) 東京・LV3(江が5の2つを)	1 (05), (15) (15) (15) (15) (15) (15) (15) (15)	20-4 (19-2年 19-2 19-2 19-2 19-2 19-2 19-2 19-2 19-2 1		・
1 3 4 5 6 7 8 9 10 12	高度 LV3(江が5の2つを引 をデイト、LV4(江が5の2つを引 たデイト、LV3(江が5の2つを引 ハンテー、LV3(江が5の2つを引 がし、LV3(江が5の2つを引 アードラー、LV3(江が5の2つを引 ステート、LV3(江が5の2つを引 ステート、LV3(江が5の2つを引 東京・LV3(江が5の2つを) 東京・LV3(江が5の2つを)	1 05k, 15k	20-41 [1-2-1]		・
3 4 5 6 7 8 9 10 12 13	高度 LV3(江が5の2つを引 をデイト、LV4(江が5の2つを引 たデイト、LV3(江が5の2つを引 ハンテー、LV3(江が5の2つを引 がし、LV3(江が5の2つを引 アードラー、LV3(江が5の2つを引 ステート、LV3(江が5の2つを引 ステート、LV3(江が5の2つを引 東京・LV3(江が5の2つ) 東京・LV3(江が5の2つ)	1 006, 10 006,	20-41 [1-2-1]		・
3 4 5 6 7 8 10 12 13	高度 LV3(江が5の2つを引 をデイト、LV4(江が5の2つを引 たデイト、LV3(江が5の2つを引 ハンテー、LV3(江が5の2つを引 がし、LV3(江が5の2つを引 アードラー、LV3(江が5の2つを引 ステート、LV3(江が5の2つを引 ステート、LV3(江が5の2つを引 東京・LV3(江が5の2つ) 東京・LV3(江が5の2つ)	1 006. 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	20-41 [1-2-1]		・
3 4 5 6 7 8 9 10 12 13	### 1. VIEW (1997) ### 1.	1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	20-41 [1-2-1]		・
3 4 5 6 7 8 10 12 13	### 1. VIEW (1997) ### 1.	1 00% 10%	19-41 19-21		
3 4 5 6 7 8 10 12 13	## 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	1 00% 10%	19-41 19-21		
3 4 5 8 7 8 10 12 13 15	## 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	20-18	かんをしています。 (日本) (日本) (日本) (日本) (日本) (日本) (日本) (日本)	
3 4 5 6 7 8 10 12 13	## 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	1000 1000 	20-14 (デンサート・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	の 大学 に	**************************************
3 4 5 6 7 8 9 10 12 13 15 18	## 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	1 100	20-14 (デンサート・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	の 大学 に	**************************************
3 4 5 8 7 8 10 12 13 15	## 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	1 10 10 10 10 10 10 10	20-4	の 大学 に	「大学」というなど、「大学」というない、「大学」というなど、「大学」というなど、「大学」というなど、「大学」というない、「大学」というない、「大学」というなど、「大学」というなど、「大学」というなど、「大学」というなど、「大学」というなど、「大学」というない、「ちいくいくいくいくいくいくいくいくいくいくいくいくいくいくいくいくいくいくいく
3 4 5 6 7 8 10 12 13 15 16 18 19	## 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	1000 1000	20-18	所入党に 佐山 佐山 佐山 佐山 佐山 佐山 佐山 佐山 佐山 佐山	************************************
3 4 5 6 7 8 9 10 12 13 15 18	## 1	1000 1000	20-4	の 大学 に	**************************************

ファイナルファンタジーⅥ

担当:みんな

定価¥11,400 秋葉原価格¥6,900

いいゲームのクセにたくさん作っちゃっ たんで、安いです。お買い得ってヤツ。

列車をぶん投げる マッシュの必要は「メデオストライク」

を かんと度引張にかけることができるの だ。あの巨大な引張を新々と持ち上げるマ ッシュって何者? このシーンはとにかく 圧巻なので、1度は試すべし。ところでこ の電列車、「フェニックスの尾」を使えば、 一撃で倒せてしまう。投けられたあけく、 たかが500年ルのアイテム1つであっけなく 死ぬなんて、なんて何われないポスキャラ なんでしょう(理)。



●カッパでいい気持ち カッパッパーのルンパッパな、カッパ装

備でイイ気持ちい! てなわけで、カッパ 状態で絶大な威力を発揮する装備4つを手 に入れよう。それらのうち「さごじょうの やり」と「アーマーガッバ」は、ティラノサウ ルスから飲食できるぞ。そしてアーマーガ ッパをコロシアムで除けると「こうらのたて」。 それを賭けると「さら」になるのだ。武器が 極だけに、ジャンプで攻撃すればムチャな 金全員カッパもイカスけど、関連がロクロ



ダメージがイッちゃうぞ。防御もスゴ過ぎ。使えないので1人は普通のヤツにしとこう。

幽霊ムダ使い **発列車に取らばる総雷くん。 彼のオリジ**

ナルコマンドは「とりつく」。 敵を強引に昇 天させてしまう協力なワザだが・・始雪くん も一緒に昇天してしまうのがたまに俺。で も良く考えると、さまよう端を昇天させて るんだからいいことをしてるんじゃないだ ろうか? そこでムダにとりつかせてみる。 脳準部での記録は約551人(その辺で振れ… いやあきてやめた)。

恐竜でレベルアップ 高塚後の世界ででてくる「恐竜」。 強いけ

さ、前作のオメガや神竜ほどではない。セ リスあたりか「けんじのこて」で二刀流に なってれば、一撃で死ぬ(もちろん、装備 品やレベルにもよるが)。これに、経験価値 増のアクセサリー「グロウエッグ」をつけ てなおかつ1人で戦えば、あっという間に レベルアップしてしまう。 なんせ 1 人で倒 せばなんと服大 17800 も経験情が手に入る のだ。本当にあっという間にレベル知に連 してしまう。と言っても、1人で倒せるよ うになるまでがつらいんだけどね。



似ヶ田で致し切いされてるガウくん。彼をなつ かせるために干し肉を与えるのだけれど、ここで 干し肉を自分で食っちまったらどうなるり いや. なーんもないんだけどね。かわいそうでしょ、そ んなことしちゃ…だからやるの(笑)。 よくみたら

モノ欲しそうな目つきをしてるかも…。 かわいそうといえば、ガウをボコボコにするの もまた格別なものがある。でもヤツは不死身。事 幻閲覧でHP根こそざ奪っても、光神のダーツや 一撃のやいばなどで削売させても、次の瞬間には

記さあがる! すげえ 。でも、「おまえたちよそもの! 、バカなんです、後、普通わかり そうなものだが。そして次に会ったら「みんなのなかま、なかま!」…なんだかなぁ。 でもガウって、飼い何らすとマジで使えるね。「あばれる」なら、魔法使ってもMP減らな





小には1,500(推進)のダメージ?

インド ●ファーブニル…歩数 ダメージ ◆ようじんぼう…シ ヨック ◆ベヒーモス・メテオ 特にショックは、レオ将軍が思 い出されて感激モノっすよ〜。



ティにいるときより強ええやんかー!



★その他が今のスゴイのは、「とびこ む」から戻ってくるとリフレッシュし てること。 HP・MPを棚で座の容易 もスッキリです。パカで、お子様で、 なおかつ使えるヤツ…それがおっ!

クラワザの友

最近は愛を奏でる吟遊時人として、ギターを得きまくっています。前々号の付録に載っていた「FFII」セリスのテーマの絵詞(オベ ラの殴ね)にそそられて、夜中の3時ごろに影響している自分がかわいいです。ある…オレってパンド小僧だったんだなぁ…でも、歌 うのがビートルズから「FF」に変わってしまったのが一少しだけ悲しい一大人になったってことか? 全格子供か…。

前号でも紹介した自動レベルアップ方法。 やり方をもう一度説明すると、コナミの「必 殺技コントローラ」を使うだけ (笑)。左右 の動きを登録して、2コン側に差し、1コン の含を押しっぱなしにするわけだ。ただし、 フィールド上のみ。ダンジョン内では2コン は効かないからね。これで寝てる際にレベル アップ! がしかし、世の中そんなに甘くな い。これをやると歩数がべらぼうにかさんで しまう。トンベリなどが使う青魔法の「歩数 ダメージ」で創死することに…。

セリスを育てない!

ゲーム後半の主役は「セリス」。 バーティに 加わる仲間が世界崩壊崩、「セリス」よりも低

レベルだった場合、彼女のレベルにあわせて

レベルアップした状態で登場する。つまり、

セリスのレベルが高いと、育ててなかった仲

間がカンタンにレベルアップできるのだ!







★幻緻を装備しておかないと、ステータ: 照み、忘れず評価してりゃいいんだけどね ■なんで? どうして? 世界を放 う病者に芝居の才能が必要なんで!

冒険者はカラオケ上手 FFW」で印象的だったのは? と聞くと 10人中ア人は「オペラ」と答える。それくら いナイスなイベントだったわけなんだけど、 ミスると観客のブーイングと共に最初からや り直しとなってしまう。欧河は覚えられても ドラクッがなかなか花に変わらなかったりし て(笑)。しかしきっついのは、公演を全日ミ スしてしまうと「一行には芝居の才能がなか った」と表示されて、全面時と同じようにセ まいとしいーあなたはーって点けて

ーブからやり直しになってしまうこと。世界

を救うのに…そんな才能もいるとは…。

くるメロディだこと。ドラクゥを行

しかし…レベルは上がっても、当然能力値は 変わらない。もしガウを育ててなくてレベル が18も上がって登場してきたら ビスマルク を装備していればカが+20も上がる機会を送 してしまうことになる。要注意や!





★3根イベントロックの意。ここか ★バナンの問いにいいえど答えれば、 61 歩前に行き、右を向けばりポン。奥の品からげんじのこてが、

■イヤな必殺技

当て字の基本として「妖狼死空」(ヨロ シク) は外せない。「〇〇命」も基本技の ひとつ。愛美、舞といった名前の彼女は ちは、彼女の前できりげなくコレを決め るとイイかも。感激した彼女に、「愛羅舞 程」(アイラブユー) から「妖艶秘技」の連 続攻撃を受けることうけあいだぞ(笑)。

その他、「車弾鬼地」(車ダン吉)、「烈栗」 技」は、 亜限の匂い(笑)が (レッツゴー)、「覇液産美風美」(ハッパ 感じられてイヤすぎ。お尻 フミフミ) などかトホホナイスな感じ。 がムズムズレそうだ(爆笑)



■暗絃飛伎 パラブアンドビ

アルテマ最強伝説

アルテマである。「FFI」では人ひと り死んで手に入れたのに、まったく使え ない魔法だったのだが…今回はバカ強。 侵険電法の名に励じず、 バンパンいって くれる。この魔法を全員が覚えている状 似で最終決戦に挑めば、なんなくエンデ イングが見れるくらい強力。ゲームバラ 助はかなり感動した。 ンスまで超越してしまったってとこ(笑)。 無属性、しかもすべての敵に対して攻撃 できるのはいいよなぁ。「FFI」でアル テマが弱いのは、古代の魔法だから時代 遅れで弱い! なんていう送もあったが ··そうすると「FFVI」の世界は「II」 の過去の物味、ってことになるのだろう





●セリスとセッツァーの仲 セッツァーの友の毎に行くとなぜ

か「ここはあなたの友だちの…」と しゃべるセリス。おい | さこで知 ったんだ? そんな情報見てないぞ? ひょっとして…ロックが相手をして くれないからいう~んあすなろ白書。



りして…。 セッツァーはやりそうだ

シドを殺さない

前号付録でも紹介してある通り、「うまい魚」を食べさせる ことによりシドは死なない。が、シドの死ぬシーンはゲーム 中でもち木の指に入るほどの感動を味わえるのだ。このイベ ントを見すして「FFW」を描るなかれ。必ず1度殺して、 イベントを見ておこう。世界が崩壊したらすぐにセーブして、 あとでやり直せばいいわけだしね。

FFV 質問Rひそかな楽しみ

あなたの「「FFN」のひそかな楽しみ」を大募集。自分だ けの楽しみを教えてください。クリニックのページなんで、当 然ゲーム本体の質問も募集していますが。とにかく「FFT」 にハマった人はハガキでゴー! なのだっ!

●ハッカー電撃隊はウラワ シャイでイカレたゲーム野 と考えているらしいぞ。

*びいず羽間 983045045 : 2716 : 01/9/02 RPG, SLGGATOS なただのべた、パンドとオ〇

ニー好き、最近ほしいらしい

★ほやへ田島 ALCONSTURSONS, E うの会会長、でもACTの制 *チーズ浅田

報知なグコ:23株 第子団 残念なから今回で研算部から 京都する味、 中そのことは死 navenous! De!

★バオウ中里 質解的サイコ:22億:37年度 MATENGE PG STOATE D Kの不幸なヤツ、J Bカリ ヤとは馬の路で盛り上がる。

部だ。ゲームに関する質問 ハッカー電撃隊ではハガキを大募集中なのだぁ。クリニック向けのゲーム質問、ファンレター、絵、その他何でも、紙に字や絵が書い ならなんだって答えたし! てあれば (眺めればだけど…) なんでも可、採用されたら500-1600円分のおもちゃ祭(クラワザは羽)) をあげているなのだぁ。春を通 りこして、世間は初夏、ジメジメむし暑いの(予定)。こんな時はハガキが欲しいの。ね? わかってアマンダ。

今回は、のっ けから「摩陀羅赤」 のハガキ特集です。「赤」 終了特集は、すでにインタ ビュースペシャルとしてや ったけど、たまにはいいで しょ?

SPECIAL

雑誌は変われど、足かけ8年の長い長い連載だった「摩陀羅」 も、めでたく完結! マダラブロジェクトの面々はもちろん、 連載当初からずっと読んでいてくれた読者の方々にも、ひと まず「ご苦労様!」といいたい、今回は、ずっと応提しつづけ てくれたみんなに本当に心ばかりのお返しだけど、終了に際し てのみんなの思いを託したハガキを紹介します。今まで応援あ りがとう! そして、これからもいろいろとよろしく!!







てくるイラストです。





に残っ





















「山田じゃんとみんなでつくる同人 っそく原稿や自作の同人誌を送って

到松阳阳的纪。



大塚先生も見守ってくれる(けっして資金援助をしてくれるわけでは ない) ことになったので、つくるぞ! ……たぶん……いや、絶対け 山田じゃんとみんなでつくる同人誌 物物なのだが CM"というのを受け付けようと考えました。これは触動によ くある「文通しましょ」とか「譲ってください」といったコーナーのようなも のです。もちろん文道などの情報も受け付けますが、メインは「個人駄つくり

ました。とか「ファンサークルつくりました」といったCMです。 きっかけは 送ってくれた同人誌の後書きにあった「在庫がいっぱい」(笑)。後に立つかな?

ヤストナナ 春。

真結高。

●博威/B 4大の原稿用紙8粒以内。シリアスものは16枚まで、無1色で 薄墨は不可。●小説/400字づめの原稿用紙20枚以内。カットを付けたい人 は、ハガキ大で2~3枚程度。●CM/ハガキ I枚(核)に必要事項を収め ること。同人誌、F C の会報はできればつくったものを、いっしょに送っ

CD発売の具体的な計画も、着々と進行するなか、いまだにネタが

締め切りは8/5。 駁守と はいわないけれどなるべく守 ってね。発行は10月中旬を予 てください。文道などの情報は、たぶん文面しか載せられないと思います。 定しています。

MADARA OFFICIAL RANKING IN

そくおハガキたくさんきてま てみると、今まで「赤」の人気投票ってぜんぜん やったことないんだよね。今のところやっぱりユ ダヤが人気みたい。……やっぱり今回も1位か?

●栃木県/マリオさん●カ ルマに一ちゃんもけっこう 人気高い。がんぱって。



ね、ハガキー枚につき「寝だよん」

●埼玉県/大垣奈津子さん ●本気で7千万高入ったら 心なんと、次号からこの「まだら学園付属幼稚園

しがリ

いやだなあ、教えるのが、 そんなわけで今回のお題は「摩陀羅赤」。あなた の力でお気にいりのキャラを1等管にしてあげて

田島昭宇 ボラ&サイン 8888

5号の出選者を発表するぞ!! ●広島県/くろざるさん ●千葉県/菊地和恵さん ●埼玉県/青河改め骨子さん ●数据度/西京体集(人 ■特玉県/優子さん●オメラ



いない! た、翔む、みんなネタを~! もっとすばらしいネタをオ れ! 違うか…。まあ、締め切りもそろそろ近づいてきたことだし、ここら でだし惜しみしている人はそろそろ手の内を見せてくれてもいいんじゃない? きみのギャグセンスが存分にきらめく場所はここにあるんだからさぁっ!! ハガキに「幼稚園戦記」を使った4コマ漫画か、ダジャレを書いておくっ

てちょ! もう、くだらなければくだらないほどうれしー! 「布団がふっ とよりクラス大歓迎! みごとCDネタとして採用された人には、でき上が ったCDに表現先生が愛情こめてサインをしたうえブレゼント♥ 締め切り *療児島/コケバさん は6月末日消印有効。転生圏児をネタとして使ってくれると、ひじょーにう ●C Dっぱいネタだぞっ!! れしい。あなたのお便り持ってるわぁん♥ (注:山田、酔ってません)

つうにフ山田は、墓見に たかって 支払いをあませましたとさ。















女号から新しく生まれ変わる「まだら学園付護幼稚園」に温かい壁のお使りを、ちなみに各コーナーは引き続きやっていくのでよろしくね。



THE WAY TO ピカイチ!



長らくお待たせ。今回はアイデア採用者決定 らに各ステージを紹介などビッグニュースか目に 押し! 「キッドクラウンのクレイジーチェイス」 は発売に向けていよいよカウントダウン開始だり



アイデアが採用された 18名の読者を発表!!

まず18名が確定

この計画が始まった段階からアイデアが採用さ れた人はスタッフスクロールに名前が入る、と約 束していたよね。今回はその名前がついに決定! みごと18名の辞者が異ばれたのだ! 場合によっ てはさらに人数が増える可能性もアリ、とのこと だから他の人も期待して待とう。

これが感激の



ゲームの完成度はバッチリだ!

さてかんじんのゲーム内容だが、まさに世界に 出しても恥ずかしくないビカイチの完成度。グラ フィックのユニークさはもちろん、アクションも スムーズだし、ニュートラルな難易度のおかげで 誰がプレイしても楽しめることうけあいだぞ!















★徒ろから巨大な岩が! 全恣力で逃げる! 上から落ちてくるときもあるけど

氷の壁の上を走りぬけるス テージ。ジャンプのタイミン グがとても難しいぞ。





世界。地面はツルツルとすべるぞ。

メしてステージ5を 感動のエンディングだ



今週の電撃少年団(目次)
●パディ小器のステキなコミック・・・・・
●ヴァーエルリアン(終へかだ!)

●怪奇! 逗子のエンビツ男 11●電撃笑年団ブラス1 12●電少NEWS 12















ヴァーチャルだマルチメディアと騒ぐ前に 今、やらねばならないことを考察する!

任天堂の電撃発表がまた、業界を騒がせ ている。32ビットのマシンを、なんと来 春には発売するんだそうな。しかも任天 堂側の表現によると、これは全く新しい 「VR」システムだという I

ついにあの任天堂までが「VP(ヴァーチ ャル・リアリティー)」という言葉にこだわり 始めたのである。バブリーなトレンドの中で もてはやされ、徹底的にスポイルされつ くしたこの実態のないコトバに、帝王・ 任天堂がどうオトシマエをつけていくの か、僕は興味津々である。 さて以前この欄で、このVRというテ

ーマに正面から、直側に取り組んでいる 数少ない学者として早大・人間科学部の 野呂影勇教授のことを紹介させてもらっ た (営えてない人は単行太参照)、彼が事 いる研究グループとは全でもちょくちょ く会って情報交換をしているのだが、最 近、彼らから面白い話を聞いた。 彼らは研究室で様々な人々に様々なゲ

ームをブレイさせ、ゲーム熱中時の人間 の生理反応(脳波や体温、心拍の変化な ど)を調べている。そのデータを分析し ているうちに、現在のゲーム分類の方法 (アクションとかRPGとか) に矛盾が あることがはっきりとわかってきたのだとい うのだ。

同ジャンルに分類されているものでも全く 違うイメージをプレイヤーに与えるゲームが ある。逆に違うジャンルのゲームでも、非常 に近い感覚でプレイヤーを遊ばせるものがあ るのだそうだ。

例えば、こういうことだ。同じシューティ ングゲームに分類されているものでも様スク ロールタイプのものと3Dタイプのものでは 脳の反応、つまりプレイヤーの感じ方が全く 違う。むしろある種の3Dシューティングゲ ームには、ある種のレーシングゲームと非常 に似た効果があるのだそうである。あるいは 同じ「落ち物ゲーム」でも、プレイヤーを興 奪させるものと、落ち着かせるものの2種類 がある。これらは全く別種に分類されるべき なのだという。

これはナルホド、の話である。「スパ I X :



と「パーチャファイター」は、同じジャンル (格開アクション) のゲームということにな ってるから、この二つのゲームを並べて比較 してる雑誌が多い。けれど僕はなんだかそれ に「ゴハンを食べるのとセックスするの、ど っちが気持いい?」と聞かれるような、奇妙 な違和感を覚えていた。あの二つのゲームも 本当は全く別種のゲームなのではないだろう m?

うーむ。VRとかマルチメディアといった

新しい言葉の意味や定義に血まなこになる前 に、僕たちはゲームの、そしてコンピュータ メディアの感性というものをもっとしっか。 りと見つめ直す必要があるのではないか。

それは「ジャンル」のことだけではない。 よくよく考えてみると、僕たちは今、何の裏 付けもない言葉でゲームを隠っているわけだ。 「このゲームは難易度の高いシューティング だよ」「これは新手の、カラフルな落ち物ゲー ムだよ」そんなふうな紹介方法で、本当

はゲームの本質を伝えあうことができる はずがないのである。 この全く新しい、でも、確かにとって もすばらしいメディアを表現したり、評

価したり伝えあったりするためには、肝 存の言葉では足りないのではないか。 ゲームのシステムとかゲームブレイの

感覚をちゃんと伝えるオリジナルの霊堂 を今、発明していく必要があるのではな いか……。そういうことをキチンとする 前にゲームを文化として語るなんてこと はできるわけがないんじゃないか。いや ゲームというメディアを評論するという ことすら、実はまだ相当にムナしいこと なのではないか(もちろん僕、自身のやっ てることも含めての話だ)。ゲーム雑誌に こういうこと書くのもヘンだけどさ。

僕は以前「ゲーマーたちの間で独特のコト バ *ゲーマー用語* が生まれ始めている」と、 書いた。「カタイ」とか「オモイ」とか「ハマ ル』とか……ゲームならではの特殊な感覚が 既存の言葉の守備範囲を外れることがあるか らだ、と。(忘れてる人は再度、単行本参照)。 まずはそのあたりのことから深くリサーチし ておくことが必要だろう。

と、ここで女字数がつきてしまったが、こ の話題、次号でもっとツっこむつもりだ。

THE PERIOR

第17回「生まれて初めて行った江ノ島で 恐ろしいものを見た!!」

永瀬正殿ってキョンと付き合ってるんだってな。ちきしょ~、あったまくるよなぁ。 なんかなぁ。なあ小泉、これ読んでたら俺ともデートしてくれよ。ま、読んでるわき ゃないか。どうせ読んでんの江戸家猫八ぐらいだろうしさ。この際、猫八でもいいや。

はせが一夫妻がうちに遊びにきた時のこと だ。 よとつぜんはせが一が言った。 「あした、ヒマだし…江ノ島でも行くか…」

*あした、ピマたし…江ノ島でも行くが なんで? なんかあんの? 「いや、なんとなくだけどよ」

なんとなく…? 突然、俺の心の中に疑問 の媒が吹きまくわれたのだ…って、日本語に なってないか。

とにかく変だよ、変! なんでみんな江ノ 島行きたがるんだ? 湘南のデートコースみ たいになってるけどき。単なる島じゃん。 そ も刻に景色がいいとか、そういう場所でも ないんだろ。後、生まれてから 度も行った ことないからよく知らねぇけどき。

「まあ、なんか行きたくなるんだよ」 はせが一の言葉に、俺の疑問の吹きまくわれ は頂点に達した。なにか秘密があるにちがい

ない…! さっそく我々、江ノ島調査団は現 地に向かおうと思ったが、夜おそかったので



江ノ電にゆられること数10分…いや~着いた、着いた。ここが江ノ島ね。え、海もされ ~ じゃないし、どこがいいの、こんなとこ? と。その時どこからともなく野太い声が… 「髭が出るぞお~」

おまえはドリフの港のコントか! どうやら それは江ノ島に早く行ける船らしい。もちろ ん、島とは橋でつながってるので歩いても行 けるんだが、ワシらは渡れることが大きらい なので当然、船である。

ばふんばふんばるぼろぼろぼろげろ…。 ものすごい音をたてて、走り出す船。ところ がこれが、すんげえボロいの。なんか漁船を 改造したみたいなヤツでき。おまけに混んで るから、みんな立ち乗り。立ち乗りコースタ 一ならいいげど、立ち乗り傷…なんか、かっ

こわりい~。なのに、乗ってるヤツらはみん なニコニコしてやがん の。わ前らアホか? はせが一が言った。 「なにニコニコしてん

だよ…」 しまった。俺も知らな いうちにニコニコして いた!

ばふん、ばるばる… ぶっすぅー。そうこう しているうちに島に着 いた。

「お〜、江ノ島だよぉ」 わかってるって! さ、 行くぞ…ん? 目の前 に看板があった。 「ファンタジーとスリル、魅惑の洞窟」

ふぁんたじーとすりる、み、の、どう…。 「漢字も読めよ! みわくのどうくつだよ」 そうか、どーくつか。これだ、これ! みん なこれを楽しみに来てるんだな。行こう、行 こう…すっかり子供である。

入場料500円…入り口でもらった説明書に よると、この洞窟には能神がいるらしい。そ うか、ううっ、暗いな。ちょっと怖いぞ。 がファファファファママット

ガアアアアアアアアマ〜ッ! 永瀬正被ではない。麓の鳴き声である。知 らんかった。龍とゴジラは同じ鳴き声なのか。

「おいっ! 見ろ!…のビーナス」 緊張した声でくだらんことを言うな。どうした、ちびすけ!

T. T. (16, 22!)

ああっ、よび見ると足元の石が光っているっ! これがウワサの発光石…って、そんなウワサ があるかどうかしらんが、とりあえずピック リである。う一む、これぞ自然界の摩訶不思 課! こっそりひとつもって帰ろう。あれ… なんだこれ?

石に…蛍光塗料がぬってあった。ま、しか たないか。これも演出ね、うん、わかります よ。雰囲気をもりあげようってんでしょ。 はいはい。 あくまでメインは龍神ですから…。 そしてついに最深部にたどり薄いた我々…

ガァァァァァァァァァ~ッ! 「うひゃあ!」

薄喰い中に龍神がその姿を現わした!。
おおっ! すごいっ! 身の丈、およそ!メ
ートル20センチ…って、小さいやんけぇぇぇ
ーっ! だが、その時…(次回に続くっ!)





え~、この原稿は4月25日に書 いてます。もうすぐゴールデン ウィークですが、忙しくてぜん ぜん休めません。メディアワー クスのせいです。だから社長、 会社の経費でハワイに連れてっ てください。なんか僕、ハワイ だったらいい原稿が書けるよう な気がするんです。あ、だめな らニューヨークでもいいや…と、 どうせ無理だけど書いてみた。

ゴールデンウィークはない!の





はせが一(以下は) さっき社長が「小彩 がそこまで言うんなら、ハワイでもどこで も連れてってやる」って言ってたぞ。 小牧(以下小) え、本当か?? は そのかわり 1日100ページのノルマつ きだ。ありがたく受けるようにな。 小 百万払うからかんべんしてくれ…って、 なんで音かされなきゃいけねぇんだよぉ!

たけし軍団の亜仁丸レスリーは、現在、 ゲーセンの腕相撲マシンになってバイトを しているらしい。

(愛媛県・P田中二郎) 「4ばく」

は ぎゃはは! 亜仁丸って体がデカいだ けで、なぜ芸能界にいられるのか不思議に 思ってたら…やっぱりパイトしてたか。 小 お前、そりゃ言いすぎだよ。だってあ いつ、軍団の中では野球うまいじゃん。 は あたりめ~だっ! 元プロ野球選手な h.t.th.h...

小 え、そ、そうだったの?

ホヒホヒホ…」って笑いません? (千葉県・石坂司) [3ばく] は だからよしなさい、デブ攻撃は! 実 際こんな笑い方するヤツいるわけ… (ヒホ

ヒホヒホヒホ) …いまの誰だ? 小 塚田デブ男が通ったみたい…

4人家族の「ふよ」って、一緒に旅行し たりすると、消えちゃったりするからヤで すね。(兵庫県・べべろり) [4ばく] 小 同じ色が4つ揃ってか…よく考えると

めんどくさい一家だな。電車の底も離れて 取らないといけねぇの。 は「FF」の発売日も家族で買いにいけな

いじゃねぇか、並んじゃうから。 小 まぁ家族にひとり違う色がいれば問題

ないんだけどな。あ、でも、残りの3人と 同じ色の酒屋さんとかが「ちわっす」とか 楽ると、いきなり消えちまったりして…。 は ぶよぶよの世界に酒屋がいるか?

ゲーム界の10年後を大予言

20XX年「ファイナルファンタジーVI: のリムル は、自分のイラストの腸の良さを武器に投稿を始 めてしまう!! 山形県・シオン「1 ぱく)

20XX年「スーパーぶよぶよ」は、色が500色に 増える。肉眼で識別不可能になり、当然クリアも 不可能になる。

愛媛県・アドルフひろこ [2ばく] 20XX年、ついに「ファイナルファンタジー」シ リーズが、格器ゲーム化II 最終ポスVSギルガ

メッシュなど夢の対決もロドル 佐賀県・細田澗 [2ばく] ●ちばば「Wで出てくるマッシュの *ひっきつわ さ"は格闘ゲームが出る前ふりなのか!!(

20XX年「スーパーマリオカート」にワリオが登 場川 コースを逆走してきて、とんでもないゲー ムになってしまう!! 兵庫県・転生戦士赤彦「3ぱく】

20XX年「メトロイド」のサムス・アランは「女 の幸せ」を選び、賞金稼ぎを結婚退職!! 東京都・うにょ~ん〔1ばく〕

20xx年 「ドラクエ」・1 「FFI・1」に対 抗して「ワンツー・ドン」が出る! 愛知県・あんころ [] ばく]

20XX年……なんと、あの スペランカー』が、 格闘ゲーム化!! パンチ1発でノックアウト!! 兵庫県・ベベろりダッシュ「2ぱく」

デブな人って必ずといっていいほど「ヒ

119

「ゲーム干国」の島崎和歌子は番組終了後、 マネージャーに「やってらんないわよっ!」 と言っているはずだ。

(東京都・うにょ~ん) 4ばく 小 ぎゃはははははははは一、いいぞ。島

- 崎一つ! もっと言えーっ!
- は いやいや、別に本人がそう言ってると は…あくまで読者の推測だからよ。
- 小 そうなのか…でも、担催すると笑える ザ、家は江戸家小猫も「やってらんねぇ」 とか言ってたりして、
- は そうやって芸能界の人間関係を、むり やり塊すんじゃないいいい~っ!

E BOOK マクドナルドのCMでやってるバリュー セットの「バリュー」っていったい何です か?(茨城県・ゆうきよしかず)「3ばく」

- は なんですか…って、知るかよ! 小 お前、知らないのか。パリューを…。 は なんなんだよ?
- 小 正しくは「バ・りゅう」…つまり竜、
- ドラゴンの一種だな。 は最初についてる「バ」はなんだよ?
- 小 それは あんた… 安認みたいなもんだ ろ? ぼら、プロレスラーで「バ・デスト
- ロイヤー」とかいたじゃねぇか。 は あれは「ザ」だよぉぉぉ!
- 小 ザもバもいっしょだよ…ジャイアント 馬場なんか冠回をつけたらバ・ババだ!
- は どうでもいいけど、どんどん質問の内 容とずれてってるぞ、お前…。

ドラえもんのおならの音は「ボム!」だ よ。(岐阜県・デーモン) [2ばく] 小 学研のエロ本か?

ゲームの謎をあばけり

ファイナルファンタジーが、で「パレン の滝」や「州空班から落下するときの戦闘 で、主人公たちは落下してるにもかかわら ず、ナゼ自由に動けるんだ? 神奈川県・アッイウ [1ばく]

「ファイナルファンタジー"は、のインター セプター川 飼い生のシャドーより強いと は、どういうごっちゃ!! 兵庫県・転生戦士虎彦「2ばく

「ファイナルファンタジーW」のシャドー さんへ川 ワシらは、キャラクターの名前 に日文字しか使えないのに、ナゼ、犬に日 文字の名前をつけられたん?

山形市・シオン「1ばく 「ファイナルファンタジーVI: で音楽する

オペラ座で、ドラクゥの声は、何度限いて もダミ声にしか聞こえんぞ!! 神部川県・アッイウ [2ばく]

●ちばば「以上 "ファイナルファンタジー 智"特集でした。皆も不思議な客かいらば

料鋼ゲームの 主人公の脈に # 41 OC 2 なせだろう ★男はいいから、女性

キャラの服を、もっと 短くしてくれっつっ!! - 33025 "Suffred"

ATZIE FF 6 . 9 27 44 25-92-8-8:00-32 \$8-5-15- #201721n 58-24-912 TE 331 ★得察したときに、預 び出す仕組みになって

るんじゃないの?

*「FFW」のトイレは 爆笑。便器に、またが って用を足すんだ in RPGの住民在

かったかけたちに対所 \$14K+7L.DY

いかすネタを思いついた。 でもMACが ほしいのでマル〇ツに投稿します。 (広島県・銀なら5枚) [100000MAC]

小 いちおうMACあげときました。 は あげるな、あげるな!

G012 「FFVI」の発売日。ゲーム店の前にでき た行列を、国産米の販売とかんちがいして 並ぶパパアが大量にいた。

(東京都・うり) [3ばく]

は 結局どうしたんだろ、そいつら… 小 「まあ、ずいぶん四角いおこめだこと」 とか言いながら買ってったりして…。 はんで、炊飯器に入れちゃったりして。 小 んでんで、「母さん、今日のご飯はやけ

に固いな」とか食べちゃったりして。 は んでんでんで、パッケージ見て「スク ウェア? まあ国産じゃないのかしら?」 って、振りだしたり…って、そんな家族い るかいっ!

僕のうちの近所にも「大口歯科」という 変な名前の病院がありました。なお愛知県 には「阿武内科」「金内科」、さらに極めつ けは「美味歯科~ (◆ちゃんとのばしてあ る)」というのもありました。 (岐阜県・キャラメルB〇X) [4ばく]

は おいしかぁ~…って、ちゃんとのばさ れてもなぁ。あぶないかってのも相当イヤ だし、どんなセンスで名前つけとんじゃ? 小 全国内科・歯科選手権でもやるか?





さて そのころ ハセかーは、 物でのミスカート **SOMEKROD** MOTIC さくらていた・ 館塩は 野場とは思いま

料理番組って、たくさん話しながら料理 を作る…そのぶんツバも入ってると思うん ですけど。(東京都・バーバラ) [3ばく] は 「夕食パンザイ」でいえば、 結城省のツ バとかか? きたねょなぁ。

小 具体的に想像すんな! でも佐藤里佳 のツバも入ってるぞ。うひうひうひ…。

- は だからなんだ? 小 え、き、嫌い? あのアナウンサー…。
- は 俺は川島なお芋のツバならいいけど….
- 小 俺たちって本当に趣味合わねぇな。

正月、イトーヨーカドーに行ったら「冬 物半額セール」でスーパーファミコンが半 額になっていた。スーファミって冬物だっ たのか…。(秋田県・社長) [4ばく] 小 ぎゃはは、手袋とか、電気毛布と一緒

のあつかいになってるのか。 は まあ、セールだったら夏物でも冬物で

も何でもいいんだろーな、店の側は…。 小 じゃあ「くせもの半額セール」とか「な らずもの半額セール」とかでもいいのか? は しまいに「バカもの半額セール」で売る ぞ、このやろう!

ふらっと散歩に出たら、車で犬を散歩さ せてる強者に出会った。 (秋田県・筆ペン忍者が斬る) 「3ばく」

小 あ、つわもの半額セールもあった! は もうそれはいいっ! でも、犬の散歩 に車使ってるヤツってけっこういるぞ。足 速いからな、犬は…。

小 じゃあミカ・ハッキネンなんかも車で するのかな。FIのコースで…。

は そう、時速300キロで…って、首がちぎ れるわっ!

RPGの店や宿屋では、一国の王様から もお金を取るのはなぜでしょう? (群馬県・田中でする)「3ばく」

小 復讐じゃねぇか? ほら、蓍段重い税 金取られてるから…。

はなんで税金が高いってわかるんだよ? 小 だってそうじゃん。人口20人ぐらいの 町にもすげぇりっぱなお坊とか確ててるだ ろ。よっぽど税金取らないとあんなもん建

たねぇっての! は じゃあテレビとかでも「こんな姿態な お城が必要でしょうか?」とかキャンペー ンやってたりすんのか?

小 そうそう! んで 重者とかにも移発 署からさいそく状がきちゃうの。「あなたの 平成6年度の収入は累進課税により8割の 税金がかかり…」とかいって。

は 夢もへったくれもねぇぇぇぇぇ~っ!

私の友達のおばあちゃんは、家族になん と「バビー」と呼ばれている。 (福井県・ひほほ) [3ばく]

は バ、バビー…どんなババアだ。 小 するとじいさんは「ジビー」なのか? は ううっ、なんか鼻のつまったジェーム

ス・ディーンみたいだぞ。ジビー…。 小 夫婦も「あなたビー」「なんだいお前

ビー…」って呼びあってたりして。 は ケツに「ビー」つけりゃいいってもん

じゃないだろ! 小 酒井法子は「ノリビー」だな。

は だから鼻をつまらすなぁぁぁ~っ! いよいよ小ちです。進学祝いにポイント

をください。(北海道・池田修崇) [1ばく] は それは進学ではなくて「進級」です。 小 あと、キミの名前「のぶたか」ってワ ープロに入ってないので変えてください。 は 自分の都合で名前変えさすなぁぁ~っ!

君の知っている 面白いゲームを教えて!! FC「マッハライダー」| 当時のファミコン 「ジーザス~恐怖のバイオモンスター~」|| ア

界にしては画期的な程のスピードレベルには、今 でも驚かされます。RPG慣れしたキミの動体視 カでついていけるかな? 山形県・シオン「2ばく」

僕は「スペースインペーダー」をオススメ。値 段は激安(定価4980円) II 昔のゲームがSFC で楽しめる!! さあ、君もやってみよう!! 兵庫県・転生戦士虎彦 [2ばく]

トベンチャーなんだけど、ファミコンにしてはビ ジュアルもよく、曲もいいし超オススメだって。 愛知県・なんちゃってバリアー [2ばく] 5号のシオンさんの似めで、「ファミリーマージ

ャン』をプレイしました。全然マージャンを知ら なかった私でもスグ覚えられたし、とっても楽し いです!! どうも、ありがとう!! 神奈川県・きゃいんナビ [2ばく]



笑わせてくれて、彩 しみやすいんだ!



ルストブリー

ら出てるファミコン のRPGなんだ!!



さはわかんない。 1 度はやってみなきゃ。



に最後までプレイで きる魅力があるぞ!





ゲームが顕材の名画がズラリ!!











トあった「聖剣伝説2」のイラスト。 発売されてかなりたったけど、イラ ストは増えていく一方だぞ!!















	波平	の書	(0)	ĝ	2	>0	٠
26	OD B	tir.	de	×		SE19	'n

にていわいに 描かれた舞ちゃん、テリーの帽子を 戦利品として頂敵した。兄をやられ た弟アンディは複雑な気持ち?

第1回 わんぱくこぞう

今、編集部でこの原稿書いてるんだけど、は せが一のワープロなので、使い方がよくわかん ね~ぞこのやろう! さて、グランプリのほう は前々回の王者シオンが帰頭に得恵を伸ばして べべろり、スライム命、かってん、らが迫う原 関、どうも常連メンバーが上位を独占してるよ うだが、ワシとしては強力な新人の登場を待つ のことよ、さて、このグランプリは多分あと3 回ぐらいなので皆さん必死にハガキを書くよう にね。あ~書きにくかった。はい、おわり。

_		
1位	山形県 シオン	43P
2位	兵庫県 べべろり	29P
3位	岡山県 スライム命	25P
4位	愛知県 砂越那月	20P
4位	東京都 転生勇者かっくん	20P
6位	兵庫県 転生勇者虎彦	17P
7位	神奈川県 火の鶏	16P
フ位	東京都 椋樹てい	18P
9位	神奈川県 アッイウ	15P
9位	神奈川県 きゃいんナビ	15P

·	華賞品リスト
優勝	図書券5千円分とゲールソフト5本セット
2位	図書券4千円分と電笑: ンバーと1日デート
3位	図書券3千円分と読者に 顔絵ハンコ(カリヤ制作
4位	図書券2千円分とはせた

図書券千円分と小我の

アヌード写真

THUNDER

さてさて今週は、電少ニュース始まって以 来の大快挙! 総数30名のトリブルブレゼ ント!! ギョーカイ相哀れむスペシャルだ。 CD. デカぶよ、おんどりゃ~! います ぐキミもハガキを送るべし!!

FF VI がオペラの 本場イタリアで生まれ 変わって登場だ!!

オー、マリア〜、ドラクゥ〜、感動し ますな~『FFW』、特にオペラ序、と思 っていたらでましたでました。 オペラの 本場イタリア、ミラノ録音のアレンジC Dアルバム「ファイナルファンタジーVI グランド・フィナーレ」。

作曲者、植松仲夫自身が「FFVI」全 61曲の中から選曲した11曲をスカラ座弦 泉アンサンプルとミラノ交響楽団が演奏 した豪華CD。

そこで、このCDを5名様 にプレゼント。希望者は電少 ニュース「FF・CD」係ま でハガキで次第1.でネ

オリジナルアニメビデオも 発売で、まだまだ「FF: か ら目がはなせないぞり







Bigなぶよぶよ ふぁいあ~。アーケード、ス

直径700mmの

ーファミ、メガドラと大人気の ぶよぶよが、ガシャボンで登場 だ! この発売を記念してバン ダイでは「すーばーぶよぶよ」 「ばうんどぶよぶよぼーる」の

★ちょっちょっちょっ直孫 2種類のガシャボンについてい 700ms, 448350mm"CL sp~.. る応募券3点分を送ると抽張で ■オーばーぶよぶよ/会会 色/¥IDD.ばうんとぶよぶ 空気ビニール製Bigぶよぶよ よぼーも/×200。/バンダ が当たるキャンペーンを実施中

このBigぶよを特 別に10名様にプレゼ ント。希望者は「B 「gぶよ」係まで



新体験心理ゲームCD MIND NAVIGATOR ゾーヤ・ブレイク

で道を選ぶアドベンチャーゲー イメージの中で行うアドベン : チャーゲーム、MIND NA VIGATOR W-V-V-JU イク」が3タイトル側時発売!! 「ゾーヤ・プレイク」の謎を解 明する聴く推理小説。深層心理 面からのアドバイスつきの解説 書で心理テスト、CDプレイヤ 一のサーチボタンを使って自分

★ 2 は日「夢を見る石」は約20,000前りの

ム。ナレーション、オリジナル 音楽、効果音に導かれ、心の緊 張をほぐしリラックスできるり ラクゼーションミュージックと 3枚で何度もタップリ楽しめる 新体験心理ゲームCD。 折切の動く紙芝居的アドベン

チャーゲームに食傷ぎみのアナ 夕も、心のゆとりのなくな っているキミもゾーヤの世 界にドップリはまりこむこ とうけあいの1枚! シリーズ3タイトル購入

> するとオプションゲームの サービスつき。 要チェック! ●マンフレットの館

●夢を見る石 ソーヤの記憶 各¥2,300/テイチク



F1ゲームの最高傑作 ついにCD化!!

メガCDゲーム「ヘプンリーシンフォニー」 のゲームミュージックCDVol. 1、Vol. 2 が 2 枚周時発売。有名外人アーチストを起用し た業界初のNY録音版 プレザント



FIGHTER'S HISTORY. スポーツタオルプレゼント タイガーバズーカーじゃあ。延期の対戦格 関ゲーム「FIGHTER'S HISTO RY』のスーファミソフトを買って開梱のア ンケートハガキを送ると抽選で500 名様にか

生」係。

っこいいスポーツタオルが当たる一大キャン ペーンを実施中! このレアなタオルを誘す 10名様にプレゼント。 「おんどりゃ~。ケンカ 100段, 漢口27歳 高校





冒険がアナタをまっている。 122

※雑誌公正規約の定めにより、この新書に実満された方は、こう号の ほかの懸賞に入選できない場合があります。

CHOCOBO'S DIARY

ハーイ、クルルン鳥井よ。お天気のいい日は 公園に行きたくなりませんか? たまには是の VOL.29 当たるベンチに座って、のんびりしたいな。





『独占!『FFVI』でGO』



游へば遊ぶほど奥の深い『FFVI」。今間 もおたより&おハガキ大特集で、アナタに 掛ります♡ 「私はエドガーにチンプン、マ ッシュにカンプンという名前をつけた。2 人合わせてチンプンカンプンだけ」広島県・

銀なら5枚サン(P,29)。あの キザなエドガーがチンプン!? なさけない……。「映画「アサ シン』のブリジット・フォン ダから考えて、シャドウは絶 対女だと思っていた



くないなんて……。せめて "父親は狂ったふりをして、 自分を責めていた" というふうにして

父親に会うシーンが悲しか った。再会の喜びがまった

ほしかったです。 神奈川県・土橋博 樹クン(P.591)。で も、ガウはお父さ んと一目会えただ けで、幸せだった と私は思うの。今 は、あたたかく見 守ってくれる仲間 たちがいるし。み なさんはどう思い ますか?







リスを1人じめ!!

戦う大道芸人 -

FFVジョブ分析

ジョブ分析もあと | 回で最終



させたり、HPを奪ったりといろ いろな効果がラ ンダムに出現。 確実性には欠

HP: 概念 MP: 00 けるけどMP 体力:最低 力:やや低 魔力: 近 楽早さ: やや楽 を使わないの で重宝します。



報像サングアの空

■禅庭県・久遠さつ きサン(P.390)年な 🛭 んて関係ないもんだ



また、魔法防御に優れるリポン を装備できるのもオイシイとこ ろ。「バッツの胸のはだけがSe × u !!」 減島県・井崎美和サン (P.600) 「ガラフの"いろめ"は やめてほしい」
千葉県・ばっつ んばっつサン(P.601)。 バー

まサン(P.97)で

6攻撃は強力よね。



★東京都・デカジラクン(F BB4) STRING C MARTIN

オリジナルアニメFF 「湯

の歌」「炎の摩」の主題歌&B GMを収録したCDか5月21 日に発売! 胡号などを使っ たアジア系の設律は、ゲーム とはひと味道って魅力的よ。





職入者プレゼント| パッケーシに入っているアンケートハガキを送ってくれた万夫者2,000名に、 はっぷらメイル特象ポストカートら校セット(非元時)をブレゼント、さらにダブルチャンスとして、 指載で200名の方に、ほっぷるメイルテレカカガウのビーチボールをプレゼント。



YOU CAN DENGEKIST

DENGEKI CALENDAR

●5月27日発売 機動機士Zガンダム③ 原作:言野由悠幸 作売:近原和久 定信560円 ●5月27日発売 緋翔伝 発千の月のかけら② 草未鳥ねむ 定価9約円 5月27日発売 電撃アイドル戦隊 ガオレンジャー① いづみひろの 定価560円

●5月27日発売 ワンダル・ワンダリング/① 注意生 ま何560円 ●終發発亦由Ⅰ フォーチュン・クエスト デイスをころがせ 公認ファンブック フォーチュンチーム目 定価760円 ダーク・ウィザード2 精智たちの野望 寺田徳史 定価500円

●絶替発売中! ●総督発示由 偽書幕末伝 秋葉原電馬がゆく(三) 上池烈羔薬 程志介 文信540円 ●5月31日発売 銭数伝説2~新たな5間い~ 定価3800円 ●6月25日発売予定 サムライスビリッツ〜秘宝遮転え巻〜 定備3800円

●締修祭亦中日 スーパーロボット大戦EX完全攻略ガイド 定価680円 政略王 ●納替発売中! 電撃ウラワザ王 '84完全版 電撃SFC特別編集 定価1500円

> デイトナUSA 公式ガイドブック 定価1980円 バーフェクトコレクション バトルファイターブ 穀類伝導 立体は80円 単定価はすべて根込みです。

BOOK あかほりワールド、快進撃! RADIO

小説もラジオも「爆れつハンター」終好週

6月10日に発売される文庫新刊『ソーサラー **狩り 掘れつハンター転 輪 王 (前編)**」(定価520 円)で、またまたあかほりパワーが作裂!

おなじみキャロット、ティラ、マロン、ショ コラたちの前に現れた今回の敵は、これまでの 敵とどこかが違う……。謎に包まれた前に立ち 向かうキャロットたちの帯会は?

今回はシリーズ初の前後編で、あかほりさと

る先生の筆も冴えに冴 ラジオドラマ放映中 えわたる。 文化数器 (113(KHz) またこの「爆れつ」

施制各級以際第1886-1898 新潮放送 (1118KHz) 毎別日曜日夜川降~川崎半 専加ラジオ (1532KHz) 施灣具際日本10時~1094年 山東線送 (785KH2) 都周月曜日本10時半~1189 **国総数送(0000円(摂形800円(84))** 静岡放送 (1404KHz)

は、左記の日程でラジオドラマを放送中、ティ ラ役の林原めぐみさんが歌うラジオドラマ主題 歌「Until Strawberry Sherbet」のシングルCD も絶賛発売中だから、ぜひ聴いてくれ!

輝れつハンター 開録音・イベント開催決定 8月23日(火) 東京池袋(豊島公会堂)

ラジオと小説のダブルバンチだ~

●給替会亦由

●絶黄発光中|

BOOK『極道くん漫遊記外伝』

まずは文庫本「極道くん漫遊記外伝管アーサガモ 妃と電卓の騎士たち。から紹介していこう。アキン ドー・ゼニデッセイはエシャロット国サッカイの 武器商人の息子。騎士を夢見て家出をしたとたる。 お供も連れずにトポトポ歩くアーサガ王妃に出 くわした。呪いをかけられカエルにされてしま

った王を胸に抱いて、 独りパルミットを目指

していたのだ。 そこで 彼はチャンスとばかり に従者になり、そこか ムアキンドーとアーサ ガ王妃の珍道中が始ま った……。中村うさぎ

大分野(米 (1000KHz)) **毎週火曜日在口時~口時半** 先生が描く本邦初の物

腹絶倒の大阪弁本格ファンタジーは、読みごたえ 十分! 定価は580円だ。また上記の日程で放送中 のラジオドラマも大好評。a・chi-a・chiか歌う主題 獣のシングルCD「時の振子」も発売中だ!

層道くん湯道智外伝

快騰オンエア中

海源金曜日深夜 | 時半~2時

文化放送 (1134KHz)

ラジオ大阪 (1314KHz)

每週日曜日夜10時半~1155



人気シリーズ第4弾、ついに登場! 松枝蔵人先生が放つ「電撃文庫」の人気シリ ーズ『瑠璃丸伝 当世しのび草紙」の第4巻だ。

現代社会に魔王ノブナガの復活をねらう裏柳 生忍群と、それを阻む暗鳴丸たち主流派忍者が、 原王ノブナガ復活のカギとなる真田降階録をめ ぐって、ウォーターフロントを舞台に熱い戦い を繰り広げる。

今回の巻では、 都会生活に戸惑っていた忍者 家族たちが、忍害本来の 使命のために忍術を駆使 して戦いまくる、アクシ ョンシーンの連続。安催 540円。これは、おもしろい



BOOK 『光の騎士伝説3復活の ダンクリーフの冒険ファンタジー、ここに完結し

ついに光の騎士伝説第3弾『復活の神剣』(定価560円)の登場だ! 1巻の「折れた聖剣」で騎士ランドロットの密命を受け、日本に副隊 を突破してボーキュパイン城に生還したダンクリーフは、その功により 親南隊員に抜擢される。続いて2巻「青銅の魔剣」では、ダンクリーフ の故郷であるダダで、ゴールラ網と名乗る首のない騎士が起こした反乱

を終結へと導く。そして今回発売される完結網 の第3条では、脚端ングードとファラドランスの 80年にわたる戦争に

決着をつける戦いの さなか、黄金の鰺を まとう騎士が忽然と 現れ……。 鳥海永行 ・安々学科、ゼンテろえて 先生、入場の1作。



Screenpley Copyright © 1993 by Cleerwater Holdings, Ltd. Cherectars Copyright © 1993 by Mrege Studos. Exclaimly Bleened by Surge Licensey, Ltd. All rights reserved. Published by errangement with Bantam Doubledy Dell Blocks for Young Revealers, a chission of Bantam Doubledy Dell Publishing C

タールフジャ 6月上旬 8月上旬 8月上旬

著:B.B.Hiller 訳: 石田享

忍者タートルズ vsサムライ

400年前の戦国時代の日本にタイムスリップが

●B6判 192頁 ●定価580円(税込)



写真提供: 20世紀フォックス(検査)映画会 ©1993 TWENTIETH CENTURY FOX ©1994 MIRAGE STUDIO

横山智佐 初のエッセイ集 「ルパンに会いたくて▼▼

リルパンに会いたくて・・・
横山智佐・声優への道

定価1.200円(税込)

智佐の初恋はルバン三世。

彼に会うため少女は声優を志す。

ドジや失敗をくりかえしながらも、

夢に向かってひたすらがんばる智佐の声優への道を

彼女自身が書き下ろした初エッセイ。

習住ちゃんの初のエッセイ集「ルバンに会いたくて▼▼▼横山智住・声優への道」の発売を 記念して、急速、サイン会か決定したぞっっ!! 日 時:6月12日日 14:00~

日 時:6月12日日 14:00~ 場 所:三省堂渋谷店(東急文化会館5F)

場 所・二音量が存出(未息文化表記の) 関い合せ:03-3406-9319

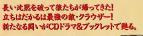
トニやま・ちさ♥1657年東京生まだ 「本 0, 一二次「飲み アイアンリーガー」ルーリー調味だちを選むして高等するから、又 形分本ジャンプ「JSB」、月刊B-CLUB「产を実施した。 コラムを連動中、又、CD配効などか方面にわたり才能を発揮。**

発売/主婦の友社 発行/メディアワークス



お問い合せ●03・3294・1130(主婦の友社営業部)





電撃CD文庫 ベストゲームセレクション①





リリィ・カーン

新キャラクター続々登場! 豪華キャストもついに決定

テリー・ボガード	草尾 毅
アンディ・ボガード	
ジョー・ヒガシ	
不知火 舞	
ギース・ハワード	森 功至
ヴォルフガング・クラウザー…	
山田十平衛	青野 武
ピリー・カーン・・・・・・・・・・	…難波圭一
ローレンス・ブラッド	…戸谷公次
チン・シンザン	… 龍田直樹
キム・カッファン	
リチャード・マイヤ	…佐藤正治
ダック・キング	…石川英部

ご注文はお近くの書店で!

鸽方淳子

イラスト:SNKオフィシャル(現在下るし) OSNK 1935



アニメ版「餓狼伝説」のすべてが 今ここに! 大張正己描き下ろしの イラストを満載してファン特望の 究極ムックがついに完成!!



ベストケームセングジョンS

No 2 英森の田▶



No.1 復讐の嶽 No.2 孤高の狼 ●定價各3,800円(稅込)

究極のファイター、集う! 真の格闘王と復讐を賭けた 熱い男たちの凌絶パトル!!

(こ注文はお近くの重告でI) ●が与い合わせ先TEL03(3294)H30(主用の友社資際。)



受付約間 朝10:00~夕方7:00(以後は自動録音にて84時間受付〇K) 甲550 十年末开**7** 数据711_22_6

チャドランコンピュータ

電気情報サービス

登録会員募集中//

ただ今、チャドランでは電話で

お得な情報をお届けするサービ

スを予定しています。このサー

ビスをもっと詳しく知りたいと

いう方は案内をお送りしますの

で、ハガキにお名前、住所、Tel

番号、生年月日を御記入のうえ、

・人気作を並ばずに買いたい/ フトがどこにも赤っていない/

そんなあなたの味方です。 大幅割引き(一部商品除く) ●日本一の規模を誇る在庫量●安心の着払 いシステム●注文した次の日には商品

月26日 SF新作 サンサーフ・ナーが国

GROUP OSER MERHADISTON

7818 SENT 2-602-0-32

7月15日 5F計合 スーパーチ・1 サーカス3

FRISH DIRECT THIRTTHIS

SECTION TRANSP.

パワスの世間ユニバーサル

スターウォーズ レベルフサル

6 M24 II SFMft

SAT'S SEED

TABB SENT つりまか チャドランクラブ会員墓集中

予約が優先

会員だけの特別価格商品の御紹介 お得な情報いっぱいの会報発行 会問证進票

お申し込みは氏名、下番号、住所、電話、生年 月日をご記入のうえ、200円分の切手を同財

して封書でお申し込み下さい。 7月22日 舒新作 フェーグエンブレム オブ ジャスティ 7月29日 5月銀作 ハットドリックヒーロー2 7 8200 WER D-1959- 943 7月上旬 の折作 全日本プロレス ジェット フリトの 好新作 集中文明十十一ラームーンの 7月中旬 57前作 無独世級スペシャル スーパーフォーメーションサッカーちに 7 B T S COSH 2-15 コントリート ジスケットボール 2 フロエの 50年代 ゼロコンチャンプ 田 月下旬 57割件 グラス

980円均一

#EE7-1/7+>ビオン・・¥8,000→¥980

DESTRUCTIVE····¥6.800→¥980

7783291 ·····¥4,900→¥980 /----F7-AF ··· ¥7,200→¥980

/524~vhit-it ·· ¥3.786→¥980

#4x-=7 ····¥6.700 →¥980

パルエース 90専用・・¥6,500→¥980

7+4+-70\XII -- ¥6.900-+ ¥980

ファイヤープロレスE ·· ¥7.900→¥980

ビックリマン大車界・・ ¥4,980 → ¥980

グウンタウン集会社集団・・¥7,200→¥980

1.980円均一

TETRI GREW ALAS

7月下旬 終期也 甲子第3 7月下旬 SF駅件 リーグサッカープライムゴール2

SF

6月17日 MO配合 新規性能ラグナセンティ 6 A 178 SFM ↑ SORMOP 6月26日 FC新作 高橋6人の信用会手 下記までお申し込み下さい。 A DUR NOSE BROOM 7月22日 日報告 系統教験性報名 ン特選!/人気ソフトギャラリー

5月中心 地駅作 得点王2 5月下旬 地駅作 スーパー

5月下旬 何能作 スーパーペータ 5月下旬 何能作 ラールドローローズ2 ヴェット 5月下旬 好新作 30ポンダム GX

5月下旬 57折作 天後の数~白き裏の初り~

GROUGHT MACES ARREST

和音記 ビーストエ駅会

5月下旬 計断性 カレドンしんちゃん2 5月下旬 計算性 チョンドー

SAYS SCHOOL PROPERTY

5,8276 srijet 1242495-02

銮

794147Uvr...... ¥9.800 - ¥2.900 F944A2 --77/047-2 199 00 143/00 72/0474 100 143/0474 100 143/0474 113/0474 FL7;NF-& --- #3,000- ¥4.980 (NH-+ O-MATCH) - #3.800- ¥2.980 信息者のウイバー …… ※9.800 … ※7.600 パチ犬くんスペシャル・・※9.800 …※5.960 クラシックロード・・・・・ ¥9.600・・ ¥5.980 パテスロラブスシーリー・・・ ¥3.800・ 半7.500 奈保・電子町・・・・・・ ¥6.500・ ¥4.580 ポ北美

2PB2(A50A2 - Y6 800 - Y5 300 M72E32F ----- 98 807 - Y7,500 入版 / 70か7 (日本) ・ 48 (20) - 44 (20) - 45 (20) ARI (757) 2.848 * 85.30 * 19.10 / 77.2 28 * 12.2 * 19.2 20 * 19. 2023は5月20日 - 145 200 - 144 200 141 200 日本日 200 141 200 日本日 200 142 200 143 2 (一三節花は、V11.800~V9.800 ファイナルセット・・・・×8.500~V2.900 長年/フィアンリーカ・・・V3.300~V2.600 ペガム1 ペエルドル・・V8.200~V3.300 ×7.600 ×7. サブルタ(スタルロッド・NS 800・ド4 980 ファイアルファンター4・ド8.803・ド6.800 フィク(物理でいわりに)・ド3.854・ド2.800 正面 77/00/1/2/4/30 + 19/4/20 - 19/4/2 # 55.75 (2

- ダエキアのスアーン・・・・ ¥ 9.800 - ¥ 7,002 コートフィヤーフルスジッグ・・ ¥ 8 50 - ¥ 2.80 08度人フンド・・・・・ ¥ 3.600 - ¥ 2.800 セン 世紀高-(1)2-54 ····· × 9 800 · × 7 600 2 ··· 2-(1)-(2)2021 ··· × 9 700 ·· × 7 50 陽馬子思 田馬史芸 ·· × 5 728 ·· × 2 90 2-15-1945/22・・・ ¥9,800 - ¥7,600 フォーチョンタエスト・・ ¥9,800 - ¥7,600 各四年2・・・・・・ ¥4,578 - ¥3,180 *TOWAL VI 900 - VI 380 #-#W

確保の決断 VA政策が位・・・・V8,000・V4 980 スーパーメトロイド・・・・V9,000・V4 980 世長の野輩・・・・・・V5.63 ーV4,300 世長ライザーの ペーション 大き (1) マイ・マン (1) NA-RIO大田特 … Y9 600~ Y 6:580 モノギリー

スーパーファミコン 1000 パラッキーの至りかう・¥3.800 - ¥2.900 申・近・台書・・・・・・ ¥9.000 - ¥5.900 にッキー

ファミコン

・ フィザードリィ 1 - E · - ¥8 - 40 · - ¥ 2 - 360 星の伝統ザナドラ · - - ¥7 - 80 · - ¥5 - 380 教徒伝統 · · · · · · · ¥23 - 800 - ¥6 - 960

メガドライブ 7:01557-X ---- Y7 800-Y5 900 7875-(711 ----- Y12,800-Y8 96) キャプテンタング ---- ¥5,800 -¥5,800 / おたひ目 ------ ¥29,800 - ¥19 500

※ 1 000 → 1 000 → 1 000 → 2 000

-PESSE - AS TOO - MJ 50

FC (C8#6#£1/d-1-7 • ¥6.500 → ¥980 FC ++1~F7IZF ·· ¥5,500 → ¥980 FC ≯4E-7N- ···¥5.900→¥980 GR PC

CEMBORREEZ - W4.500-W1.500 CALIFORNACI-1--W7.500-W5.500 RREEX/A5+1 -- W28.500-W21.600 7-171270-93-1-0 ・V5.800-V2.980 スーパーリアル発展する・・V3.800-V7.800 サイバーリップ・・・・・ド18.000-V6.980 PC 7-LFX997491 ·¥5,800→¥980 œ SC MAY-900+3-# · · ¥7,200 · ¥980 ときのきメモリアル・・・・ ※8.800 -- ¥6.880 ファイヤース・フレックス・・・ ¥28.000 -- ¥8.980 MD /5hub-F ·····¥6,800→¥980 MC 城屋ウッドストック・・¥6,800→¥980 GG 7*2+9>······×3.500→¥980

> +CE E F M M - MO 200 - - M1 020 n- -- ¥7.800 - ¥4.980 7- A-FC--0-X • ¥25.860 - ¥8.98 シルヴァーサーガⅢ+¥9,800→¥1,980 x-4-x54922 ·· ¥8,900 → ¥1,980 スー・バーファモコン・ギ24,272--ギ14,900 7+43> ········· ¥6.796→¥4.98 SE SF SF

MC 54+ty98249-955-¥7,800→¥1,980 GB スーパーゴルフ・¥3,800→¥1,980

全日本プロレス・¥9,800→¥1,980 V-F7-AF-M9 800→¥1.980 J9#F/2#=#II · · ¥9,600→¥1,980 t==75/4-2#-6-0 × 8.600-141,980 类种伝説ZOKU·¥9,800→¥1,980 #-U-2151%- ··¥8.800 → ¥1.980 5-5-x514>±88 - ¥7,200 - ¥1,980 FC Dr. ₹9.8 ······ ₩4.757 → ¥1.980 ナムコクラシック・¥5.900 ·¥1.980 GB 7:/F=#/-=:/7x --¥3,689→¥1,980 GB /*hn-h-F ¥4,078-+¥1,980 PC 2H-17+9- ((15+5a) + ¥9,800+¥1,990 SC F-It-±X345+6 ·· ₩7,900 · ₩1,980 MD 2/L+2₹2····¥5.800→¥1.980 MC 1/16/12-V-1-7 - ¥7,800 - ¥1,980





★これがスーパーゲームボーイ本体、ゲーム ボーイソフトがR DMカセットに密身する。

このスーパーGBは、簡単に言 うと、GBソフトをカラーでTV 画面に映し出すアイテム、SFC を通じて、GBの4階類のモノク ログラフィックに色を付けること で、GBソフトをカラーで遊べる ようにしたものだ。 初来のGBソ フトは4色。これから発売される スーパーGB対応ソフトなら、最 大13色のカラー表現が可能とな っている。また、プレイヤーが自 由に着色することができるから、 まさに十人十色、自分だけのオリ ジナルカラーでゲームをプレイす ることだってできるのだ。

じゃなくて、他にも、さまざまな 特徴がある。特に目立つのが、面 面の外側にあるピクチャーウイン ドウと呼ばれる部分。これは、ゲ 一ム真面とは関係ない部縁みたい なもの。 いってしまえば、遊び心 を表したものなんだけど、そうい う演出がこのアイテムの楽しさを パッチりもり立ててくれるのだ。 さすが任天堂、遊び手の心をキャ ッチすることにかけては、右に出 るものはいない。 遊ぶ方も安心し て心を預けられるってものだ。 過去のGBソフトを楽しめるだ

けではなく、対応ソフトも続々登



ただ色が自由につけられるだけ、場予定。コイツは絶対"買い"た。 ゲームボーイソフトをカラーで! TV画面で!

TVの大画面でGBソフトを楽し める。しかも色付きで! 過去の GB資産が甦るってわけなのだ。

いままでに任天堂から発売されたゲームボーイソ フトには、ほぼ全作品、最適の4色の組み合わせが 用意されている。これは、そのゲームを開発したス タッフ自身が、スーパーゲームボーイで游ぶために 送んだオススメの色だ。スーパーゲームボーイがソ フトに対応して、自動的にその色を選んでくれる。

また、未対応のソフトで遊い時でも、32パターン も用意されている4色の組み合わせのなかから、気 に入ったものを選ぶだけ。手軽にカラー西面を楽し スーパーゲームボーイ むことができる親切な機能が付いているぞ。

食こちらが従来のゲームボー イ画面でのヨッシー。モノク ロがちょっとさみしい。



#こっちが4色カラー版。全然途



対応ソフトなら ここまごごきる



いろんな機能 こんこもり

つカラーバレットで自由し あらかじの用意された4色のカラーで遊ぶだけじ

ゃなくて、52色のカラーから、自由に4つの色を選 ぶこともできる。 the the れの色に濃淡を つけられるので



の一部を隠して游んだり、RPGのマップを描いて みるなど、いろ

んな使い道があっ りそうだ。 もち ろん描いたラク ガキは、消すこ とができる。



ただGBをTVで遊ぶだけのアイ テムじゃない。さすが任天堂、遊 び心いっぱいの、楽しい機能が満

載されている。マニュアル通りじ ゃない、自分だけの遊び方もでき る革命的なアイテムだぞ。

ピクチャーフレームとは、親縁のようなもので、 ゲームボーイ画面の外側にある。にぎやかなフレ 一ムの部分のこと。あらかじめ登録されている9

種類の中から自由にフレームを選ぶことができる のだ。さらに、これから発売される対応ソフトは、 オリジナルのフレームを持っているぞ。









スーパーG日対応ソフトなら、13色までのカラー表現 が可能。対戦ソフトもTV画面で遊ぶことができる。 しかもラインナップも大作ぞろいだからウレシイ。



対応ソフトも

対応ソフトが贈る新GB世界!

これから続々登場するスーパーゲー ムボーイ対応ソフト。大御所、任天章 からはなんと、「ドンキーコング」、マリ オに主役をゆずった役が沈黙を打ち破 って、待望の主役復活。これは、任天 堂がスーパーゲームボーイにかける意

気込みを存分に表しているだろう。 さらにGB版「ぶよぶよ」や「熱闘サ ムライスビリッツ』そして、あの「ポ ンバーマンGB: も祭売! いままで のゲームボーイでは対戦をするために は、ケーブルを使って、本体、ソフト とも2つずつ必要だったけれど、スー パーゲームボーイでは、ふつうのSF Cソフトのようにソフトは1本だけで 対戦プレイができるようになったのだ。 通信ケーブルが使えないから、昔のソ フトをスーパーゲームボーイで会話す ることはできないけれど、続々と対戦 ゲームが発売されることや、マルチタ ップを使えば多人数でのプレイだって

できるんだから、これはお得だ。

テトリスフラッシュ



やすく遊べる。内容はFC版と同じ。

197-2417 登場。煎く燃える対戦が待っているぜ。

熱關餓狼伝説2

000010 STAGE 000360

色つきのふよは、カワイイのだ。

ぶよぶよ

熱闘サムライスビリッツ ボンバーマンGB



一の日本的な変も発布、バンザーイ。



すら可能な対戦ゲームの決定版。

てきたドンキーコングの活躍が楽しみ。



ngle Book

ş	7月15日発売				
٤	ACT	16M	_		
ж.	- 255	. 40 1	VO 000		

ディズニーの遺作となった「ジャングル・ブック」が、つい にSFCに。愛とロマンの冒険ACTを楽しもう。

弱肉強食が、ジャングルの掟

オオカミに育てられた少年モー グリの冒険ロマン『ジャングル・ ブック」が、ACTになって登場 するぞ。ムード満点のグラフィッ クやモーグリの軽やかなアクショ ンは、アニメーションと比べても 見劣りしない。夢いっぱいのディ ズニー・ワールドを体験しよう。



未開の大地を走りぬけ

野生児のモーグリといえども、ジャング ルの中のものすべてがお友だち、というわ けではない。厳しい大自然の障害や、鋭い牙 をむき出しにした動物だちがモーグリの前 に立ちはだかることもある。野生のカンを 働かせて、難関をクリアしていこう。







動物たちもまだまだお となしく、仕掛けもタ ップリあるので、今の うちにモーグリの操作 に慣れてしまおう





というまにやられてし まうぞ。油紙は禁物



っぱに跳びうつれ。 ●お友だちの影物 さんありがとう。

野生児モーグリが繰り広げる、アクロバティックACT!

主人公のモーグリはオオカミに育てられただけに、とても軽快 なアグションを見せてくれるぞ。ジャングルを縦横無尽に駆け回 る姿は、まさに野生児といった感じなのだ。また、舞台がジャン グルなので、さまざまな仕掛けは大自然を利用したものがほとん ど。ツタや岩などの自然物から、オウムやヘビなどの野生動物ま で、あらゆる物が利用できるぞ。ジャングルという名のワンダー ランドで、元気いっぱいのモーグリのアクションを楽しもう。

モーグリのじゃまをする動物たちは、パナナやコ コナッツの他に、踏みつけても退治できるぞ。



●真っすぐ飛んでいくパナナは、モーグリ

の基本攻撃。左右と上に投げられるぞ。何 何でも持げられるので、動物に出会ったら バナナを連射してやっつけよう。

●従を描いて存んでいくココナッツは、強



スペシャルアタック ●ふさに連なったパナナを、手にいれた数 だけ使える。面面上の影物たちすべてにダ メージを与えるけど、青蓮品なので、ここ

デという場面で停むう。

自然を利用した仕掛けは、アスレチック要素の高 いものばかり。日頃の指の運動が、モノをいう?



ッタ

●ゆらゆらと揺れるツタに、タイミン グよくつかまろう。うまく利用すれば 大ジャンプができるけど、ツタの先し かつかめないから、難しいぞ。

●モーグリの背丈ほどある大きな岩は、 グイグイ押せば好きな場所に動かせる。 ジャンプしても届かないような高い場



ジャンプヘビ ⇒とぐろを巻いているへどは、モーグリ の味方、ちょっとかわいそうだけど、へ ビの頭に乗っかれば通常よりも高くジャ



ピョ~ン



CHAPTER TO



ンプができるぞ。

ぶされないように注意しよう。



小さな木の枝を足場にして、大木を登っていくステ ージ、キツツキやハチが、モーグリのじゃまをする光 ステージの最後には大蛇のカーが大きな口を開けて、 モーグリの問題を待っているのた



木の上に建てられた 小さな集落の際。集落 といっても人の姿はな く、今は動物たちの巣 となっている。こんな 物質なステージはさっ さとクリアしよう。





★薬に人影はなく、 動物たちが徘徊するだ け、みんな、どこへ行 ったんだろう? ■人間の作った集落も

他の面とはちょっと感じが違い、オウムの背中に乗っ

て進んで行く。向かってくるムササビや昆虫にアタック

しながら進むのだ。強制スクロールなので、障害物につ

海賊島にやって来たグーフィーと マックス。でも、島の中は海賊の 仕掛けたワナでいっぱいだった!

	7月22日発売						
٤I	ACT	4 M					
	¥7,80						





●ちゃぶちゃぶと、波に 揺られて、大好きな釣り を楽しむグーフィーたち

-トとピージェイがみえます。



ピージェイがさらわれち ゃった。さあ、助けにい かなくっちゃし

波に揺られて大好きな釣りを楽しんで いたグーフィーとその仲間たち。ところ が、大きな魚を釣りあげようと、沖に出 たビートとビージェイが海賊船に捕まっ てしまったのだ。 グーフィーとマックス は海賊船を迫いかけ、海賊島にやってき たが……。島の中は、海賊たちの仕掛け たパズルみたいなワナがいっぱい! ア イテムやアクションをうまく使って、バ ズルを解いていかないと、ピートとピー ジェイは助けられないのだ。2人プレイ も可能だから、友だちと頭を悩ませて進 んでいくのも楽しいかもね。

便利なオブション付き

ACTの苦手た人でも安 心。難易度を3段階の中か ら調べるのだ。ボタンの設 定も4種額用意されていて



このゲームでは、アイテムがすごく重要にな っている。みんなステージの途中で手に入るか ら、必ず取っておこう。 チェリー:西面左上に表示されるハー



てくれる軍要なアイテム。これも、最 大り個まで持てる。 青ダイヤ:コンティニューの国数を、 1つ増やしてくれる。最大9個まで特







いるので要注意。 ワイヤー:フックに引っかけて移動し たり、アイテムを取ったりする。流域

に当てると一時的に動けなくさせる。 ロウソク:暗やみを明るく照らすのに 使う。でも、自分のまわりしか明るく

シャベル:地面を振り起こすのに伴う。 す早い動きで大活 掘れない場所もあるし、横方向にしか 躍する、ヤンチャ坊 主。力はないけど、 チビッコだからしか

マックス

たないよね。



この大雷険の主人 公。無気でノンビリ 屋さんだけどスゴイ 力持ち。動きがちょ っとニブいかも。





|当り到のりでやり、出出の組織を



海賊島には、古城や洞くつなど、全部 で5つのステージがある。各ステージに は、バズルみたいな仕掛けや悪い海賊た ちが、グーフィーとマックスを待ち構え ている。プロックを移動させたり、ボタ ンをふんだり、頭をフルに使って仕掛け を解いていこう。じゃまをしてくる海賊 たちは、タルやつぼをぶつけたり、穴に 落とせばやっつけられるのだ。さらに、 後半のステージでは、|分|秒を争うア クションも必要になってくる。キャラク ターがかわいいからって、甘くみている



海賊島にやってきたグーフ たちは、海岸に上陸。仕掛けもま ムの使い方とアクションをし

りと覚えておこう。



まモグラ叩きの 事績でやっつける。

STAGE3

なんとなくアヤしい雰囲気の漂う 古城。入ってみると、まさにその通 り。イヤラしいワナが、グーフィー たちを待ち受けている!









海岸から山に入ったグーフィーたち。 鳥の人の話によると、海賊たちは森の 中に隠れているらしい。ポスを見つけ 出してやっつけちゃおうぜ。



太はころがってくるし、もう大変なのだ。 在女女女女女女女女女女女女女女女女女女女女女女女女女女女女女

海賊のアジトらしい洞 くつにたどり着いた。中 は、薄暗いうえに難しい 仕掛けがいっぱいで、









パックマンの手助けをしてあげよう

1980年に、アーケードで大ヒットした懐か しの名作『パックマン』。そのキャラクターを 使った、新感覚ACTがSFCで登場する。 なにもしないと、ただ歩き続けているパック マンに指令を出し、目的まで誘導してあげる のだ。出せる指令は、バックマンの進行方向 や視線を変える「LOOK! LOOK! 、パチ ンコを打って陰害物を動かしたり注目を引く 「パチンコ 、 そしてスーパーパックマンに窓 身させる「パワーエサ」の3つ。ただし、怠慢な 指令を出すとバックマンのキゲンが悪くなっ て、思うようなアクションをしてくれなくな るぞ。頭を使って、バックマンにすべての目 的を達成させてあげよう。







クマンの手助けをしてあげよう。



これさえあれば負けしらず

初心者からマニアまで納得の、本格派パチスロソフト「実戦パ チスロ必勝法』に待望の続編が登場する。今回も、大人気のニュ ーパルサーをはじめ、実在する最新機種が6種類用意されている。 スペリや設定、リールなど本物とまったく変わらないので、実際 の練習や攻略に使えるのだ。モードは、バチスロの基礎知識から



専門用語まで幅広く学べる「解 説モード」と、さまざま設定を 変更できる「攻略モード」、全国 各地で除試しをする「実戦モー ド」の3つ。このソフトで修行 すれば、怖いものはない!?



★さらに充実の攻略モード★ 攻略モードでは、出玉の調子を

みたり、台の特徴がつかめたりす る。また、ゲームの臨場感が倍増 する「ヴィジュアルモード」もあ って、まさにいたれりつくせり。 これで必ずパチスロで勝てる17











発売日未定 ACT 12M エボック社 価格未定

ビルの谷間の暗闇にスパイダー

日本でもおなじみの、アメリカン コミックのスーパーヒーロー「スパ イダーマン。がSFCにやって来た。 クモの能力を身につけたスパイダー マンは、天井や壁をはい回ったり、 手首からクモの糸を発射してビルか らビルへと移動できるのだ。奇抜な ヒーローの奇妙なアクションが今か ら楽しみ!



終で使用すれば、空中を高速で移動



ş	7月下旬発売					
٤	ETC	4 M	(B)			
	アティ	-	¥ 9 800			

プロ雀士たちと熱く戦うシリーズ第2弾!!



実在するプロの雀士と卓が囲める、ゼイタ クな麻雀ゲーム「極」が、パワーアップして帰 ってきたぞ。今回の「極川」では、実名で登場

★身のこなしも軽いスパイダーマン

は、壁から壁へ素早く跳び移ること ができるのだ。

> する16人のプロ第士の他に、 各地を巡る「チャレンジモ ード」や、小島武夫プロのア ドバイスつきの「師匠モー ド」など、5つのモードが キミの挑戦を待つり







★「ノーマルモード」の結果をもとに して、プレイヤーの能力をはかってく れる「客用診断」





困ったときの貴子だのみ

競馬の順位を予想する、競馬ゲー ム、出走する馬のデータを新聞をも とに入力すれば、夕刊フジの競馬欄 担当記者の花岡青子、オリジナルキ ャラの夢の助 激悉名人の3人が勝 ち馬の予想をしてくれる。 3人の予 48 規屋と勝ちを競っても良し、3人の 予想屋を信じて馬券を買っても良し と、いろいろ使えそうだぞ。



caralists. **CHR**RIS

勝つの





魔界の真っ赤な英雄レッドアリーマー登場!

この「デモンズブレイゾン」は、GBと FCで好評だった「レッドアリーマー」に 続く、悪陰のレッドアリーマーを主人公に した *魔界村シリーズ *第3弾だ。SFCな らではのリアルな動きや、背筋が寒くなり そうな迫力ある背景など、いままでのコミ

カルなイメージを一新しての登場だ。SF CではRPGモードがなくなっているから、 カプコンならではのムズいアクションを思 う存分味わえるぞ。魔界の英雄レッドアリ ーマーを使って、悪魔どもをけちらしなが ら、魔界を自分のものにしてくれ!



戦いの舞台は、悪魔た ちの住む恐怖の世界「魔 界」。プレイヤーは、レッ ドアリーマーを使って、 "水" や "詩" などの日つ の紋章を悪魔たちから奪 うのだ。敵となる悪魔た ちは、レッドアリーマー に劣らず強く、そして不 りいないで、軽く身をかわし、反撃のチャ 気味なやつらなのだ。



#こりゃまたどうでしょう。前の態度も照 んじゃいました。おまけにデカイし顔もス ああ神様!…とは言えないよ



★ボスクラスの新選尾にはこんなに巨大な ものまでいる。 しかしレッドアリーマーは 真紅の重者! 各けるわけにはいかない

初登場!!



『アレサ』シリーズのSFC最新作だ!



★あのアリエルにまた会えるのだ。



GBからの人気シリーズ「アレサ」の続編、S FC第2弾が登場する。今回の物語は、世界の平 和を壊されないよう、アリエルたちがふたたび魔 王に立ち向かっていく、というもの。総闘システ ムは前回と同じで、前方だけでなく、左右にも前 が現れ、同時に多数の敵と戦わなくてはいけない。 ちょっとシビアに見えるけど、4人のパーティが 一致団結すればへっちゃらだ。正義の「アレサの」 カ」によって、魔王を打ち砕くのだ!







★アドエルは「アレサの





★バイクやジェットスキーに乗りながらの観覧 もある。上から攻撃してくるのは、22世紀の航 関ロボットに乗った犯罪者だ。

量去に逃れた凶悪犯たちを追って時を超えろ! ■ここはサンビ博士の研究所、9 イムマシンを見つけて過去へ!

22世紀の未来に、犯罪者たちが 忽然と消えてしまうという事件が 起こる。世界を我が物にしようと するサンビ博士が、過去を変えよ うとして犯罪者たちを過去に送っ たのだ。プレイヤーは、彼らを追 う警官になって、未来から過去へ 跡を超える。 パイクなどに乗りな



★じつは、過去というのは20世紀の現代 なのだ。そしてここはハワイ。熱帯雨林 がらの大迫力の戦闘が楽しめるぞ。を駆け抜ける! 7月29日発売 8 M

(B)

¥9.800

ETC アイマックス ァッチコピーは"バーチャルリアリティ・パチンコゲーム"です

パブル崩壊、平成不況……。フリーターに なってしまった主人公は、バチプロになろう と決意する。目指せ、パチンコとバラの日々! プレイヤーはフリーターの主人公になって.

パチンコだけの粽ぎで藁らしていかなければ ならない。稜ぎが増えれば、それだけ部屋の 家具も増えてくるぞ。バチンコ台の仕掛けや 出玉率はもとより、バチプロ生活の懇意こも ごもが、今までにない"現実感"を出している。



増えていくぞ。もちろん、お金が0 になることもある。キビシ~1





★機能は、デジバチ、羽根もの、権 利もの、一般電役などの15種類。ハ ンドル固定や止め打ちもできるぞ。



■ここぞ!という場面ではアコ メーションが展開。





大人気のテレビアニメがSF Cに登場だ。トシや和広といっ たおなじみのキャラが、本格的 なサッカーゲームで火花を散ら すぞ。キャラの動きが細かく、 体を切り返すところやフェイン トまで、きれいに再現されてい る。必殺技のときにはハデなア

ニメーションも展開されるぞ。



と涙のドラマをキミの手で作るのだ



ノーアウトランナー1、3塁で、監督が守 備を変更している場面、控手も緊張!

春に、そして夏に、高校球児がすべてを賭けて臨む高校野球。 栄光の優勝旗を手にする高校生もいれば、甲子園の砂に涙を流

す高校生もいる。このゲームには そんなドラマが詰まっている。全 国4071校の高校チームが登場し、 試合を重われば選手が成長して用 子園出場も夢ではかい、シミュレ ーションモードでは、監督となっ て試合進行を見守ることもできる。



★ヤカンドに乗割採! しかし足の速い選 平には通用しないようだ。 ●左中間にヒット! ランナーは3塁を回 た。外野が実質なら刺せるかも17



ノイブリッドレス・ 羅技伝剤





ロレスは、結婚相手が勝利のカギ!? **エリングは砂道 繋鈴地 ストリートフ**

ァイトなど5種類ある。 ★これは結婚相手を選択する画面、好み

で決めるのもいいが相性も大切。

実在のレスラー船木誠勝が登 場する本格プロレスゲーム。通 常は自分で作ったオリジナルレ スラーを育てていくのだが、な んと結婚することで自分の持ち 技を息子に遺伝させられるのだ。 結婚相手との相性が悪ければデ キの悪い子が生まれることも。

波利のプロレス人生を楽1.め. 発売日未定 SLG 容量未定 (B)

価格未定

ガメラ撃退作戦始動、日本の平和を守れ! ガメラが駆け

博多湾にガメラ出現! ガメラ対策を 員会の指令官であるキミは、被害を易小 限にとどめるよう配慮しながら、ガメラ を撃退しなければならない。ガメラは現 在の科学力では倒せないため、装甲車、 戦闘機などで進行ルートを変え、海に迫 い返すのだ。予算があれば、リチュウム レーザーや高電圧フェンスが開発でき、 効率よく戦えるようになる。





8月5日発売 4 M (B) ¥8,800

望のSFC初の花札がつい

青タン、赤タン、猪鹿蝶。花札と いえば、「こいこい」だ。蓮と度胸の白 熱ゲームが、ついにSFCに登場す る。絵柄を合わせて札を取っていき、 役を作るのが普通の遊び方。このゲ 一ムは、花札の中でも特にスリリン グな「こいこい」をメインに遊ぶこと ができるのだ。解説モードもついて いるから、初心者も安心だね。









★これがウワサの解説モード。 取り足取り換えてくれる。



6月17日から始まるワールドカップ を目前に、FIFA公認のサッカーゲ -ムが発表された。オートリプレイや

ゲーム速度の切りかえな ど、機能も充実。個々の 選手の動きまで細かく設 定できるのだ。まさにワ ールドカップをそのまま 体験させてくれる|本。





いてビジュアルで見せてくれる。



平和なすんたら城で大事件が発生。さより姫が、悪徳城のバカ

●クエストモードでは、質報ができる。敵 を倒してお金を貯めるのだ。

■単原に入れば休力回復ができる。他にも いろんかイベントシーンがあるぎ.

殿にさらわれちゃったのだ。忍者のサスケは姫を救出するため。

悪徳域に向かうことになる。純粋に アクションを楽しむアクションモー ドと、RPG要素をプラスしたクエ ストモードがついていて、選んで游 ぶことができるのが魅力。小坊主の ちんねんとサスケでの2人プレイも 可能な、ファンキーなACTなのだ。の能が試されるステージなのだ







7 月下旬発売予定 RPG 24M (B) 任天堂 ¥9,800

の町で起こるイベントを中に、物語の導入部を公開!

物語序盤・ネスの冒険をバッチリ紹介するぞ!

舞台はのどかな 田園都市オネット

ついに「MOTHER2」の物語が見 えてきた! まず、関後のスタート地点 なるのは、アメリカ郊外を刷かせる田 圏熱門オネット、ここに住む、少年ネス が主人公だ。ある日ネスは、次人のボー 一から送予の飛ビッチーをいっしょに 「接してくれと刺まれる。もろえん。心優し いネスは二つ返車で引き受けるぞ、ペットの大を連れ、いよいよの響吹に出発だ!



ネスってどんな男の子?

主人公のネスは、どこにでもいる元気 いっぱいの男の子。若くて美人のママと、 かわいい妹トレーシー、そしてベットの 犬ミウラアニとともに暮らしている。パ パは準情があって、どこか違いところに

いるらしい。そのため、ネスがママとは今面側を見ているんだ。えらい。 よね! うなぶに、ストンを放かる前はゲームの最初で、おきとかできるよ。

ママ **ネスの** 家族権成 パパ

迷子になったピッキーの足取りを追え!

ボーキーの話によると、ビッキーはオネッ 小心部に落下した操行を見に行ったとき、行 力不明になったらしい。さっそく横石落下 地点へと向かうネスたち。立入禁止の札を 掲げる重要の目をかいくぐり、なんとか 版石の近くへとたとり着く、するとその とき隕石は不思議な光を放った! 2人 はその後、隕石の向こうに無悪サンーを参思。あの学に何だったのかり

警察も現場に出頭

オネットの警察は、すぐ道路封鎖を するので有名。 阻石落下地点にも急行 して、市民の安全確保のために通行止 めにしているのだ。 ご苦労さま。





★申請石が不思議な光を放っている。この光は、人体にどんな影響を及ぼすのだろうか? 単気を出して近常ってみよう。





その他にもさまざまな謎がいっぱい!!

物語のカギをにぎる 謎の「黄金像」とは…!?

隕石落下現場近くに住む、ライヤー・ ホーランド氏。彼はネスを1人自宅に呼 び、地下室へと案内する。そこでネスが 見たものは、



光り輝く黄金 の像だった!! この像は何 だ?単なる コレクション なのかり



でその正体が明らかになる

アプナイおじさんっぽいが…… ジャイアントステッフ に残された巨大な足跡川

巨大な足跡が残る謎の場所・ ジャイアントステップを訪れる ネス。ここには何かがある……。



オネットで出会う最強の敵がコイツ、フ ンキースタイン2号だ! 勝てるか!?

MOTHERS. 登場川

「MOTHER2: には、便利でおもし ろいシステムがいっ ばい! 今回は、そ のほんの一部を紹介 しちゃおう。今から 楽しみだ!!



雑話をかけるだ けで、体力を回復 できるマッハビザ カタの分以内に届く ゲー あつあつを召 し上がれり

道具屋の看板



★は一い、焼きたてのビザで す。これで体力モリモリだ 路上でたたき売り!

どこでも配達!! エスカルゴ運送

エスカルゴ運送 は、預かり折から 荷物を持ってきて くれる。これも電 話 1 本で0 K。ら くちんだね!!



からかお客がやっ 物を買ってくれる



ネスが住むオネットは、緑があぶれ、 どこか懐かしさの漂う平和な声。田舎と はいえ、市役所や警察署、ホテル、図書 館 病院など生活に必要な施設は 7)と 通りある。でも最近は、街の中心部にで きたゲームセンターにたおろする少年た ちの非行が問題となっているらしい。

> 本の質し借りなら、図書館へどうぞ。 オネットの歴史なんかも調べられる







田舎町には似合わぬほどりっぱな市役 所。でも市長の評判は悪いみたいだ。



旅芸人が宿泊したり、単替えたりする 場所だ。でも、現在は封飾されている。



『雑束響雷



不朽の名作「ヘラクレス」シ リーズが帰ってきた! 話の世界を舞台とする新た な冒険が、キミを待つ。





基にした壮大な英雄叙事詩が再び…

ギリシア神話の土地や神々をモチーフとすること を共通点として、さまざまな英雄物語を残してきた 「ヘラクレスの栄光」シリーズの4作目が登場!! 今 回も、土台は極めてオーソドックスなコマンド入力 式見下ろし型RPGだが、それを彩るシステム、ス トーリー、グラフィックのどれにも新しい試みがい っぱいなのだ。今までのシリーズのファンも、そし てこれから初めて『ヘラクレス』を遊ぶ人も十分に遊 足できる納得の | 本、けっして見逃すな!!





運命の神からさずけられた

乗り移り(トランスファー)能力とは!?

世界を救うという大役を受けて出 上へ降り立った主人公だが、体がな いんじゃ何もできないよね!? そこ でモイライは彼に、自分と波長の合 う他人の体を借りて行動できる能力 *乗り移り*を与えたのだ! つ

まり、彼は人様の体を代わる代わる 押借して旅を続けるってワケ。何と も風変わりな英雄の誕生なのだ。 んでしょうか?



★さて、主人公はこの中の誰な



起こるイベントも?







人の青年。しかし、何と彼には肉体がな いのだ!! 彼は、ある事故によって肉体 を失い、9000年の間天界の壺の中に封印 されていたという、特殊な過去を持つ男 なのだ。物語は、適合の神モイライが人 間界の危機を救う使命をこの男に与え、



物語を盛り上げるさまざまたシステムを満載!!

仲間の日記をコッソリ読め たり、ハーブを演奏してお金 を稼いだりといった、細かい 部分が充実していた前作。そ の形を受け継ぎ、今回も楽し いシステム盛りだくさん! そのボイントとなる5つを、 バッチリ紹介しよう。

SYSTEM ()飛び降りも健在! 回転・縮小機能を駆使したこのイベントは、

今回ももちろん登場! 高い塔の上からエイ ヤッと身を投じ、地面が急接近するあの快感 を、もう!度味わえちゃうぞ。でも、そんな 高いところから飛び降りたら死んじゃうので は? と思う人もご安心。神の恩恵により、 主人公の乗り移っている間、その体は不死の 肉体となるのだ。 体がらずにレッツトライ!



●これは、前作の写真。ぎゅーん、って 感じで地面に角膜下するのを見れるのだ



212121212121212121212121212

ざまな場所で仲間と出会う。彼らは 主人公とともに旅立つだろう。しか し、悲しい運命や別れが待っている ことも…。「ヘラクレスの栄光形」で は、そんな主人公と仲間たちの触れ 合いを重視しているぞ。今回もきっ とキュの服を熱くする物語が展開する!







SYSTEM () 母と夜の違い

朝から昼、そして夜へとグラフィックが 変化するぞ。本当に生活しているみたい!





前作ではこんな仲間が

等道のRPGでは移られない 変わった仲間があれこれ登場す るのもこのゲームの特長の1つ。 前作では、妖精たちや女ドレイ の集団、金持ちのじいさんなど がパーティに知わったのだ。



身を呈して主人公を守った

えられるのだ。

お好みかな?

#事例めから、真上

の視点へ、世界が伝

がるみたいな感じが

牛ミはどっちが

SYSTEM (1)戦闘のグラフィック もパワーアップリ

戦闘シーンも、前作とは比べモノにならな

いほど超麦草に! まず、背景がスクロール するので、歩行きのある立体的な裏面が楽し めるのだ。さらに戦闘中、とばっちりで周囲 の除事物が破壊されるなんてこともあるらし い。もちろん前作から好評のAI戦闘も健在 で、戦闘だけでも興奮すること間違いなし。

かけ声・悲鳴エディット モードが登場

戦闘中に主人公が発する かけ声&悲鳴をキミの好み で変更できちゃうのだ! 主人公の乗り移っている人 物によって、いろいろ変え たら面白いぞー!!



「ラルーんの」とか?



下の写真の、山の部分に注目!! このゲームでは、

真上から見たアングルと、ローアングルを自由に変





事今回は、ちょっとスプラッター



新作発売

SUPER FAMICON

	וטעו		VI	VA									
ı								_	1000	_		_	
ı	発売日	ゲームタイトル	ジャンル	価格	メーカー	形態	В	発売日	ゲームタイトル	ジャンル	価格	メーカー	彩樹
	5,8118(m)	Eaged		15.50	941313	3		8月5日(数)	Z-11-64		18,990	747902	8
		ファイターズ ヒストリー (におのおてん)	ACT PZ6	47 ED 47 ED	テータイースト テクノスジャパン		S		G2 9:784 F #EBUBU (Bloc)	ACT PZG	16,100 16,100	7A3 3b5	
		スーパーパリルタンク?	ACT	11,60	オック・イン・ピラオ	9	ř		リリーグサッカー プライムゴール?	SPG	18,800	763	P
		\$0.6>F1.0X	\$1.6	61.65	1014	8		1202 (8) 1202 (8)	スーパー党をロジネリステジアムで	\$26	11,30	941-	8
		ウレミンしんちゃん2 大塩王の逆撃 二級主用 官馬おけらい (8	TOA	K(13)	ND#4 RPS	8		1,500(8)	総内間月伝 最後の配差を向りかえる! ザ・フリントストーノズ	ACT	F3,60 F3,60	シェウエイシステム キイトー	6
틆	8745(±) 8785(8) 87115(8)	745719-01		EL 82	長五皇	3		TELR	ラヴェライドーシェン 世界七大を選	SLG	FI2.80 (T)	7スミック	8
	8 8 8 9 180 3 8 7 7 8 8 8	\$57kx ? 75-9-1 147 #7 # 557 P	\$1.6 4.01	42.83 41.93	5732	9		į, į	2-11-F+4:-X9-673 +31550205945-F242	ACT	19,100 19,100	カルチャーブレーン	P
žą.	0,0110(18)	ROROSET RECE	ACT	8.63	#A3				スーパー・キラッケン	876	F3,120	763	8
Ļ		H236114	14%	13.39	B\$7y83A	8			新日まプロシス バトルフィールド IN 影響選挙	\$20	(B, (B) (Ŧ)	KUI	1 8
	67115160	スーパー開発 2 ウルフィマ外紀 男際士の役割	8494	ff ES	アイマックス EAEDター	3 V		1579	DEAR 80YS 2-11-08-599-0-	526	10 100 10 100	19カバンダイ カルチャーブレーン	8
		\$09@0e	ACT	H,HI	カルチャーブレーン	1.			上部	926	母祖太皇	#277 5	M
è		フールドカップストライカー あり物の 月後哲子	SPG	H, 19 H, 10	ココナップジャパン ナフメ	3 T		1月节2	イッチー も スケラッチー パーチャルバート	ACT	19 100 13 514	751410510 751410510	
		2-15-190 #HA	RCS	15,63	日本教室	1			サストリート・バスケットボール ジャミット	576	18.80(¥)	ヴァーランゲーム	
		やまねこパフラーの大男装	TOA	11,49	パック・イン・ビデオ	2 T			7-765-1	ACT	18,510(%)	24225	
Ē		FIFA 439-1927A-935- 24-by-schiff 997b/fr/80	\$P8	6.63	とかけがから	2 1			930713 8088	A CT S P G	66,001(F) 9,00(F)	\$+559-971 542222	5 W
	68118160	フーパードリケーミ チェングナンシュブブール	E10	10.60	(75:7	2			2-/5-F82	\$1.6	を終えで	2¥	8
		バッケス・パニー はちゃめちゃ大賞教	ACT	6,33	95971				VENTAR.	P26	10,510	サンソフト	3 M
		フェラショウ・バーウ ジグザグキャット グチェウボ英様も大幅ボタ	ACT	KL 63	ジャレコ テンズ	2 1/2			すーばーを含くも まのくかられる数なシーハック(の表	10A 10A	但提示定 形。(50(字)	ジャシコ テラノスジャパン	
		スーパートックファイト	\$16	17.61	パック・イン・ビラオ	P			然のパレーボールニッポンチャチャチャ	576	18,100	パック・イン・ビデオ	P T
		スレイヤーズ	RP6	6.80	ハンプレスト	3			SMASE ON I	RPS	85,810	וגעלעמ	8
	* FREETHS	を見まずなシス ファイトをポント スーパーストリートファイター日	401	10,40 110,00	38(† 8732	-		E72	pinball PIMBALL SEMPRE	E10	RL160(\$) RL60	ココチュウジャパン シャノアール	
		75294323	1470	110,00	衆	3	Н		547.7-547	RPS	6882	290±7	8
	6818		SPB	11,322	とューマン	2	П		かまいたちの音	E10	板和(手)	チェンソフト	8
	7月1日創	7-47t-0-22 #A034345-02	10A	11,90 11,00	ザウルス	1	0		用は観子とマッチプレイゴルフ Wino GUNS	818	11,710 2,883	フクダオリジナル ナフメ	8
	TARRES		\$16	13,60	47917Z-4	7		SESSIF	6 T178 - H	\$18	¥7,800	E11-01行(8)	P
		スラップスティック 支配表一部のプロレスレヴォリューション	RP6	10.90 10.60(\$)	11992 9+63	3 ,		SENER	フェリーボーイで、ちょっと表名ない書類を 元献	101	VI_530 (\$1 VI_530	EPICV=-V3-F 79957	9
4		大利用・即のプロレスシウォリューフョフ	SLB	6740	ジャシコ ボック・イン・ビデオ	2		S # 12 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	「住民」 展見にイトスペットかと マル製品各種入業	5.0	6.00	17927 17927	9
		要女と野園	TOA	12.30	6395	1		Store	2-6-75-01122			スターフィッシュ カルチャーブレーン	8
	78118160	785275523 88278048	PIS	61,00 61,00	828 73392	2		8878	スーパー発展の申ファイティングウォーズ おたまは支援	TOA PERA	6832	カルチャーブレーン カルチャーブレーン	2
	191000	シャングルブック	TOA	10,60	ヴァージンダーム				ラリーニクリン ユーパー・パス・フィッシング	SLB	KINI KINI	キングレコード	8
		スーパーウルトラベースボール?	SPB	81,60	さるチャーブレーン	3			/27:51:0	A D T	95.000	23	
		ツード・ウールドSFC2 いたし大の巨人転送 セーバー	RPS PIS	8E,90	T&Eリフト データム・ポリスター	3	Ц	3542	F403所名 金U編集 名でのフレスター 表表表の表	RDS	5882 5882	723-7	-
		>-5-7-52	RPS	11,60	EN-LIBROI	3		0.074	BEREADA TA LINA ZA	ACT	6842	78107	
	*978003000	北 里只在1一方角省及联接		6.63	まニーキャニオン	3 W			1-74/57174-	ACT	VI. HD	カロックェリアラナバン	3
	TAUFIE	グラン・デ・フールド falling item into the stride in グーフィーとマックス 海祖島の大富者	ACT	10,60 10,60	728- 8732	5			事を配金 シュートリ アンフェリーク	SP8 SL6	6832 6832	サイエスエス 主党	
		表表 人	ACT	96,80	n\$90				報じアルチェカー パーフェクト イレブン	SPG	6832	353	ľ
		全日本文子プロレス公司 ファイブロ女子オールスタードリームスラム	SPS	87.80(<u>2</u>)	E2-77	T			サイガーマスク ザ・スター サイニー・トゥーン・アドベンチャーズ	ACT	0892 0892	351	
١,		3.87-8-7 c-	PZS	10,00	本リ英義	1 .			うちょう 大道教会	AUI	2937	318	
	TRUBLE	排形 空羊馬	101	在建装空	カルチャーブレーン	2			2次後ボキーキャット	ACT	68天皇	3(1-	>
	1888周	スーパーパチンコ ハットトリックヒーローク	E10	95/80 95/80	アイマックス ライトー	8 7	1		ヘラウレスの交流が 神々からの歌り物 能大道路 HYBRID WRESTLER	RPS SPS	但是是定 私用	テータイースト テクノスラッパン	1
ı		機能的数SPECIAL	ACT	10,550	987				Pics				ľ
		ロードランナータイン ジャスティとリバティの大脳を 甲子間1	P26	18.510 15.110(F)	T&ミツフト 魔法を式会も形成式	6			中域整整 スーパード・1 H E R O M T O C O R O S マージャン	RCG	N. 90 N. 90	mjr	8
П	TREE	Titom gallony	5 P.G 8 P.G	15,810(p)	施設性の最も小体表を 日本テレネット	8		118×4	2517年247	610	GELC.	ビック類様 さんチャーフレーン	-
ı.		表が全形でオーラールーンS	P26	形物(E)	H994	P W	4		3.5.7大好為1 0 3.被禁器	SPB	6842	X94T	3
		こんとはパズルでおりおきよ! 男子 ステース 変帯のようり	510	6,91	最后来式会长/指数元			11879	表現パチンココレクション活動! ウルトリ銀球を搭載!	010	0812	サンソフト カルチャーブレーン	1
	TRON		\$16	6,0)	カルティーブレーン	9	8	118.42	大学者人生音楽 大江戸日記	E10	0832	363-	T
	1579	2-15-51 9-523 7088 81	106	80,90	日本教長	8			\$6621 9-7-61	ETO	6.81	11-	
	125114	70 SE MI 70 1 - 0	P26	(5,40) (6,40)(¥)	797 76500	8 W		1482	イルベニアンの第 マグナフラバン 事務の要素	RPG	0232 0232	日本クラワーヒラネス アスク連邦社	9
		サイバーナイトの 多谷会学の影響	126	63,963	トンキンハウス	8	4		アモンズ ブレイジン	ADT	95.800		1
		スーパーニチブワマージャン3 古本森福祉 MOTHERS チープの差別	E10	H10,100 H3,101	日本教皇 年天皇	8	-		市成 化生産をした! 実施がチェロル開発で	E10	但在大企 但在大企	TIZIZ H3-	a u
		#01827 + y028 #0325 + y788 7001868556	106	18,180	サスモ メディアリング	8 1			実施のテスコを確定で 別けるな「電路法(変わる) は性能性大変	ACT	任業など	データム・ポリスター	0 1/
	7,672	200.8962306	ACT	18,95	427#3A	2			ウルティマル ブラックゲート	RPS	6812	ポニーキャニミン	8
		パチスの発展 ユニバーサル・スペシャル フールドカップリミル74	3 P G	6.80 6.80	サイエスエス サンソフト	P R		11872	FEGA エンブレム・オブ・フォスティス シェラザード研究 番手の作品 第1章 タン間の第四	144	6832	カルチャーブレーン	8
3		必要 スリーセブンファイテード	ETC	包括天全	NoT	P		HOTE	74/5-127-242	5-876	西京大 丁	サンソフト	8
		A 美物質物質	ETC	10 (H)(F)	Sti	8			THY 12 - OTHERS	SPS	6882	サンソフト	P
	1月7日休日	#-9±03809-230495 2-d-d9-U-82	\$16 \$20	FILES	日本学り行列 カキソン	8 N		EF.	コジラ 監視大会社 カラノバスタイス活動!	10A	6832	東京 カロッフェリアジャパン	8 1
	8月5日(性)	2-11-高級事業一等入機	\$20 \$20	6.81	747:02	8			モンスターメーカーキッズ 王権になりたい	ETO	GBX2	9716	8 T
	Name and Address of the Owner, where			Paris and									



進動性人がよどピッマン活動

記号

B=バックアップ

P=パスワード

M=マウス

T=マルチブレイヤー5

S=スーパースコープ

FAMICOM

-	1 1	-	-	200	SECOND S.		100			
元元日	ゲームタイトル	ジャンル 信	枯 メーカー	形態	元地名	ゲームタイトル	ジャンル	便格	メーカー	形態
1880	アルバートオテッセイ外長 夏の記憶	RPG BBXS	#297F	8	\$ANE(6)	548400000	ACT	15,100	11399	,
表示100mg	お茶の製金数 株別王 レールコードタイクーン	ETC 8,500		3	NAME OF TAXABLE PARTY.	UNCOUNTY.	No	80,100	31122	ľ
	スーパー最高3(医数)	ETC 85,100	747-27	3 W				-		_
	7ンターカバーコップス	101 N.40	7464 724-		\$53K2	7,67001	ACT	15,300(F)	1-9-5	
	ウィザードリイ州 ベイン(ア・ゴイオ)フェノ (信仰) ウィザップ 用電の王	176 H,100	724-							
	age P	8 PG 88 NO.	774-	1	1 1					
	総製を門(を称) を立う一者	FIC BRAS		B M.	4	タリ教徒ガインティー	896	FL 111(Ŧ)	1+6-\$	8
	GP1 RS	100 6833	7158	1						
	94619y9X ECO A I DHENO	ACT 89 500 SLG 優勝東3	76102 (27-27							
	75751777	ACT ERRO	ヴァーランゲーム			見さんのクイズトライアス ロン	ETC	VI. 311	740A	
	The ro選が一系を搭載 ドラゴンクエストロ	170 E#X2	54541							
	製の大阪バーニングヒーローズ	170 6893	エニックス	1 1	1					
	スパイダーマン(搭数)	ACT ERRO	18-9E	P		1-14-0-3	SLG	包含大定	78107	
	ロッケッショ 発表の第コレケション I・2・0プラスフン	ACT ERKS								
	タラティラス・オウガ	5.0% 医核天空	クエスト	3		₹984-94-9 4	A01	17.20	33f=99+f5	,
	スペースフロンティア 元祖 1/パチスロ日本一/接続)	SLG ERKS				1274-71-2A	***	11.23	231939403	
	元をリバチンコ王(佐衛)	ETC EBS2	コンチャクジャパン		2					
	スーパーカラ/ 1 (指数) パワースライド(指数)	ETC ERSS		P		70-75-1	107	E##5	20-	
	スーパーノバ	STG ERSS	コピアシステム							
	659	SLG 研究 ETC 研究		8	9					
	変数パチンコ必要点 ラストショット	\$1.6 U.St	#3-	PV	1 3	v/1#//u/h-	576	在林来企	941-	
	少年記書サスケ	ACT SESS		8						
	へべわりのおいしいパズルはいりませんか? 」以下な子ブロレス ドュア・レースル・ウィーンズ	○ 7.G 日前 8.S 5.P.G 日前 8.S								
	おざならぎンジョン	3.5 但数次2	129	1		できたり伝統を大震アナション省	ACT	西西水定	ミンキンハウス	
	エストポリス接近日 ケレイファイター	ACT ERSS		1						
	サルライスビリッフ	A CT ERXS	すたラ	1 1			ACT	TRAC.		
	製工会校 マラグラ	17G E#82 3TC E#82	\$65 T&EV25	3 9		フィリックス・デ・キャット	ACT	祖教文定	カドソン	
	ザ -5ストバトル	3 P.G 18,860	7 (57	3						
	キャプテン菌V バーサレーのパワーチンサ	SLG 母級大会 52G 母親大会	99E 90X	B T	1					
	ヤマトラウル技術	32G H#22	ET.		1					
	k207+V-7	32 G 18,111 6175 EB83	田間書店インターメクィア	1						
	エスパーケス 高文空からの見込を 荷生製品のおもしろ片後	ETC HEME	12-	ľ						
	マサカリ伝染を大原RP6編	39G 8882		3						
	ウイニングラミッキー技術) ハロートパッケマン	SIG BESS	163 163	12						
	スーパーパティー	ACT ERXS	日本教育	2	7					
	ストリートダンク サウントファンテジー	\$2G 担務大会 ETC 拒絕大会		i v						
	パチソコを開落	ETC FESS	100		1 1					
	スーパー川の自己的ジス (信制) つジ太郎の確的ジ (信制)	37G E885			1					
	大見管物語	496 E8x2	4899	1		Î				
	ゴン ジャングルロ王ボケーちゃん	ACT ERKS								
	ドラゴンボール 2 超光開告 2	ACT ERRO	11094	1 1						
	グラン・ヒストリア 幻史世界記録形 ゴーストチェイヤー 雷用	SATE PART	パンプレスト パンプレスト	1			_			_
	サーダルイトバトルタ	ACT 88.90	パンプレス を	P		666 BB 1	/+ m/z	_		
	報告の表でする	HPG BBAS ACT BBAS	898	1		電擊」	又的	I		
	類型とローズ すかドッチャー のたもるかキッズ ぐーみん	ACT BESS	898	-	4	人気ミルリープ書紙	作本	御序で	702	_
	ライルスリップ	\$76 18.500	日 ビック製物			人気シリーズ最新 ソフトと同B	11-0	RUENA	(四)	1/
	DUNK & HOOP(接触) ファイヤーメン	SPG ERRS	E1=77			ソフトと同盟	ਰ∌€੭	TH.	183	4
	80/02/54	\$76 B##2	オニーキャニオン	1			2 1	-		
	ランセイバー ローマ等のき	ACT M 500		8 W		SDガンタ	Ŀ	(i - j	X	
	SHEET STATE OF THE SHEET STATE O	EIC BER		3 0						



完全攻略ガイド

(職業スーパーファミコン編集部編/定価680円(税込)

電子机列車11号は



次号は『餓狼スペ』「サム・スピ」「ワーヒー?」の3大格 闘ソフトを徹底解剖する「格闘ゲーム特集」でスタート。 続く第2特集は「FFVI 総まとめ編。さらに話題のS GB情報もバッチリ掲載。付録は待望の『スパ II・だ!!

第25向 ——五感は何処へ行む

新人の言原大輔(22ま)は、真面目なかだが、 影賞が職に到達する速度が7ツーの人より思いらし



大学時代、スキーで見の新帯を切断した時も 東京に過ってくるまで気付かなかったというから 痛管の疑いのかもしれない

おおまえ ホルボ 足首なうしろ何をに Gozgun - 17

人の声も聴覚として脳が判断するのにテヨット 時間なかかることがある (SESSICITATIONS) 78-SBIZHUTET 飲みに行ch

でから、彼は一日の生活の中で養産となくミステリーな 体層をもする(でもあま)をにしない) おれないない (2 um 1778 E







Vol.3 大好評竞売中制

* 集 * 卷 * 記

情い進行氏をおかみたおして、遅休明けまで触れる 延ばしてもらったのに、連体はなにもしなかったの でした。書き捨て御命、お相来でした

やあよいこのみんな、ゴールデンウィークほどうだ ったかな? 結婚すると連休って今までほどおもし ろくなくなるみたいだぞ、注意しよう! 許せぬものが3つある。政治家の他、駅前直は料線

そしてピンクハウスを能た大女だ。デブだったらも う最高。「差たいにゃー」と言っただけで銃殺だ。 (注 去年の夏休みは風邪で | 週間寝込んでいた。よもや と思っていたらGWも高熱を出してやはり1週間··

体力の変えをつくづく感じる今日この頃です。 今年で結婚10周年を迎える私。記念日には「10款の ダイヤモンド」をプレゼントしたい …がムリなの

で、ここは「10粒の日本米」で手を打とうと思う。 領 食卓で邪動の館のBGMを流しっ放しにしていたら 雰囲気にノリやすい寒いマンが振口になっていた。

今後はこの手でいこう(内輪ネタですいません)。原 劇場用アニメ「スト I :のスポット用をビデオで動か リュウの昇稿率、竜巻旋風脳のシーンは思わず熱くな

った。これを観るかざりヒットしそうで予察が…注 E. パッティ氏が亡くなった。いろんなサッカー組 事(「イレブン」は時代から)の中で、個のサッカーに 対する考え方に載も影響を与えた人だった。合準総

メーカーの広報担当の結婚が続く。K社のSさん、A 社のOさん、A社のKさん…。独身が減っていくのは 寂しいけど、とりあえずおめでとうございます。

怒ってても顔が笑ってる米と、ふつうにしてても終 ってるような何が買い争ってると、わけがわからな いいと、起きてても間が確っている例は考える。例

顕集部に「子供がわからないっていうんですが…」 という、おばさんからの質問が多い。ウソみえみえ、 でも「FF」のファン層って、本当に広いなあ。(R)

政治のドタバタをみていると、投票はバスしたい何 分です。で、アホな钴矩はヤメにして、僕は愛野英 奈子チャンとお誕生日がいっしょで嬉しいなぁ。

メーカーの広報さんにはおもしろい人が多い、M4H の佐藤氏は、ファミ○に電話しようとして随意えた のに、「村松さんいます?」と電話をつながせる。米

ホントはね、パソコンいじってれば幸せなんですよ。 「真・女神転生 1」の合体表データ入力も苦にならな かったし…。欲をいえばもっとメモリが欲しい。例

「リッジレーサー」と「デイトナUSA」にハマッてま す。この2つのタイトルが移植される次世代機は、 買っちゃうぜ、でもへボ将植だったら買わんよ。何 ーミング:なカイエンは、結局サルではないと1988 期待してたのになあ。残念です。

雷撃スーパーファミコン

角扇叉分划ュール 今後の発売スケジュールは以下のと

おりです。おまちがえなく! ●第11号=6/17(6月第3金曜日) ●第12号=7/1(7月第1金曜日) ●第13号=7/15(7月第3金曜日)

●Chief Editor/後期確定 ●Senior Editors/長谷川 真/住 博司/甲田秀昭 ●Managing Editor/設元協立 ●Editorial Desk/佐藤晴美/中村被彦 ●Editors/後藤 美/小松湖东/千木白信二/本乡 昇/京本新一/村松 守/福田 科/京辺 信/大田大師

●Contributing Editors/WER年文/不同義派(NONPOPS)/祖國祖巴/日出野湖北/特容 洋/野口 音 ●Writers/小楽技術/大竹帽法/山本将用/唱 镇三郎/小叔宗文郎/康志宗代/三房智弘/田島 熱/浅田 実 /中亚一维/四颗给美/严塚开一/用井原江/千葉灌也/佐藤光伸/岩月麻里菜/西园美道/景島秀介 / 技度更郎/池田文志

●Photographers/中科英良/外崎久雄 ●Designers/12 to 12/TLL PRODUCTS/アトム・スタジオ/SIMPLY/刊の記/斉藤和性/クスコムーチョ /風間芳子/ポバイ/龍川助子/クロップハウス

※ファミリーコンピュータ、ファミコン、スーパーファミコンは任天皇の登録差標です。

1994年6月17日 特別定価590円(税込)

■発行所/メディアワークス ■仕所/101 東京都子代田区神田神保町2-22-11 ■電話/(編集部)80(5978)9439 (広告部)80(5978)9435 ■発売元/主婦の友社

■住所/〒101 東京都千代田区神田駿河台2-9 ■電話/(営業)03(3294)1130 ■印刷所/大日本印刷株式会社 ■雑誌コード/26998-6/17 GMedia Works 1994 Printed in Japan

※本誌掲載の記事、写真、イラスト等の無所推写(コピー)、推製(転載)を禁じます。 民本誌からの復写を希望される場合は、日本復写権センター(☎03-3269-5784)にご連絡ください。









クレイジーデェイスの物語

プリンセス・ハニーをたすけるために、 キッドクラウンは走りますッ/

載選系宇宙のはるが彼方、ン万光年のむこうにグラウン原星があるのだ。 そこへやって来たのは宇宙動機のダーティ・ジョー/ ブリンセス・バニーをさらって、宇宙約で逃げ出したのだ。 「王女をかえしてほしけりゃ、グラウン原星をよこすんだツ」。

> 困った王様は、キッドクラウンを呼びよせた。 「ドジな感にはドジでたちむかえじゃ。お前しかおらん/」 「ラジャー/……あん?」

「ラジャー / · · · · · · あん?」 やっぱりドジなキッドクラウンは宇宙船の探縦を あやまって、ある星に墜落しちゃった・・・・・

> ああ、こんなちょうしで ブリンセス・ハニーを 救出できるのかしら? たのむぞ、キッドクラウン/





であっとばして しつこれをカーは.

いろんなステージが

ア 付っている、クレイン するメインステージは全部で5つなのだ。ステージご 論さこんだグラフィックに合わせて、トラップの収集

ゲームに登場するメインステージは全部で5つなのだ。ステージご とにしっかり描きるんだグラフィックに合わせて、トラップを攻撃 方法も変わっていくのだ。けっこう大がかりなしかけも出てくるか も、ビックラしないようにご注意 / そのほかステージの間にはボー ナスゲームもあるんだけど、それはまだ始末なのだツ。







■スーパーファミコン用ソフト ■8月上旬発売予定 ※画面は開発中のものです。

ケムコテレホンサービス

北海道011-221-2698 関東03-5269-9381/中部052-581-2340 近畿 06-885-5225/中国0823-24-9999 四国0899-45-0346/九州092-471-0700

お問い合わせは

(10623)21-3300コトフキシステム株式会社

〒737 広島県県市中通2丁目1番26号

DKEMCO

スーパーファミコンに期待の新作、ぞくぞく登場/

■7月中旬発売/バトルアクション・・・・・・・G2.ジェ/サイト ■8月上旬発売予定/3DアクションHPG・・・・スーパードラッケン

■日月上旬完元予定/3DアグションHPG・・・・・スーパートラッケン ■8月上旬発売予定/アクション・キッドクラウンのクレイジーチェイス



RETROMAGS

Our goal is to preserve classic video game magazines so that they are not lost permanently.

People interested in helping out in any capacity, please visit us at www.retromags.com.

No profit is made from these scans, nor do we offer anything available from the publishers themselves.

If you come across anyone selling releases from this site, please do not support them and do let us know.

Thank you!

